

## Tarea 2

Asignatura: Desarrollo web en entorno servidor

Ciclo Superior Desarrollo de Aplicaciones Web.



### Condiciones de entrega.

La forma de entregar los ejercicios será en un fichero ZIP con el formato ApellidosNombreTarea2.zip. Cada uno de los ficheros deberá funcionar al ejecutarse.

### Puntuación.

El boletín está puntuado sobre 10 puntos. En caso de no entregarlo en fecha, hay una prórroga de 3 días en las que se puede entregar con penalización de 1 punto por día hasta un mínimo de 3.5. A partir del tercer día la tarea será puntuada con un cero.

El ejercicio debe funcionar cuando se ejecute.

La nota mínima para considerar aprobado el boletín es de 3.5 puntos.

### Ejercicios.

1. Escribe un programa PHP que, para cada número del 1 al 10:
  - a. Invoque una función que muestre si el número es un número par o impar  
(1 puntos)
  - b. Invoque una función que muestre si el número es un número primo. (1 punto)
  - c. Muestre esta información en una tabla HTML. (0.5 puntos)

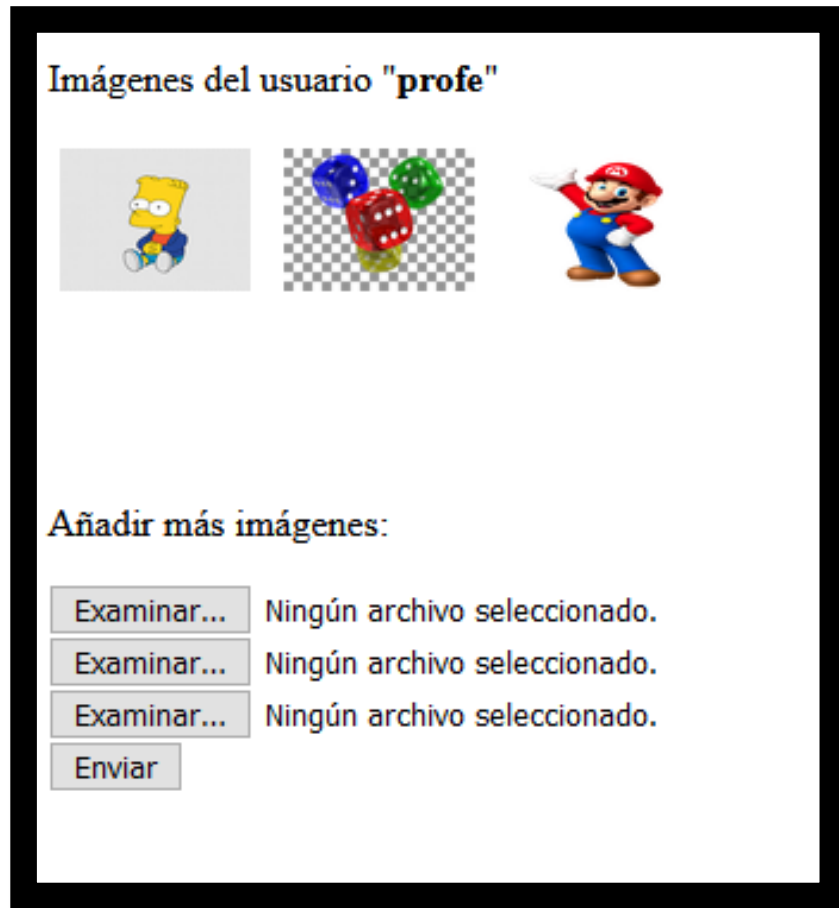
2. Escribe un programa en php con un formulario para que el usuario pueda introducir un número. Al introducirlo:
- a. Invoque una función para que devuelva la raíz cuadrada de ese número. (0.5 puntos)
  - b. Invoque una función para que devuelva el cubo de ese número. (0.5 puntos)
  - c. Invoque una función que reciba por referencia el número y lo modifique. Que pinte el número antes y después de entrar en la función (1.5 puntos)
3. Programa una aplicación sencilla para que los usuarios puedan subir sus propias imágenes al servidor web.
- La aplicación se compone de dos páginas programadas en PHP. La primera página, "registro.php", contiene dos formularios:
- a. Un formulario para usuarios ya registrados, que deja introducir el nombre y contraseña. (0.5 puntos)
  - b. Un formulario para nuevos usuarios, que solicita un nuevo nombre de usuario y la contraseña, que debe ser verificado en un nuevo campo. (0.5 puntos)

The image shows a web form with a black border. It contains two sections:

- Usuario existente:** This section has two input fields. The first is labeled 'Nombre:' and contains the text '%'. The second is labeled 'Contraseña:' and contains seven dots. Below these fields is a button labeled 'Enviar'.
- Nuevo usuario:** This section has three input fields. The first is labeled 'Nombre:' and contains the text '%'. The second is labeled 'Contraseña:' and contains seven dots. The third is labeled 'Repita la contraseña:' and is empty. Below these fields is a button labeled 'Enviar'.

Esta página llevará a la otra página de la aplicación, "imagenes.php", que se encargará de:

- a. Cuando se trata del registro de un nuevo usuario, comprobará si:
  - i. El nombre de usuario no existe ya. Cada usuario registrado tendrá creada una carpeta con su nombre bajo una carpeta común "imágenes". Cuando exista esta carpeta, se entenderá que el nombre de usuario ya existe. Por ejemplo, si quiere registrarse un nuevo usuario con el nombre "pepe", pero ya existe la carpeta "imagenes/pepe/", deberá mostrarse un mensaje que indique que ese nombre de usuario ya existe. (0.5 puntos)
  - ii. El nombre de usuario cumple las condiciones necesarias para ser válido: debe estar formado solamente por letras, números y guiones (bajos y altos), y tener una longitud entre 4 y 12 caracteres. (0.5 puntos)
  - iii. Las contraseñas coinciden y tienen una longitud mínima de 6 caracteres. (0.25 puntos)
  - iv. En este caso, se creará una carpeta para este nuevo usuario bajo la carpeta común "imagenes" con su nombre de usuario. En esta carpeta se creará un nuevo archivo "pass.txt" que contendrá la contraseña del usuario. (0.5 puntos)
- b. Cuando se trata de un usuario existente, comprobará que:
  - v. La contraseña del usuario se corresponde con el que contiene el archivo "pass.txt" almacenado en su carpeta personal bajo la carpeta común "imagenes". (0.25 puntos)
  - vi. Una vez registrado o verificado la contraseña del usuario, la página "imagenes. php" mostrará su nombre y un mosaico con sus imágenes en tamaño reducido (aquellas que se encuentren en su carpeta personal). Cada una de estas imágenes tendrá un enlace que lleve a la propia imagen. (0.5 puntos)



- c. También mostrará en su parte inferior un pequeño formulario que permita al usuario subir hasta tres nuevas imágenes a su carpeta personal. Este formulario de la parte inferior llevará al usuario de nuevo a la página "imagenes. php". Esta página por lo tanto tendrá también que comprobar si se recibió alguna nueva imagen y, en este caso, por cada una de las imágenes recibidas:
- Comprobar que no generó ningún error. (0.5 puntos)
  - Comprobar que es de un tipo MIME adecuado: imagen JPEG, PNG o GIF. (0.5 puntos)
  - Moverla con su nombre original a la carpeta personal del usuario. (0.5 puntos)