

Tarea 1

Asignatura: Desarrollo web en entorno servidor

Ciclo Superior Desarrollo de Aplicaciones Web.



Condiciones de entrega.

La forma de entregar los ejercicios será en un fichero ZIP con el formato ApellidosNombreTarea1.zip. Cada uno de los ficheros deberá funcionar al ejecutarse.

Puntuación.

El boletín está puntuado sobre 10 puntos. En caso de no entregarlo en fecha, hay una prórroga de 3 días en las que se puede entregar con penalización de 1 punto por día hasta un mínimo de 3.5. A partir del tercer día la tarea será puntuada con un cero.

El ejercicio debe funcionar cuando se ejecute.

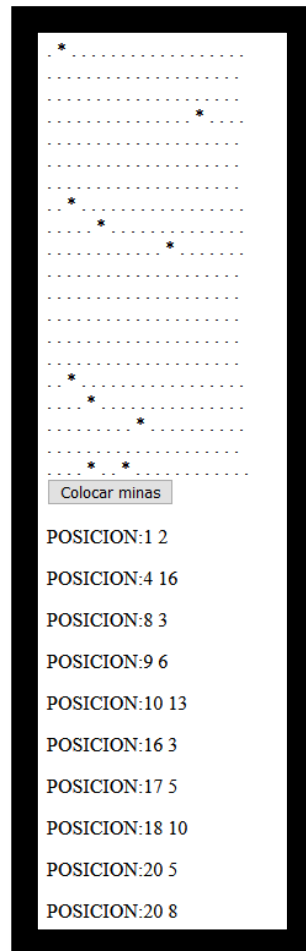
La nota mínima para considerar aprobado el boletín es de 3.5 puntos.

Ejercicios.

1. Escribe un programa que almacene en una matriz números a introducir y sobre los que se realicen las siguientes operaciones (suma, media, mayor, menor) (1.5 puntos)
 - a. Que al ejecutarlo ofrezca las respuestas solicitadas (1 punto)

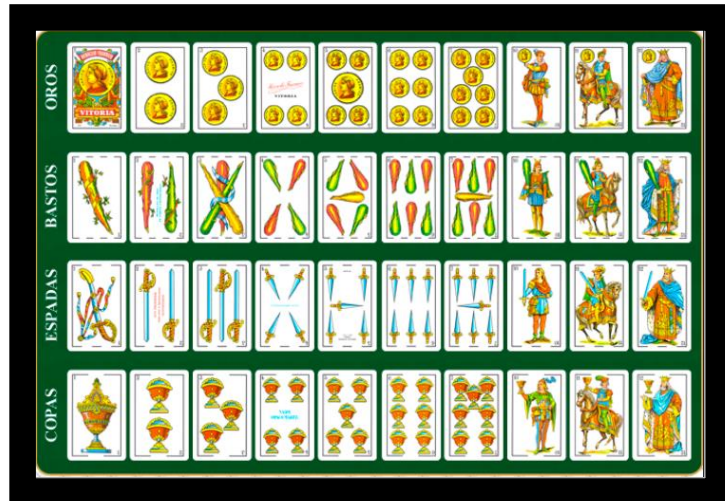
```
Los valores que has introducido son 5, 10, 7, 3.  
La suma de los valores es 25  
La media de los valores es 6.25  
El valor más grande es 10  
El valor más pequeño es 3
```

- b. Comenta todas las variables del programa anterior. (0.5 puntos)
2. Desarrolla una página web en PHP en la que:
- a. Haya una variable **\$tabla_multiplicar** donde se indique la tabla de multiplicación que se quiere mostrar (Valores permitidos: Del 1 al 10) (1 punto)
 - b. Cuando se ejecute el programa, se debe visualizar la tabla de multiplicar según la variable seleccionada. (1 punto)
3. Utiliza matrices para crear y almacenar un campo de minas en una cuadrícula de 20 x 20. Muestra la cuadrícula, con asteriscos (*) para las minas y puntos (.) para las plazas vacías. (0.5 puntos)
- A continuación:
- a. Con un botón “Colocar minas”, coloca diez minas al azar en la red (1 punto)
 - b. Cada vez que se coloquen las minas, lista la posición de cada una de las minas encontradas. (1 punto)



PISTA: El botón “Colocar minas” tiene el mismo comportamiento que la recarga de la página, donde ya se recolocan las minas aleatoriamente.

4. Utiliza matrices para almacenar una lista de cartas de baraja española como la siguiente. A continuación:



- Lista todas las cartas de la baraja ordenadas (1 punto)
- Lista todas las cartas de la baraja DESORDENADAS (1.5 puntos)

PISTA: En este ejercicio tenemos varias dimensiones (Palo y número de carta), por lo que es una buena idea combinarlos en una única matriz.