

Tarea 5

Asignatura: Diseño de Interfaces

Ciclo Superior Desarrollo de Aplicaciones Web



Condiciones de entrega.

La forma de entregar los ejercicios será en un fichero ZIP con el formato ApellidosNombreTarea5.zip. Cada uno de los ficheros deberá funcionar al ejecutarse.

IMPORTANTE: Se restará puntuación al que no lo entregue en el formato solicitado.

Puntuación.

El boletín está puntuado sobre 10 puntos. En caso de no entregarlo en fecha, hay una prórroga de 3 días en las que se puede entregar con penalización de 1 punto por día hasta un mínimo de 3.5. A partir del tercer día la tarea será puntuada con un cero.

El ejercicio debe funcionar cuando se ejecute.

La nota mínima para considerar aprobado el boletín es de 3.5 puntos.

Ejercicios.

1. Desarrolla una pequeña aplicación HTML5 que sirva como reproductor multimedia.

(1 punto)

Debe tener:

- a. Un array de elementos precargados tanto de ficheros de sonido como de audio (1 puntos)
 - b. Al seleccionarlos deben ser reproducidos (1 punto)
 - c. El reproductor debe poder ser controlado a través de botones creados por ti utilizando Bootstrap y aplicando el API de audio JavaScript (1 punto)
2. Desarrolla una pequeña aplicación HTML5 que cree una BD de tareas, con una única tabla llamada **tarea** con los siguientes campos:
 - nombre
 - urgencia (un valor numérico)en la que previamente insertarás varias tareas para que la aplicación tenga algo que mostrar como, por ejemplo:

```
[{"nombre": "Ir al super", "urgencia": 1}, {"nombre": "Cambiar ruedas del coche", "urgencia": 2}, {"nombre": "Estudiar Diseño", "urgencia": 3}]
```

La aplicación deberá:

- a. Crear la BD (1 punto)
- b. Permitir insertar registros nuevos (1 punto)
- c. Mostrar los registros por pantalla (1 punto)
- d. Actualizar los registros (1 punto)
- e. Vaciar la BD (1 punto)
- f. Borrar la BD (1 punto)