Tema 2: Matrices



Ciclo Superior DAW

Asignatura: Desarrollo web en entorno servidor

Curso 20/21

Introducción



- En este capítulo veremos cómo utilizar arrays y matrices para almacenar y recuperar conjuntos de datos.
- Aprenderemos la instrucción Foreach y cómo utilizarla para iterar matrices



Matrices

- Una matriz nos permite asociar valores con claves, pudiendo acceder a un valor almacenado en la matriz sabiendo la clave asociada.
- Una clave puede ser un número entero o un string
- Un buen ejemplo es un almacén donde cada producto tiene un identificador



Matrices. Creación/Modificación

- Un array puede ser creado por la palabra reservada array().
- Se toma un cierto número de parejas clave => valor separadas con coma.
- Sintaxis:



Matrices. Creación/Modificación

 Otra forma posible de crearla o modificarla es definir valores explícitamente en la matriz

```
$matriz[clave] = valor;
$matriz[] = valor;
// clave puede ser un integer o string
// valor puede ser cualquier valor
```



Matrices. Creación/Modificación

- Si no hay ninguna clave especificada, entonces se toma el máximo de los índices enteros existentes, y la nueva clave será ese valor máximo + 1.
- Si no existen índices enteros aún, la clave será 0 (cero).
- Si especifica una clave que ya tenía un valor asignado, el valor será sustituido.



Matrices. Creación/modificación

 A continuación veremos un ejemplo completo de creación y modificación de una matriz



Actividad 1

- Crearemos dos matrices con 3 elementos (usando las dos formas)
 - Biblioteca (ID -> Libro)
 - Equipo (Dorsal -> Nombre)
- Añadiremos un elemento a cada matriz
- Modificaremos un elemento existente en la matriz
- Mostraremos por pantalla el contenido de la matriz



- Es una instrucción que nos permite realizar bucles For anidados de una manera más sencilla
- También es un modo fácil de iterar sobre matrices
- Recorre la matriz seleccionando cada elemento



```
foreach(expresion_array as $value) sentencia
foreach(expresion_array as $key => $value) sentencia
```

- Sintaxis:
- La primera forma recorre el array dado por expresion_array. En cada iteración, el valor del elemento actual se asigna a \$value y el puntero interno del array se avanza en una unidad.
- La segunda manera hace lo mismo, salvo que la clave del elemento actual será asignada a la variable \$key en cada iteración.



```
/* foreach ejemplo 2: valor (con clave impresa para ilustrar) */
$a = array(1, 2, 3, 17);
$i = 0;
foreach($a as $v) {
    print "\$a[$i] => $v.\n";
    $i++;
}
```



```
/* foreach ejemplo 3: clave y valor */
$a = array(
   "uno" => 1,
   "dos" => 2,
   "tres" => 3,
   "quince" => 15
);
foreach($a as $k => $v) {
   print "\$a[$k] => $v.\n";
}
```



```
/* foreach ejemplo 4: matriz multi-dimensional */
$a[0][0] = "a";
$a[0][1] = "b";
$a[1][0] = "e";
$a[1][1] = "z";
foreach($a as $v1) {
    foreach ($v1 as $v2) {
        print "$v2\n";
    }
}
```



Actividad 2

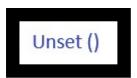
En el siguiente ejercicio:

- Recorreremos las matrices que hemos definido en la Actividad 1
- Modificaremos las matrices haciendo que se cambie el nombre de los futbolistas y el título de los libros
 - ¿Por qué no podemos cambiar el dorsal ni el ID?



Matrices. Funciones útiles. Unset

Su sintaxis es:



- La función unset() permite eliminar la definición de claves de una matriz.
- La matriz NO es reindexada, es decir, si eliminamos un elemento, el siguiente no ocupa su sitio.



Matrices. Funciones útiles. Unset

• Ejemplo:

```
<?php
$a = array(1 => 'uno', 2 => 'dos', 3 => 'tres');
unset($a[2]);
/* Producirá una matriz que fuese definida como
$a = array(1 => 'uno', 3 => 'tres');
y NO como:
$a = array(1 => 'uno', 2 =>'tres');
*/
$b = array_values($a);
// Ahora $b es array(0 => 'uno', 1 =>'tres')
?>
```



Matrices. Funciones útiles. Explode

Su sintaxis es:

array explode (string \$separador, string \$cadena [, int \$limite])

- Devuelve una matriz de cadenas
- Cada cadena devuelta es una subcadena según el separador.
- Si se especifica límite, la matriz devuelta contendrá un máximo de elementos con el último conteniendo el resto de la cadena.



Matrices. Funciones útiles. Explode

• Ejemplo:

```
<?php
// Ejemplo 1
$pizza = "trozo1 trozo2 trozo3 trozo4 trozo5 trozo6";
$trozos = explode(" ", $pizza);
echo $trozos[0]; // trozo1
echo $trozos[1]; // trozo2
?>
```



Matrices. Funciones útiles. Implode

Su sintaxis es:

string implode (string \$elemento_union, array \$elementos)

 Devuelve una cadena que contiene una representación de todos los elementos de la matriz en el mismo orden, pero con la cadena elemento_union en medio de los mismos.



Matrices. Funciones útiles. Implode

• Por ejemplo:

```
<?php
$array = array('apellido', 'email', 'telefono');
$separado_por_comas = implode(",", $array);
echo $separado_por_comas; // apellido,email,telefono
?>
```



Matrices. Funciones útiles. Count

• Su sintaxis es:

int count (mixed \$var [, int \$mode])

Cuenta todos los elementos de un array o matriz



Matrices. Funciones útiles. Count

• Por ejemplo:

```
<?php
$a[0] = 1;
$a[1] = 3;
$a[2] = 5;
var_dump(count($a));</pre>
```



Matrices. Funciones útiles. Sort

Su sintaxis es:

void sort (array &\$matriz [, int \$ sort_flags])

 Esta función ordena una matriz. Los elementos estarán ordenados de menor a mayor cuando la función termine. Asigna nuevos índices en la matriz.



Matrices. Funciones útiles. Sort

• Por ejemplo:

```
<?php

$frutas = array("limón", "naranja", "platano", "albaricoque");
sort($frutas);
foreach ($frutas as $clave => $valor) {
    echo "frutas[" . $clave . "] = " . $valor . "\n";
}

?>
```



Matrices. Funciones útiles. Rsort

Su sintaxis es:

void rsort (array &\$matriz [, int \$ sort_flags])

- Esta función ordena una matriz en orden inverso, de mayor a menor.
- Funciona igual que **sort**, pero en sentido contrario



Matrices. Funciones útiles. Rsort

• Por ejemplo:

```
<?php

$frutas = array("limón", "naranja", "platano", "albaricoque");
rsort($frutas);
foreach ($frutas as $clave => $valor) {
    echo "frutas[" . $clave . "] = " . $valor . "\n";
}
?>
```



Matrices. Funciones útiles. Shuffle

Su sintaxis es:

bool shuffle (array &\$array)

• Esta función se encarga de desordenar un array aleatoriamente



Matrices. Funciones útiles. Shuffle

• Por ejemplo:

```
<?php
    $dorsales = range(1, 25);
    shuffle($dorsales);
    foreach ($dorsales as $dorsal) {
        echo "El jugador lleva el dorsal: ".$dorsal;
    }
?>
```



Matrices. Funciones útiles. Rand

Su sintaxis es:

```
int rand (void)
int rand(int $min, int $max)
```

 Esta función genera un número entero aleatorio. Se le puede pasar como argumento los límites entre los que generar el número aleatorio.



Matrices. Funciones útiles. Rand

• Por ejemplo:

```
<?php
    $numeroAleatorio = rand();
    $nota = rand(1, 10);

echo "La nota está es: ".$nota;
?>
```



Actividad 3

En el siguiente ejercicio:

- o De la matriz de futbolistas, eliminaremos al primer elemento
- Obtendremos la matriz de la cadena "portero, defensa, mediocampista, delantero, entrenador"
- Obtendremos una cadena con todos los libros, separados por una coma.
- Contaremos cuántos futbolistas hay

Ciclo Superior DAW Ordenaremos los libros por orden alfabético (normal e inverso)

© Ciclos Montecastelo 2021



Veamos este script. ¿Qué fallo tiene?

```
<?php

$frutas[manzana] = 'plátano';
echo $frutas[manzana];
?>
```

• Si lo ejecutamos, ¿funciona? ¿Por qué?



Esto está mal, pero funciona.

- Este código tiene una constante indefinida (manzana) en lugar de una cadena ('manzana' - con las comillas)
- Si se define una constante que, desafortunadamente para este código, tengan el mismo nombre, fallará.



- Siempre deben usarse comillas alrededor de un índice de matriz tipo cadena literal. Por ejemplo, se usará \$frutas['manzana'] y no \$frutas[manzana].
- Esto no quiere decir que siempre haya que usar comillas en la clave. No se necesitará usar comillas con claves que sean constantes o variables, ya que en tal caso PHP no podrá interpretar sus valores.



```
<?php
// Mostrar todos los errores
error_reporting(E_ALL);
$matriz = array('fruta' => 'manzana', 'vegetal' => 'zanahoria');

// Correcto
print $matriz['fruta']; // manzana
print $matriz['vegetal']; // zanahoria

// Incorrecto.
print $matriz[fruta]; // manzana
```



```
//Ejemplo 2

// Definamos una constante para demostrar lo que pasa.
// Asignaremos el valor 'vegetal' a una constante llamada fruta.
define('fruta', 'vegetal');

// Veamos la diferencia ahora
print $matriz['fruta']; // manzana
print $matriz[fruta]; // zanahoria
```



Ejemplos matrices completas



Ejemplos matrices completas

```
// Array como mapa de propiedades
$mapa = array( 'versión'
                                   => 'Linux',
               'idioma
                                  => 'inglés',
               'etiquetas_cortas' => true
// claves estrictamente numéricas
$matriz = array(7,
                 156,
                 -10
               );
// Esto es lo mismo que array(0 \Rightarrow 7, 1 \Rightarrow 8, ...)
cambios = array(10, // clave = 0)
                  3 => 7,
                  'a' => 4,
                  11, // clave = 6 (El índice entero máximo era 5)
                  '8' => 2, // clave = 8 (entero!)
                  '02' => 77, // clave = '02'
                  0 => 12 // El valor 10 será sustituido por 12
// matriz vacía
Svacio = array();
```



Ejemplos matrices completas

```
<?php
$colores = array('rojo', 'azul', 'verde', 'amarillo');
foreach ($colores as $color) {
    echo "Le gusta el $color?\n";
}
?>
```

Tema 2: Matrices



Ciclo Superior DAW

Asignatura: Desarrollo web en entorno servidor

Curso 20/21