

~~Historia de la IA~~

Historia de la IA

el gencis de la inteligencia artificial se dio entre los años 1943 - 1955, donde warren McCulloch y walter Pitts han sido reconocidos como los autores del primer trabajo de IA. Partieron de tres fuentes: conocimientos sobre la fisiología básica y funcionamiento de las neuronas en el cerebro, el análisis formal de la lógica proposicional de Russell y Whitehead y la teoría de la computación de Turing.

McCulloch y Pitts también sugirieron que redes adecuadamente definidas podían aprender. Donald Hebb (1949) propuso y demostró una sencilla regla de actualización para modificar las intensidades de las conexiones entre neuronas. Su regla, ahora llamada de aprendizaje Hebbiano o de Hebb, sigue vigente en la actualidad.

El nacimiento de la inteligencia artificial se dio como tal en 1956, donde dos investigadores del Carnegie Tech, Allen Newell y Herber Simon, acapararon la atención. Si bien los demás también tenían algunas ideas y, en algunos casos, programas para aplicaciones determinadas como el juego de damas, Newell y Simon contaban y con un programa de razonamiento, el Teórico Lógico (TL), del que Simon afirmaba: «Hemos inventado un programa de computación capaz de pensar de manera no numérica, con lo que ha quedado resuelto el venerable problema de la dualidad mente - cuerpo».

El taller de Dartmouth no produjo ningún avance notable, pero puso en contacto a las figuras importantes de este campo. Durante los siguientes 20 años, el campo estuvo dominado por estos personajes, así como por sus estudiantes y colegas del MIT, CMU, Stanford e IBM. Quizás lo último que sugirió el taller fue el consenso en adoptar el nuevo nombre propuesto por McCarthy para este campo:

Inteligencia Artificial. Quizás "racionalidad computacional" hubiese sido más adecuado, pero "IA" se ha mantenido.

La etapa del entusiasmo inicial, grandes esperanzas (1952-1969), Los primeros años de la IA estuvieron llenos de éxitos (aunque con ciertas limitaciones). Teniendo en cuenta lo primitivo de los computadores y las herramientas de programación de aquella época, y el hecho de que solo unos pocos años antes, a los computadores se les consideraba como artefactos que podían realizar trabajos aritméticos y nada más, resultado sorprendente que un computador hiciese algo remotamente inteligente.

Algunos años después tuvieron una dosis de realidad (1966-1973), las limitaciones inherentes a las estructuras básicas que se utilizaban en la generación de la conducta inteligente.

Después de esto llegaron los sistemas basados en conocimiento, a estos procedimientos se les ha denominado métodos débiles, debido a que no tratan problemas más amplios o más complejos. La alternativa a los métodos débiles es el uso de conocimiento específico del dominio que facilita el desarrollo de etapas de razonamiento más largas, pudiéndose así resolver casos recurrentes en dominios de conocimiento restringido. Podría afirmarse que para resolver un problema en la práctica, es necesario saber de antemano la correspondiente respuesta.

Por esos tiempos la IA se convierte en una industria debido a que el primer sistema experto comercial que tuvo éxito, RI, inició su actividad en Digital Equipment Corporation. El programa se utilizaba en la elaboración de pedidos de nuevos sistemas informáticos. En 1986 representaba para la compañía un ahorro estimado de 40 millones de dólares al año. En 1988, el grupo de Inteligencia Artificial de DEC había distribuido ya 40 sistemas expertos, y había más en camino.