

RESERVA CANCHA DE FÚTBOL EN QUITO

Por
Angel Villamil



SISTEMA RESERVAS DE CANCHAS EN QUITO

INTRODUCCIÓN

- El sistema de Reservas de Canchas de Fútbol en Quito, diseñado para mejorar la gestión de reservas de canchas deportivas en la ciudad. Este sistema permite a los usuarios reservar canchas de forma fácil y rápida, ingresando la fecha, hora y cédula, asegurando el registro correcto.
- Además, la interfaz gráfica intuitiva mejora la experiencia del usuario, y hemos incorporado un video tutorial para guiar a los usuarios en el uso del sistema.
- El sistema esta enfocado tanto para el administrador como para el usuario.

REQUISITOS

- Cédula

VIDEO:

<https://youtu.be/pjHMmnELXO4>



REQUERIMIENTOS

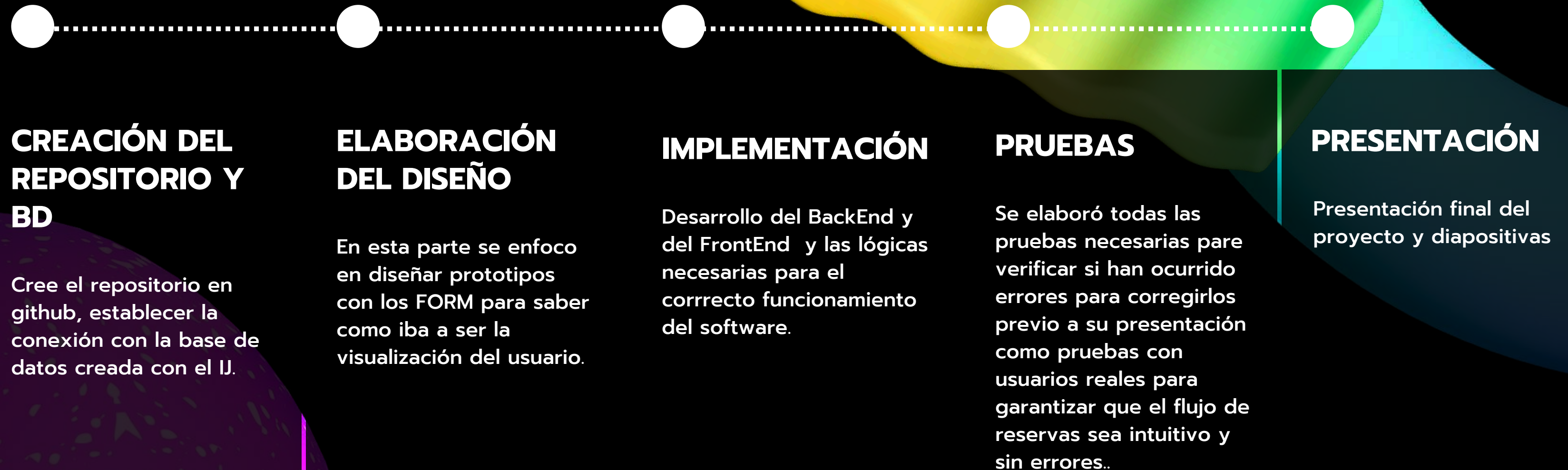
- Requisitos Funcionales
- Gestión de Usuarios:
 - El sistema debe permitir la creación de cuentas de usuario.
 - El sistema debe permitir a los usuarios iniciar sesión y cerrar sesión.
 - El sistema debe permitir a los usuarios actualizar su información de reserva.
- El sistema debe permitir a los administradores gestionar (crear, modificar, eliminar) usuarios y canchas.
- Reservas de Canchas:
 - El sistema debe permitir a los usuarios buscar canchas disponibles por fecha y hora.
 - El sistema debe permitir a los usuarios realizar reservas de canchas.
 - El sistema debe mostrar la confirmación de la reserva al usuario.

NO FUNCIONALES

- Requisitos No Funcionales
- Usabilidad: La interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de usar para todos los tipos de usuarios.
- Mantenibilidad: El sistema debe estar diseñado de manera que sea fácil de mantener y actualizar.



PLANIFICACIÓN



LINK DE REPOSITORIO:
<https://github.com/VillamilA/ProyectoFinal.git>

GITHUB

Villamila / ProyectoFinal

Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

ProyectoFinal Public Pin Unwatch 1

master 1 Branch 0 Tags Go to file Add file Code

Villamila JavaDOC 6828900 · 1 hour ago 58 Commits

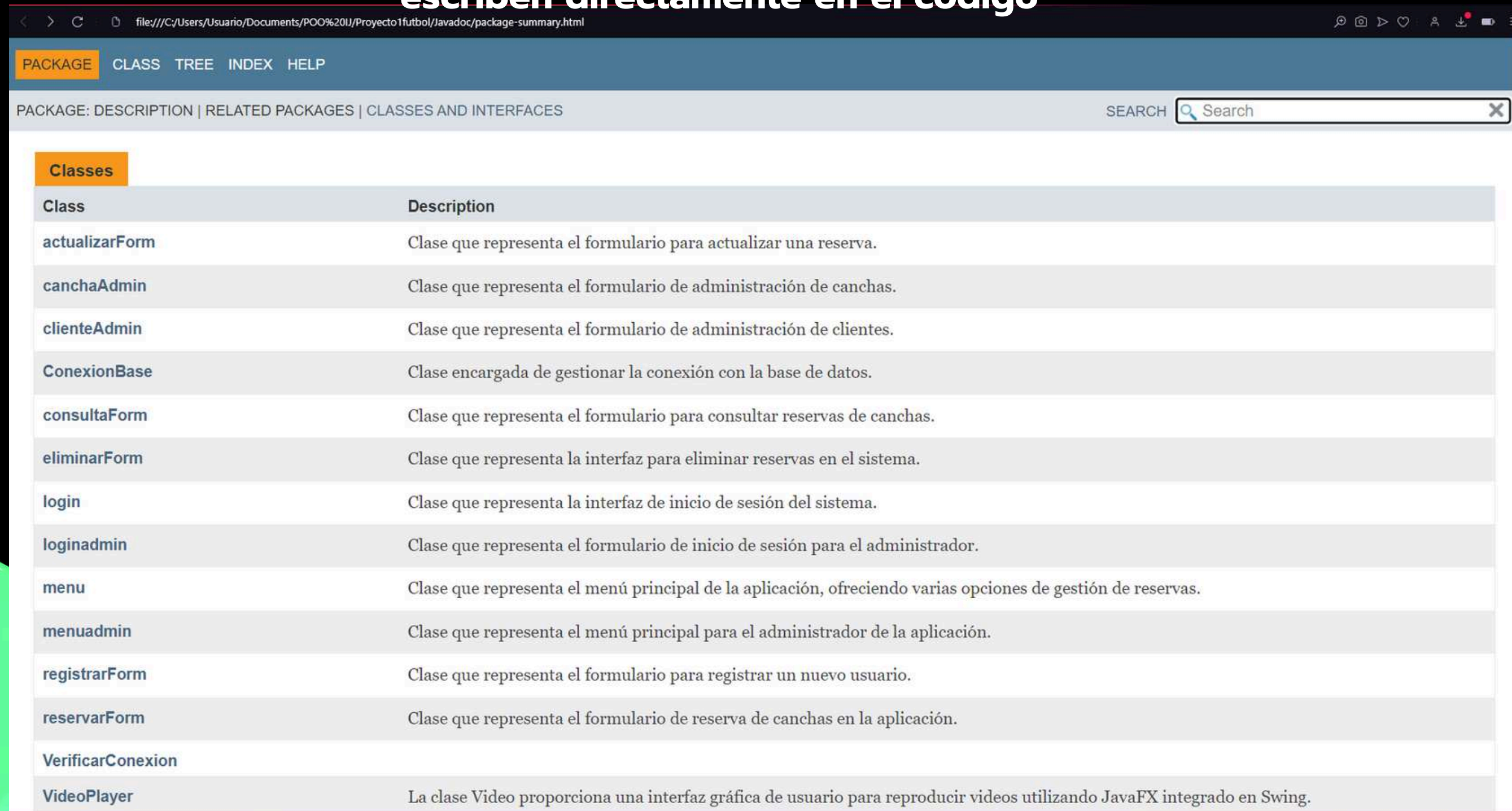
.idea	JavaDOC	1 hour ago
Javadoc	JavaDOC	1 hour ago
src	JavaDoc comentado en toda las clases	1 hour ago
.gitignore	Creacion del repositorio y login	2 weeks ago
Proyecto1futbol.iml	Logica con JAVAFX para ver el video	2 days ago

README

<https://github.com/Villamila/ProyectoFinal.git>

JAVADOC

se utiliza para generar documentación de API en formato HTML a partir de comentarios en el código fuente. Estos comentarios, conocidos como "comentarios de documentación", se escriben directamente en el código



The screenshot shows a web browser displaying a Javadoc package summary page. The browser's address bar shows the file path: file:///C:/Users/Usuario/Documents/POO%20II/Proyecto1futbol/Javadoc/package-summary.html. The page has a navigation bar with tabs: PACKAGE (selected), CLASS, TREE, INDEX, and HELP. Below the navigation bar, there are links for PACKAGE: DESCRIPTION, RELATED PACKAGES, and CLASSES AND INTERFACES. A search bar is located on the right side of the page. The main content area is titled 'Classes' and contains a table with two columns: Class and Description. The table lists various classes and their descriptions.

Class	Description
actualizarForm	Clase que representa el formulario para actualizar una reserva.
canchaAdmin	Clase que representa el formulario de administración de canchas.
clienteAdmin	Clase que representa el formulario de administración de clientes.
ConexionBase	Clase encargada de gestionar la conexión con la base de datos.
consultaForm	Clase que representa el formulario para consultar reservas de canchas.
eliminarForm	Clase que representa la interfaz para eliminar reservas en el sistema.
login	Clase que representa la interfaz de inicio de sesión del sistema.
loginadmin	Clase que representa el formulario de inicio de sesión para el administrador.
menu	Clase que representa el menú principal de la aplicación, ofreciendo varias opciones de gestión de reservas.
menuadmin	Clase que representa el menú principal para el administrador de la aplicación.
registrarForm	Clase que representa el formulario para registrar un nuevo usuario.
reservarForm	Clase que representa el formulario de reserva de canchas en la aplicación.
VerificarConexion	
VideoPlayer	La clase Video proporciona una interfaz gráfica de usuario para reproducir videos utilizando JavaFX integrado en Swing.

CREACIÓN DE LA BASE DE DATOS (LOCAL) Y CONEXIÓN AL IJ

Uso del MYSQL Workbench

Primero la creación del DB en este caso llamado FutbolReserva

```
1 • create database Futbolreserva;  
2 • use Futbolreserva;
```

Creación de tablas para guardar el Usuario

```
• create table USUARIO(  
  cedula int primary key,  
  usuario varchar(50),  
  contrasena varchar(50)  
);
```

Creación tabla para guardar las canchas

```
CREATE TABLE canchas (  
  id INT PRIMARY KEY,  
  nombre VARCHAR(100) NOT NULL,  
  ubicacion VARCHAR(100),  
  estado ENUM('disponible', 'reservada') DEFAULT 'disponible'  
);
```

Creación de tabla para guardar la reserva

```
create table reserva (  
  id int auto_increment primary key,  
  cedula varchar(10) not null,  
  fecha date not null,  
  hora time not null,  
  cancha varchar(50) not null  
);
```


CONEXIÓN

Al tener el código de conexión en una sola clase, se evita duplicar el mismo código en varias partes de la aplicación. Esto hace que el mantenimiento sea más fácil y reduce el riesgo de errores. puede ser utilizada en cualquier parte de la aplicación simplemente llamando al método getConnection()

```
ConexionBase.java x
1 import java.sql.Connection;
2 import java.sql.DriverManager;
3 import java.sql.SQLException;
4
5 public class ConexionBase { 16 usages  ± Villamila
6     private static final String URL = "jdbc:mysql://localhost:3306/Futbolreserva"; 1 usage
7     private static final String USER = "root"; 1 usage
8     private static final String PASSWORD = "123456"; 1 usage
9
10    public static Connection getConnection() { ± Villamila
11        Connection connection = null;
12        try {
13            connection = DriverManager.getConnection(URL, USER, PASSWORD);
14            System.out.println("Conexión exitosa!");
15        } catch (SQLException e) {
16            System.out.println("Error al establecer la conexión con la base de datos.");
17            e.printStackTrace();
18        }
19        return connection;
20    }
21 }
```


LOGIN DE USUARIO

LOGIN DE ADMIN

Iniciar Sesión



Reservas de Canchas de Fútbol Quito


Iniciar Sesión

Recuerda registrarte primero si usuario nuevo en el sistema.

Si eres Administrador: [Pulsa aquí.](#)



Usuario



Contraseña

[Registrarme](#)

[Ingresar](#)

Iniciar Sesión



Bienvenido, Administrador



Usuario



Contraseña

[Regresar](#)

[Iniciar Sesión](#)

MENÚ

USUARIO

RESERVA

Menú



Menú de Reserva de Canchas

Escoja una opción









Reservar Cancha



RESERVA TU CANCHA

Message

Reserva realizada con éxito

OK

Cédula


Cancha

Recuerda la fecha Ingresar en formato yyyy-mm-dd

Fecha

Hora

CONSULTAR



Consulta de Reserva

CONSULTA TU RESERVA

Cédula:

1728021468

Buscar


La información de tu reserva realizada es:

ID: 10
Cédula: 1728021468
Fecha: 2024-12-11
Hora: 14:00:00
Cancha: F12

Recuerda que está PROHIBIDO el consumo de bebidas alcohólicas.

Menú

RESERVA



Actualizar Reserva

ACTUALIZAR RESERVA

Cédula:

1728021468

Cancha:

f13

Hora:

12:20:00


Fecha:

2024-11-12

Menú

Actualizar

Message

 Reserva actualizada con éxito

OK

ELIMINAR

VERIFICAR

Eliminar Reserva

ELIMINAR RESERVA

Ingresar tu número de cédula para eliminar la cancha que has reservado.

Cédula:

Eliminar Reserva

ELIMINAR RESERVA

Confirmar Eliminación

¿Está seguro de que desea eliminar la reserva seleccionada?

Cédula:

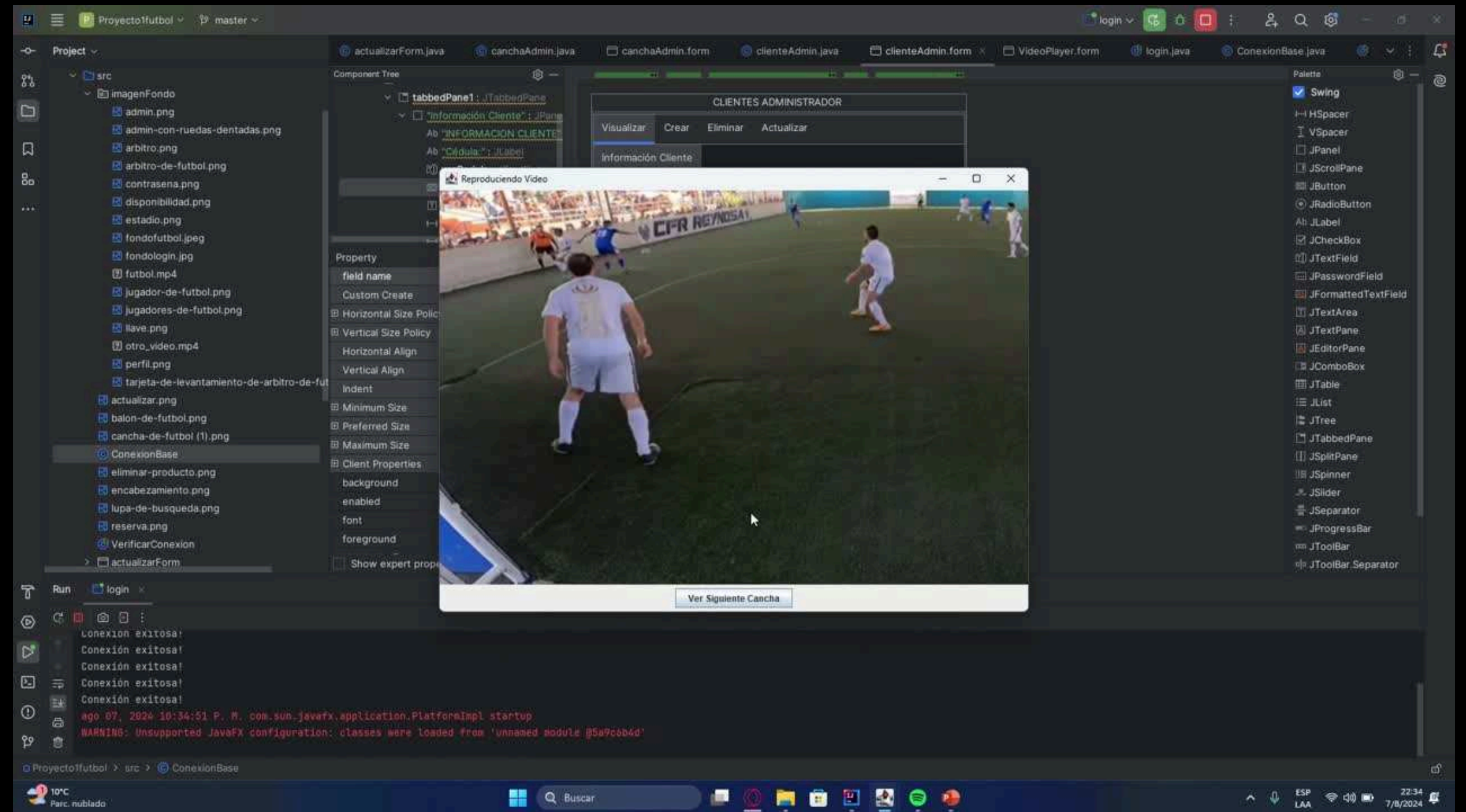
Consulta de Reserva

CONSULTA TU RESERVA

Cédula:

USUARIO NO TIENE NINGUNA RESERVA

VER PARTIDO EN VIVO



ADMINISTRADOR

LOGIN

 Iniciar Sesión

**Bienvenido, Administrador**

 Usuario

 Contraseña

MENÚ

 Administrador

**ADMINISTRADOR**

CLIENTES


ADMINISTRADOR

Clientes


CLIENTES ADMINISTRADOR

Visualizar Crear Eliminar Actualizar

Información Cliente



INFORMACION CLIENTE


Cédula: 

BIENVENIDO SR. ADMINISTRADOR :
La información de tu consulta realizada es:
Cédula: 1728021468
Usuario: angel
Contraseña: 12345

Clientes

CLIENTES ADMINISTRADOR

Visualizar **Crear** Eliminar Actualizar



CREAR CLIENTES

Cedula:

Usuario:

Contraseña


CLIENTES

ADMINISTRADOR

Clientes

CLIENTES ADMINISTRADOR

Visualizar Crear Eliminar Actualizar

 **ELIMINAR CLIENTES**

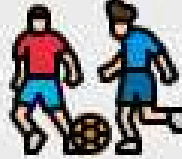
Cédula:

Selecciona:

Clientes

CLIENTES ADMINISTRADOR

Visualizar Crear Eliminar Actualizar


 **ACTUALIZAR CLIENTE**

Cédula:

Usuario:

Contraseña:

Message

 Usuario actualizado con éxito

ADMINISTRADOR

CANCHAS

 Canchas

CANCHAS ADMINISTRADOR

Crear

Eliminar

Actualizar

Visualizar



AGREGAR NUEVA CANCHA

ID:

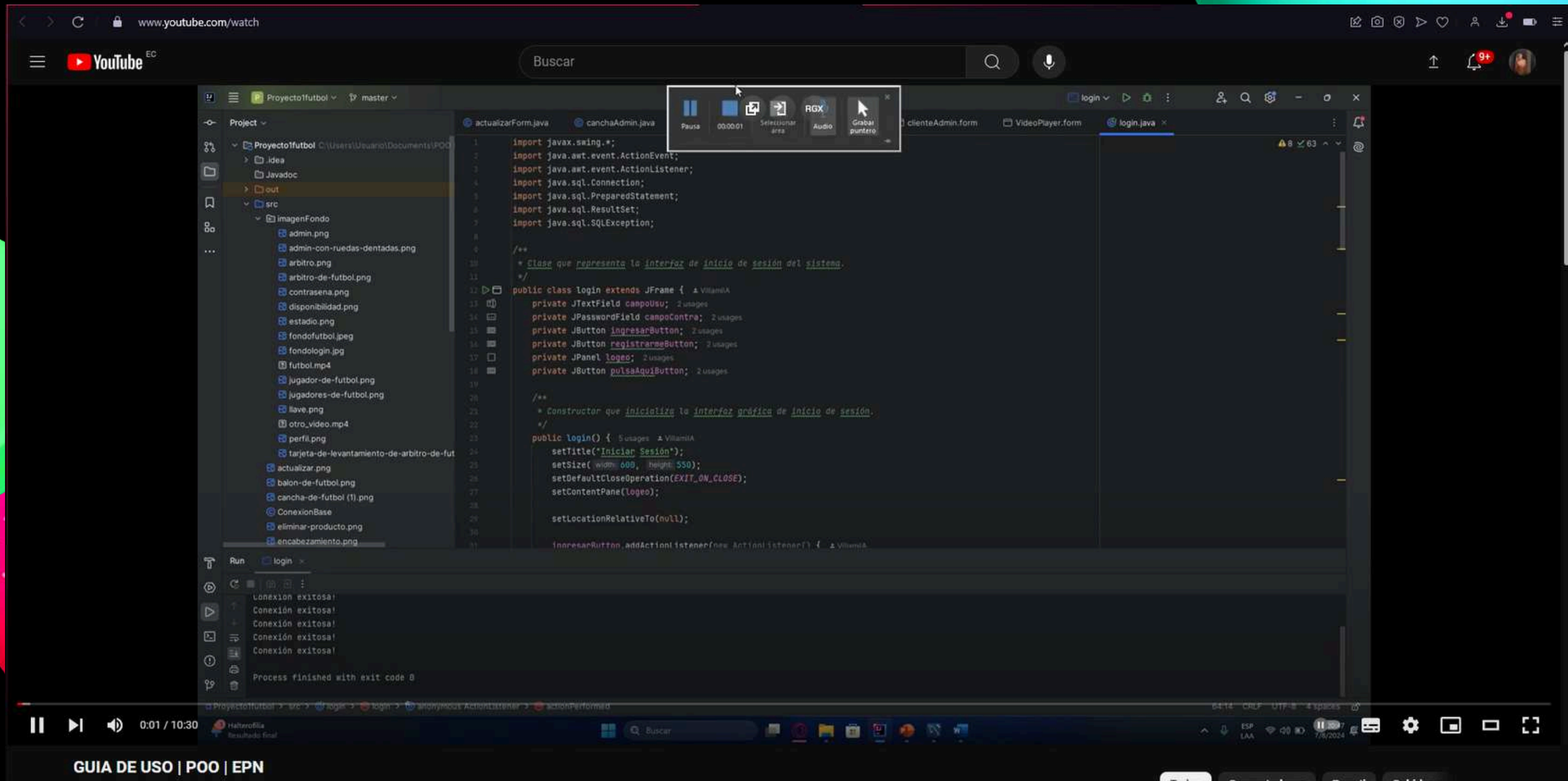
Cancha:

Ubicación:

Agregar

Ir Menú

VIDEO



<https://youtu.be/pjHMmnELXO4>

Por
Angel Villamil



GRACIAS

Por
Angel Villamil