



Requisitos del proyecto

Objetivo

El objeto del proyecto es el desarrollo de una aplicación web completa que integre los conocimientos adquiridos durante el ciclo.

Dicha aplicación web se basará en la gestión de entidades de datos definidas por el estudiante, permitiendo crear, consultar, editar y eliminar dichas entidades.

En el contexto del presente documento las entidades de datos hacen referencia a la información concreta manejada por la aplicación. Dicha información se deja a elección del estudiante, siempre que cumpla los requisitos presentados en el presente documento. Ejemplo de entidades de datos pueden ser: libros, películas, canciones, facturas, lugares, etc.

Componentes del proyecto:

1. Desarrollo de una aplicación web.
2. Elaboración de la memoria técnica del proyecto.
3. Defensa oral del proyecto, apoyada en una presentación.



Requisitos

Requisitos funcionales

- I. Autenticación de usuarios y mantenimiento de la sesión de los mismos.**
Para poder emplear la aplicación, un usuario debe autenticarse con nombre y contraseña. De ese modo la aplicación mostrará solamente la información perteneciente al usuario que ha iniciado sesión.
- II. Gestión de usuarios.**
Existirán dos tipos de usuarios: administradores, con potestad para crear otros usuarios, y usuarios sin privilegios de administración, que solamente podrán acceder a la gestión de su información. En ese contexto, cuando inicie sesión un usuario administrador, la aplicación debe permitir crear, listar, editar y eliminar usuarios de cualquiera de los dos tipos.
- III. Gestión de las entidades de datos de cada usuario.**
La aplicación debe permitir crear, listar, editar y eliminar entidades de datos a cualquier usuario. Cada usuario solamente puede acceder a las entidades de datos que él mismo haya creado.
- IV. Filtrado de las entidades de datos.**
Cualquier usuario debe poder filtrar a través de un formulario las entidades de datos que le presenta la aplicación en base a los principales campos de las mismas.
- V. Validación de la entrada de datos.**
Los datos introducidos por el usuario deben ser debidamente validados tanto desde el entorno de cliente como desde el de servidor.

Requisitos no funcionales

- Frontend basado en HTML (versión 5), CSS (versión 3 o 4) y JavaScript (ES6 o superior).
- Se pueden emplear librerías auxiliares como jQuery y Bootstrap.
- NO se pueden emplear frameworks de desarrollo como Angular, React o Vue
- Entorno de desarrollo XAMP.
- Backend basado en PHP versión 7.
- Base de datos MySQL/MariaDB versión 10.
- La base de datos debe contar con un mínimo de 4 tablas debidamente relacionadas, con acceso optimizado en base a procedimientos almacenados y/o disparadores.
- El acabado estético debe ser profesional.



Entregables

Se deberá entregar los ficheros fuentes correspondientes a la aplicación web, incluido un *dump* de la base de datos asociada, junto con un fichero que describa las instrucciones para el despliegue del proyecto. Los ficheros seguirán la siguiente estructura:

css/

js/

*.php

*.sql

README.txt

Planificación del proyecto

	Hitos	Fecha límite
0	Entidad de datos	28 / 04
1	Plantillas	28 / 04
2	Backend	26 / 05
3	Frontend	21 / 06
4	Integración backend + frontend	21 / 06
5	Memoria del proyecto	01 / 09
6	Presentación de proyectos	01 / 09

Entregables relativos a cada hito del proyecto:

0. Documento explicativo sobre la entidad de datos elegida: campos, tipos de datos, etc. Estructura de la base de datos asociada.
1. Diseño esquematizado de la apariencia del frontend, centrado en la distribución de los distintos campos. Se puede apoyar en herramientas como www.lucidchart.com
2. Ficheros fuente del backend, incluido *dump* base de datos.
3. Ficheros fuente del frontend.
4. Ficheros fuente del proyecto, integrando frontend y backend.
5. Documento digital de la memoria en formato PDF.
6. Defensa oral del proyecto. Impresión de la memoria.



Criterios de evaluación

Memoria técnica y presentación	40%*
Proyecto	60%*

* Siempre que ambas partes alcancen el 50% de la nota.

Evaluación del proyecto:

Cumplimiento de requisitos	70%
Diseño <i>responsive</i>	10%
Iniciativas personales	10%
Actualizaciones asíncronas (AJAX)	10%

Ejemplo

En las siguientes páginas se presentan, a título meramente ilustrativo, los diseños de una aplicación web similar a la solicitada, con el propósito de ayudar a comprender el contexto del proyecto.





