

Tarea 4

Asignatura: Despliegue de aplicaciones web.

Ciclo Superior Desarrollo de Aplicaciones Web.



Condiciones de entrega.

La forma de entregar los ejercicios será en un fichero ZIP con el formato **ApellidosNombreTarea4.pdf**.

Puntuación.

El boletín está puntuado sobre 10 puntos. En caso de no entregarlo en fecha, hay una prórroga de 3 días en las que se puede entregar con penalización de 1 punto por día hasta un mínimo de 3.5. A partir del tercer día la tarea será puntuada con un cero.

El ejercicio debe funcionar cuando se ejecute.

La nota mínima para considerar aprobado el boletín es de 3.5 puntos.

Ejercicios.

Para hacer estos ejercicios debemos utilizar la máquina virtual de Docker.

La forma de entregar los ejercicios será en un PDF donde vayáis explicando, mediante pantallazos, cómo vais haciendo el ejercicio, y cada comando que utilizáis.

1. Ejercicio 1 (3 puntos)

- a. Crearemos un contenedor **Ubuntu** y ejecutaremos el comando “ls -l” dentro de él.
- b. Comprobamos qué imagen se ha descargado
- c. Comprobamos qué contenedores hay activos
- d. Eliminamos el contenedor

2. Ejercicio 2 (3 puntos)

- a. Crearemos un contenedor **Ubuntu**, con nombre Ejercicio2 y ejecutaremos **de manera interactiva** la instrucción “bin/bash”.
- b. Comprobamos qué contenedores hay activos
- c. Salimos de ese contenedor, **PARÁNDOLO**
- d. Comprobamos que el contenedor Ejercicio2 **NO está activo**
- e. Arrancamos ese contenedor
- f. Comprobamos que el contenedor **ESTÁ ACTIVO**
- g. Borramos el contenedor **SIN PARARLO**

3. Ejercicio 3 (3 puntos)

Queremos montar un servidor Tomcat para que nos sirva de servidor de aplicaciones. Para ello, lanzaremos un contenedor **Tomcat:8.0** con las siguientes características:

- a. Nombre: Ejercicio3
- b. Autor: Nombre del alumno
- c. Puerto público: 8082
- d. Puerto del contenedor: 8080

Nos conectaremos desde nuestro navegador al localhost:8082 y mostramos el resultado obtenido.

4. Ejercicio 4 (1 puntos)

- a. Crearemos una imagen con el contenedor del Ejercicio3
- b. Ejecutaremos esa nueva imagen
- c. Subiremos esa imagen a nuestro repositorio de Docker Hub