



FORMACIÓN PROFESIONAL  
MONTECASTELO

# Introducción

Desarrollo Web en Entorno Cliente

Ciclo Superior de Desarrollo de Aplicaciones Web

2020/2021

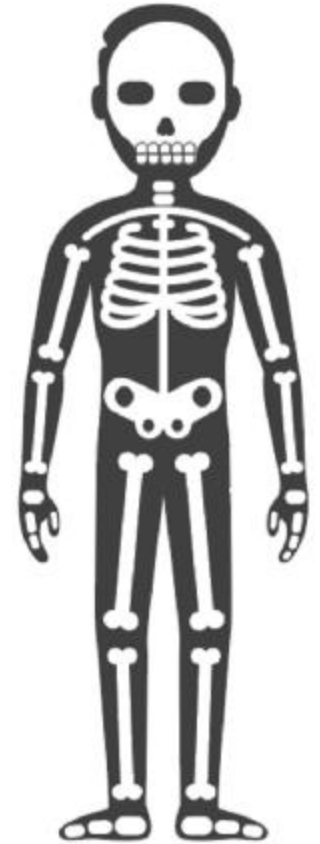
# JavaScript

- JavaScript es uno de los tres pilares sobre los que se fundamenta la Web.



# HTML

- HTML permite definir el contenido y la estructura de los sitios web.
- Proporciona etiquetas que permiten establecer los distintos tipos de contenido de los sitios web.



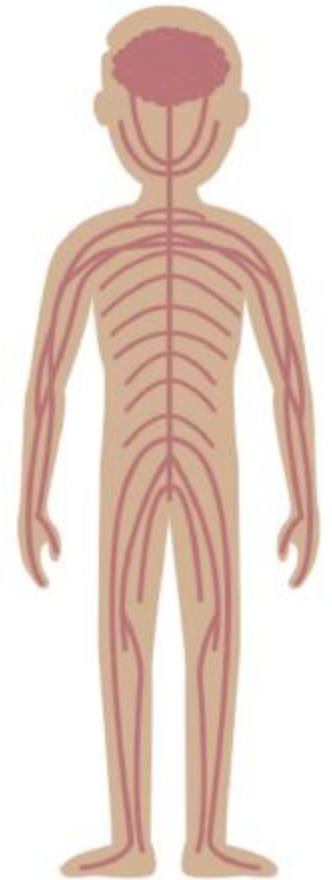
# CSS

- CSS hace que los sitios web sean presentables y mejoren la experiencia de los usuarios.
- Proporciona reglas aplicadas sobre las etiquetas HTML para dar formato a los contenidos de los sitios web.



# JavaScript

- JavaScript permite generar HTML y CSS basado en las interacciones con el usuario y la información que entregan los servidores.
- Proporciona instrucciones que pueden modificar tanto las etiquetas HTML como las reglas CSS dinámicamente, antes, durante y después de que la página haya sido cargada en el navegador.



# ECMAScript

- JavaScript fue inventando por Brendan Eich en 1995, y en 1997 se convirtió en un estándar de ECMA, una organización internacional de estandarización.
- ECMAScript es el nombre oficial del estándar.
- Desde la 6ª versión de JavaScript en 2015, comúnmente conocida como ES2015 o ES6, se editará una nueva versión del estándar cada año, que se nombra en base al año.



# Javascript

- JavaScript es un lenguaje de programación que permite a las páginas web ser dinámicas.
- El intérprete de JavaScript, típicamente el navegador, analiza el código JavaScript y lo convierte en código máquina, de tal modo que puede ser ejecutado en cualquier navegador de cualquier sistema operativo.



# ECMAScript y JavaScript

- Estrictamente, ECMAScript y JavaScript no son lo mismo.
- ECMAScript es una especificación para crear lenguajes de scripting de propósito general.
- JavaScript es un lenguaje de scripting de propósito general definido conforme a la especificación de ECMAScript.





# Versiones de Javascript

- Existen varias versiones de JS.
- Ya que el lenguaje evoluciona, puede que navegadores antiguos no ejecuten programas recientes de JS.
- Es buena práctica comprobar las tablas de compatibilidad de funcionalidades modernas con la versión del navegador empleada, especialmente si el navegador es antiguo.



# Javascript y Java

- JavaScript no tiene ninguna relación con el lenguaje de programación Java.
- La similitud en el nombre fue inspirada por meros motivos de marketing, ya que cuando se creó JavaScript el lenguaje Java estaba en auge.
- No obstante comparten similitudes en la sintaxis.



# Javascript fuera del navegador

- JS no solamente se emplea en el navegador.
- MongoDB y CouchDB son bases de datos que emplean JS como su lenguaje de *scripting* y lenguaje de peticiones.
- Node.js es un entorno de programación en JS al margen del navegador, principalmente en el servidor.



# Javascript fuera del navegador

- Otros frameworks, como Electron usan JS para escribir aplicaciones multiplataforma que pueden ejecutarse en Windows, Linux y Mac OS.
- También es posible desarrollar aplicaciones móviles en JS, empleando frameworks como React-Native, Ionic y Expo, que permite crear aplicaciones que comparten código para Android, iOS y web.





FORMACIÓN PROFESIONAL  
MONTECASTELO