

Josué Alexander Villeda

FECHA: / /

Capítulo 8: Elementos gráficos en Android

Los elementos visuales contienen siempre 2 propiedades: Ancho (width) y Alto (height). Por convención se declara primero el ancho y luego el alto.

También poseen el atributo "Id", que es un identificador para acceder e interactuar desde el código en Java o Kotlin.

Los elementos más comunes y usados son:

- Textbox ó TextView: Mostrar datos/salidas.
- Button: Pueden ejecutar funciones
- EditText: Para escribir datos de entrada

Capítulo 9: Densidades y tamaños de Pantalla.

Densidad depende de los píxeles por pulgada de la pantalla. Mientras que el tamaño es una medida que usualmente se expresa en pulgadas.

Las densidades no tienen relación con el tamaño de la pantalla.

FECHA: / /

Tamaños de pantallas:

- Pequeño: 2 - 3.7 pulgadas
- Normal: 3.5 - 4.7"
- Largo: 4.2 - 7"
- Extra largo: 7" en adelante

Densidades de pantallas.

Nombre	dpi	Nivel de densidad
ldpi	120	baja
mdpi	160	media
hdpi	240	alta
xhdpi	320	extra alta
xxhdpi	480	extra extra alta
xxxhdpi	640	extra extra extra alta

Capítulo 10: Medidas, en Android.Tipos de medidas en android:

- DP (Density-Independent Pixels)
- PT (Point)
- PX (Pixels)
- MM (Milímetros)
- IN (Pulgadas)
- SP (Scalar Independent Pixels)