DIAGRAMAS DE UML GENERICIDAD EJERCICIO 1

Caja<T>

contenido:T

- + guardar(T):void
- + obtener():T

EJERCICIO 3

Catalogo<T>

elementos: List<T>

- + agregar(T):void
- + buscar(T):boolean
- + mostrarTodos():void

EJERCICIO 5

Pila<T>

- elementos: Stack<T>

- + apilar(T):void
- + desapilar():T
- + mostrar():void