



PROFIILI

Olen innokas koodari ja haaveeni on löytää TET-paikka ja kesätyö peli- tai ohjelmointifirmasta.

Olen erittäin motivoitunut, valmis oppimaan uutta, utelias ja yritteliäs. Teen aina parhaani, ja vähempi ei riitä. Vahvuuksiini kuuluu kyky fokusoida ja organisoida asioita loogisesti. Osaan työskennellä itsenäisesti ja tiimityöntekijänä, etsiä tietoa tehokkaasti, ja omaksua sitä nopeasti. Lisäksi tulen hyvin toimeen ihmisten kanssa ja olen asiakaspalvelumyönteinen.

VILLE JOKINEN

 bit.ly/portfolio_ville

 +358 449806622

 villeejjokinen@gmail.com

OSAAMINEN

Osaan koodata Pythonilla sujuvasti, ja sitä on tullut käytettyä paljon. Osaan perusteet useissa kielissä: C#, GDScript, JavaScript, HTML ja css.


Olen suorittanut koodikoulu Kodareiden kurseja (2019-2023):

- Kodarit 1, 15h: pelisuunnittelun peruskäsitteet, koodaus Pythonilla
- Kodarit 3, 15h: koodaus Pythonilla, HTML:in ja CSS:sän perusteet
- Kodarit 4, 15h: Javascriptin perusteet, Unityn käyttö ja C#:in perusteet.
- Black Belt, 45h: C#, GDScript, Godot

Omalla ajalla olen koodannut nettisivut kaverien kanssa perustetulle Herkkukamut-yritykselle HTML:llä ja css:illä ja Discord-botin pythonilla.

Osaan käyttää "Davinci Resolve"-ohjelmaa editoimiseen.

Linkit tekemiini projekteihin löytyy portfolio-nettisivuiltani:

 bit.ly/portfolio_ville

KOKEMUS

Kesätyö koodausleireillä (2022 ja 2023):

- Olin Kodareiden pelien suunnittelu- ja koodauskesäleireillä opettajana yhteensä 7 viikon ajan. Työtehtäviini kuului opiskelumateriaalien valmistelu, koodauksen opettaminen (Python ja Scratch), luokassa yleiset auttamistehtävät koodaamisen parissa sekä ryhmän ohjaaminen ja aktiviteettien vetäminen ulkoillessa 8-14 vuotiaille. Opin paljon ryhmien ohjaamisesta ja opettamisesta, joissa molemmissa kehityin runsaasti.

Koodauksen opettaminen koulussa (2020-2023):

- Olen opettanut Pythonilla ja Scratchilla koodausta Vattuniemen ala-asteella sekä Lauttasaaren yhteiskoulussa noin 15 tunnin ajan.

Among Us-hittipeli pelitapahtuman kehittäminen ja järjestäminen (2020-2021):

- Suunnittelin ja järjestin kuudennella luokalla oikeassa elämässä pelattavan version hittipelistä Among Us. Valmistelin pelin ohjeet Google slides-ohjelmalla ja koulutin kaikki pelaajat peliin. Koodasin pelitapahtumaan Scratchillä viisi tehtävää joissa pitää laskea, päätellä, muistaa ja kommunikoida muiden kanssa. Koulutin neljä muuta oppilasta auttamaan minua tapahtumien käytännön järjestelyissä. Järjestin 10 kahden tunnin pelisessiota koulun viides- ja kuudesluokkalaaisille. Opin tämän projektin aikana paljon suunnittelusta, ryhmätyötaidoista ja ryhmien ohjaamisesta.

➤ OPINNOT

LAUTTASAAREN YHEISKOULU

Olen ollut tiedeluokalla 7. luokan alusta alkaen, ja kahdeksannen luokan päättötodistuksen keskiarvo oli 9.13.

Lauttasaaren Yhteiskoulun diplomi tiedemessujen (25.1.2023) yleisöäänestyksessä menestyneestä työstä (Tutkimusaihe: Mitä Elon Musk voisi tehdä ilmastonmuutokselle?)

Minut on valittu kahdesti Kodarit Stars-ohjelmaan, jonka tavoitteena on auttaa nuoria löytämään junior-koodarin töitä ohjelmisto- sekä pelialan yrityksistä. Ohjelmassa ratkaistaan itsenäisesti koodaustehtäviä, verkostoidutaan yhteistyöyrityksien kanssa sekä tutustutaan tekoälyn käyttöön koodauksessa.

Tulevaisuudessa haluaisin päästä opiskelemaan ohjelmointia lukiossa, ja sen jälkeen muualla. Aion myös suorittaa Helsingin yliopiston ja Harvard-yliopiston ilmaisia ohjelmointikursseja netissä ja aion myös jatkaa koodausta vapaa-ajalla.

➤ KIELITAITO

Puhun ja kirjoitan sujuvasti suomea ja englantia, joita käytän päivittäin Discordissa ja muualla netissä. Puhun ja kirjoitan myös hieman ruotsia ja ranskaa.

➤ HARRASTUKSET

Olen kiinnostunut kuvaamisesta ja videoeditoinnista. Olen myös kokenut Discordin käyttäjä, joka on VoIP- ja pikaviestintäalusta. Kävin myös muutama vuosi sitten valokuvauskurssin. Talvella tykkään lasketella ja kesällä nautin veneilystä. Pelaan myös videopelejä, koodaan, ja vietan aikaa kavereiden kanssa. Tykkään matkustaa, ihan vain Suomessa, risteilyllä tai kauempana ulkomailla.

