

Procédure création des dalles PLU détaillé

Etape 1 : QGIS

Ouvrir le projet QGIS S:\Commun\SIG3D\2020\PROJETS_2020\Test_pludetaille

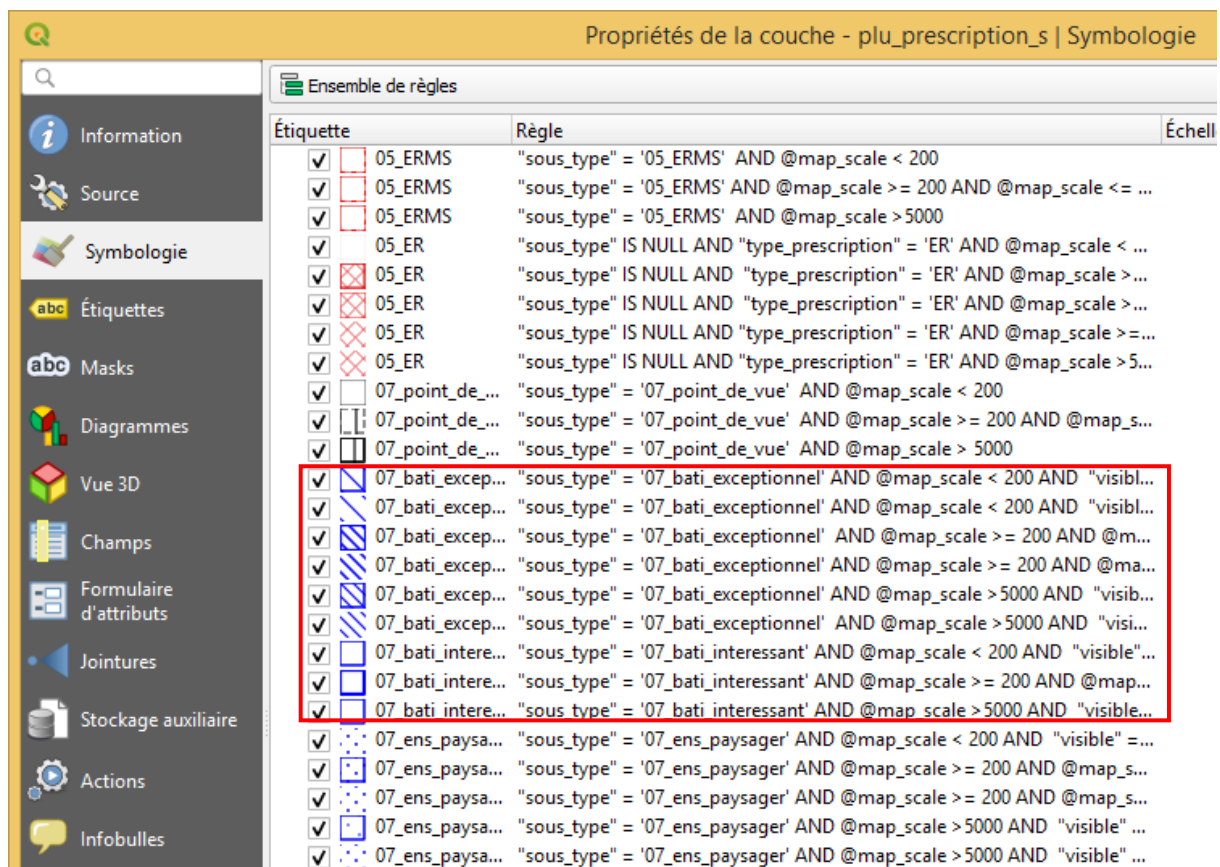
→ Il faut avoir les droits sur la BD SIGLC Dev, car la couche plu_prescription_s_rep n'est pas encore disponible en prod

Etape 1.1 : Gérer les représentations des couches

On souhaite générer les dalles à un haut niveau de zoom (niveau 17), il faut donc supprimer toutes les dépendances d'échelles sur les couches et vérifier que celles-ci s'affichent à tout moment (zoom proche et loin)

Pour chaque couche :

- Aller dans les propriétés de la couche
 - Onglet Rendu > Visibilité dépendante de l'échelle > Mettre le minimum d'échelle au 1/100 000 ème
 - Onglet Symbologie > Ensemble de règles > Supprimer pour chaque représentation « AND @map scale= »
 - Pour certaines représentations le symbole pourra alors apparaître en double ou triple une fois les dépendances d'échelles supprimées : choisir celle qu'on souhaite conserver pour chaque objet (ER, bâti intéressant, etc)
- Généralement, garder le symbole qui est affiché entre les échelles 200 et 5000



Note : les représentations de couches sont normalement déjà gérées dans le projet QGIS

Etape 1.2 : Générer les tuiles

- Installer l'extension QMetaTiles
- Ouvrir l'extension et fixer les paramètres suivants :
 - Choisir le fichier de destination
 - Fixer « Full extent » pour prendre toute l'eurométropole
 - Min et max zoom à 17 car on ne veut qu'un seul niveau de zoom
 - Metatiling : 17 est un bon compromis si on a au moins 16Go de RAM, permet d'accélérer les traitements en découpant des plus grosses tuiles
 - Cocher « Make lines appear less jagged »
 - Les deux autres cases cochées permettent simplement la création d'une page html avec un viewer leaflet pour vérifier le contenu des tuiles créées
- Appuyez sur OK, le traitement prend environ 10min

QMetaTiles

Output

☐ File ☐ **Directory** C:/Users/342311/Bureau (local)/test_PLUI

Tilesset name Mapnik

Extent

☐ Canvas extent ☒ **Full extent** ☐ Layer extent plu_hab_cote_recul - PLU dev

Zoom

Minimum zoom 17 Maximum zoom 17

Metatiling

☒ **Enable Metatiling** ☒ **Buffer Metatiles**

Width 17 Height 17

Paramètres

Tile width 256 Tile height 256 ☒ **Lock 1:1 ratio**

Format PNG

Background transparency 100 (0-100)

Quality 90 (0-100)

☒ **Make lines appear less jagged at the expense of some drawing performance**

☐ Use TMS tiles convention (Slippy Map by default)

☒ **Write .mapurl file**

☒ **Write Leaflet-based viewer**

☐ Export LatLonGO® features and metadata

0%

Etape 2 : Compression des tuiles

Les tuiles générées avec QGIS précédemment pèsent environ 10Go : on va les compresser avant de les transférer sur le serveur.

- Installer IrfanView (installation possible sur le disque local D, ou alors en version portable avec un simple .exe)
- Ouvrir le logiciel puis File > Batch Conversion/Rename
- Fixer les paramètres suivants :
 - En rouge : sélectionner le dossier contenant les tuiles générées par QGIS. Ne pas oublier de cocher la case « Include subfolders », sinon les sous-dossiers ne seront pas pris en compte dans la compression
 - En orange : sélectionner le dossier source du traitement où les tuiles compressées devront être stockées
 - En vert : sélectionner le format de sortie en PNG
- Cliquer sur « Add all » pour charger toutes les tuiles de QGIS et puis cliquer sur « Start Batch »
- Le traitement prend 5min environ et permet de réduire d'environ 10Go à 200Mo

