

Josué Alexander Villeda

VC170997

Capítulo 6: Activity.

Una "activity" es la forma básica de crear una pantalla para una aplicación móvil. También existen otras formas como fragments, AppCompatActivity y otras.

En una aplicación nativa, Java es la base y una de sus principales características es que todo viene dentro en una clase o es una clase.

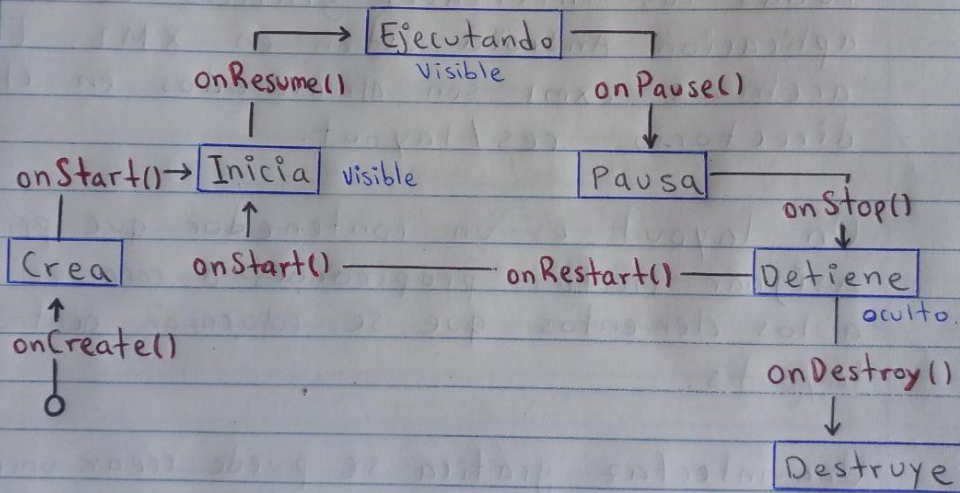
La clase básica definida por Android es "Activity" y si queremos que nuestra pantalla sea una actividad, debe heredar de dicha clase.

La evolución de las actividades y la implementación de nuevas funcionalidades ha hecho que las actividades hereden de AppCompatActivity.

Si no se utilizarán animaciones y efectos se puede heredar de la clase Activity.

Las clases vienen por defecto con algunos métodos que podemos utilizar si los necesitamos, en el caso de las activities siempre vamos a necesitar al menos un método de estos, por ejemplo el método onCreate.

Ciclo de vida de una activity.



Capítulo 7: Layouts.

Todas las interfaces gráficas de una aplicación Android están en XML. Los archivos .xml son almacenados en el directorio `res/layout`.

Un layout es un contenedor que permite asignar ciertas propiedades o características a los elementos que se colocarán dentro los layouts.

Una interfaz gráfica se puede crear únicamente con un tipo de layout entre todos los existentes.

Tipos de layouts:

- **LinearLayout:** Acomodo de los elementos en dos formas.
 - 1) Vertical: De arriba hacia abajo (columna).
 - 2) Horizontal: De izquierda a derecha (fila).
- **RelativeLayout:** Coloca los elementos en una posición relativa como referencia a uno o más elementos dentro del mismo layout.
- **AbsoluteLayout:** Coloca los elementos en una posición absoluta sin importar lo que suceda. En la API 3 se consideró DEPRECATED.

- **TableLayout:** Acomodo de los elementos similar al de las tablas en una hoja de cálculo. Dentro de este layout se debe de definir uno o varios **TableRow**.
- **FrameLayout:** Acomoda los elementos internos en la parte superior izquierda, ideal para colocar **Fragments**.