



**Primera Fase Proyecto de Cátedra [10%]:
“Perfil Del Proyecto”**

Integrantes:

Alvarenga Amaya, Andrea Chantell	AA170621	100%
Rodríguez Ayala, José Marcos	RA170833	100%
Vázquez Gálvez, Willian Eduardo	VG162762	100%
Villeda Chacón, Josué Alexander	VC170991	100%

***Todos los integrantes pertenecen al grupo 01T**

Materia:

DSM104 G01T

Docente:

Ing. Alexander Sigüenza.

Ciudadela Don Bosco, Soyapango, 05 de marzo de 2021

Índice

Introducción	2
Objetivos	3
Diseño UX/UI.....	4
Menú desplegado Carrito de compra.....	5
Login y creación de cuenta	6
Catálogo de ropa.....	2
Catálogo de zapatos.....	3
Catálogo de accesorios.....	4
Detalles de un producto.....	5
Catálogo de diseños personalizados.....	6
Pedido de diseño personalizado.....	7
Solución del problema	9
Lógica para desarrollar el proyecto	9
Herramientas y tecnologías para utilizar	10
Presupuesto.....	12
Referencias.....	13

Introducción

IW Fashion es una tienda del rubro comercio, que se dedica a vender ropa y calzado para hombres, mujeres y niños. Pero al igual que a todos los negocios y emprendimientos del país, la pandemia por el covid-19 afectó fuertemente las ventas y el desarrollo del establecimiento. Para cubrir esta necesidad desarrolló una página web utilizando el lenguaje de programación PHP con el framework Laravel, Angular.js y MySQL como gestor de base de datos, logrando de esta forma permitir mostrar sus productos a los clientes y la administración del inventario de una forma fácil, eficaz y súper accesible.

En este documento se presentará la solución para desarrollar la aplicación móvil del e-commerce de IW Fashion y las herramientas a utilizar, también los diseños de la interfaz (mockups) según los requerimientos del cliente. La base de datos no se creará puesto que se consumirá la API Rest existente de su ecommerce web.

Objetivos

Objetivo general:

- Diseñar una solución tecnológica para el desarrollo de la app móvil para la tienda IW Fashion.

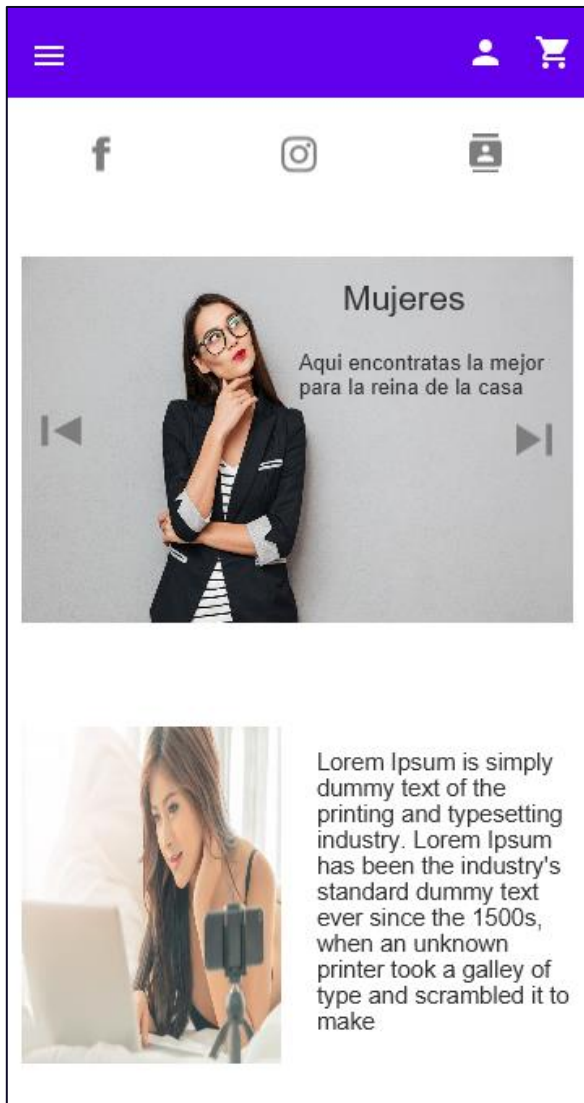
Objetivos específicos:

- Identificar y enlistar las herramientas y tecnologías necesarias para desarrollar el proyecto.
- Crear los mockups de las interfaces para la aplicación móvil.

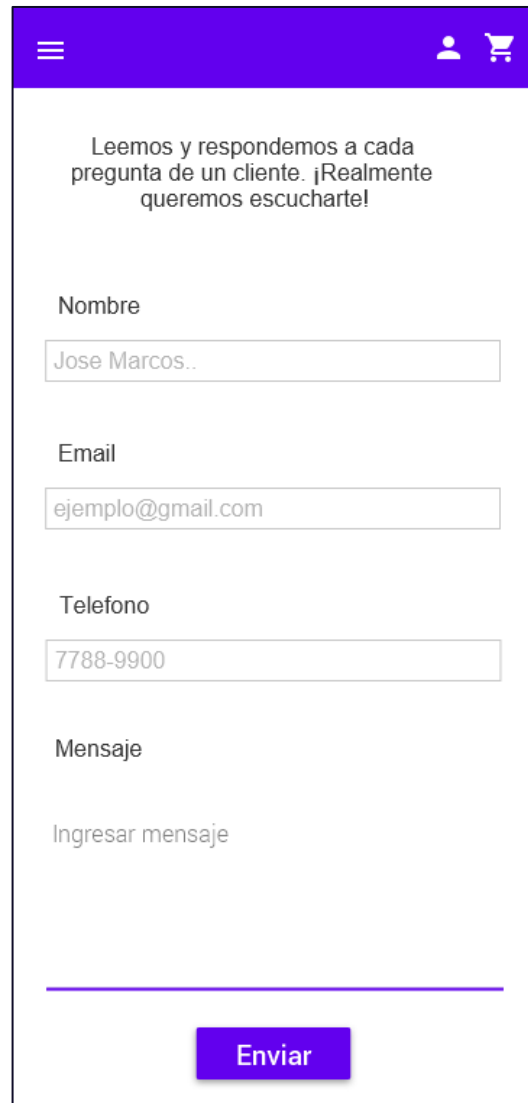
Diseño UX/UI

A continuación, se muestran una serie de imágenes (mockups) que muestran la estructura y diseño de las interfaces que componen la idea preliminar de nuestra aplicación móvil según los requisitos del cliente.

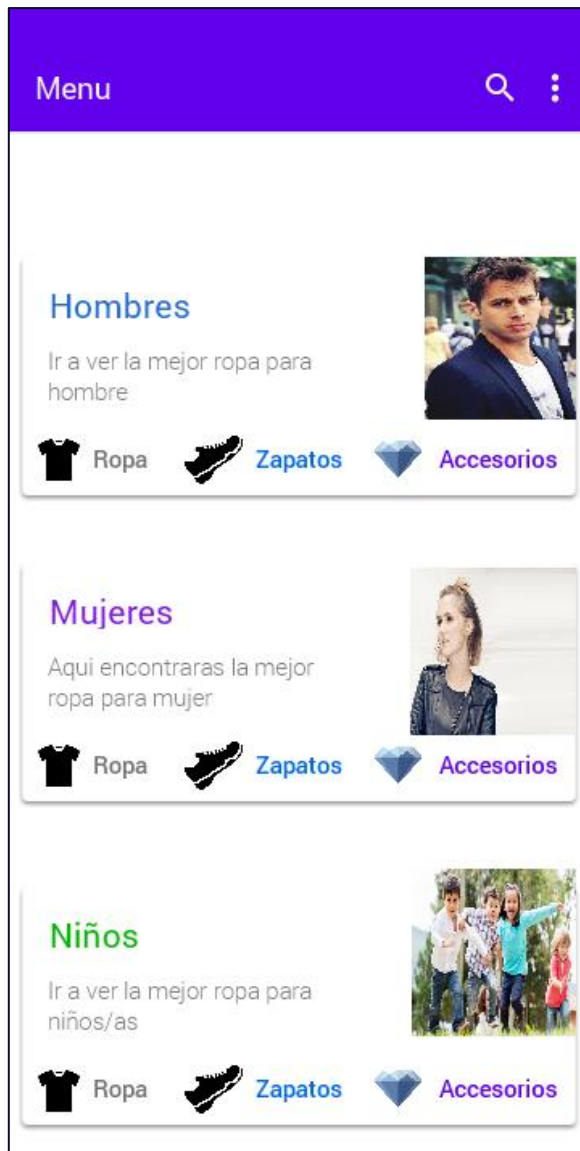
Pantalla de inicio



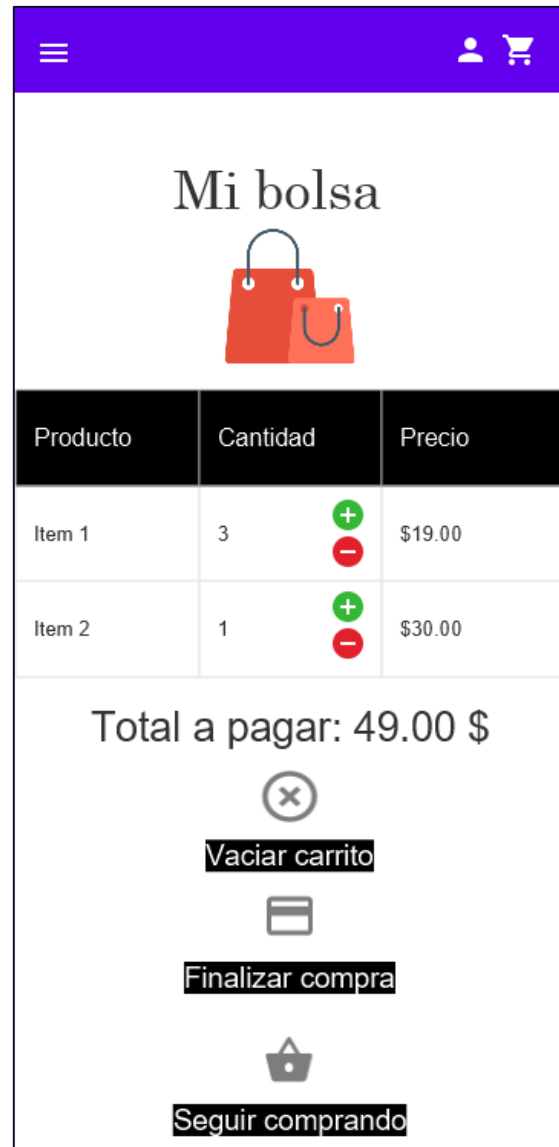
Formulario de contacto

The mockup shows a mobile app contact form with a purple header bar containing a hamburger menu icon, a user profile icon, and a shopping cart icon. Below the header, there is a text block that reads "Leemos y respondemos a cada pregunta de un cliente. ¡Realmente queremos escucharte!". The form consists of several input fields: "Nombre" (with the value "Jose Marcos.."), "Email" (with the value "ejemplo@gmail.com"), "Telefono" (with the value "7788-9900"), and "Mensaje" (with the placeholder text "Ingresar mensaje"). A purple "Enviar" button is located at the bottom right of the form.




Menú desplegado



Carrito de compra




Login y creación de cuenta



[INGRESAR](#) [CREAR CUENTA](#) [RECUPERAR CONTRASEÑA](#)

[Login](#)

 [Ingresar con google](#)

INGRESAR

CREAR CUENTA

RECUPERAR CONTRASEÑA

Correo

Contraseña

Confirmar

Registrarse

INGRESAR

CREAR CUENTA

RECUPERAR CONTRASEÑA

A continuacion se enviará
un enlace al correo
ingresado para recuperar
la contraseña

Enviar correo

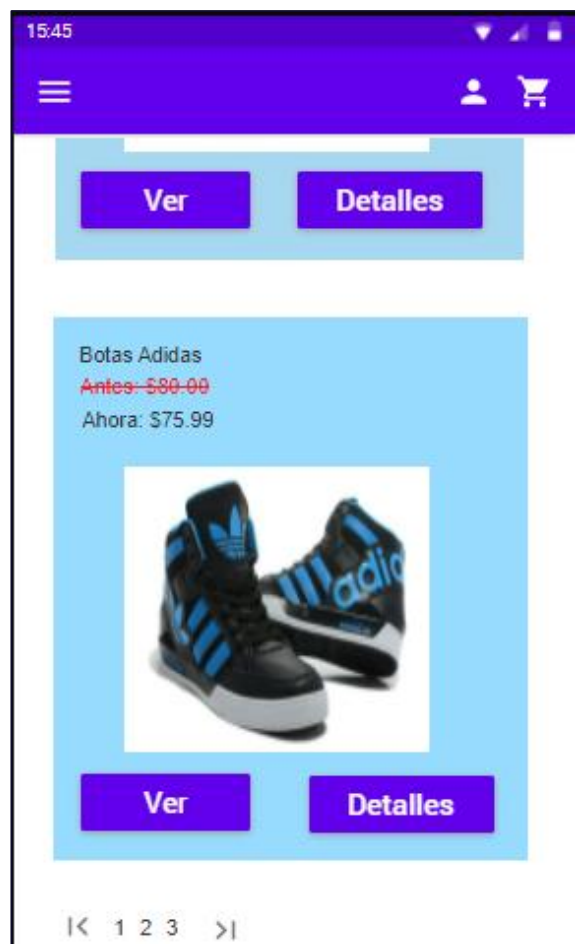
Enviar

1

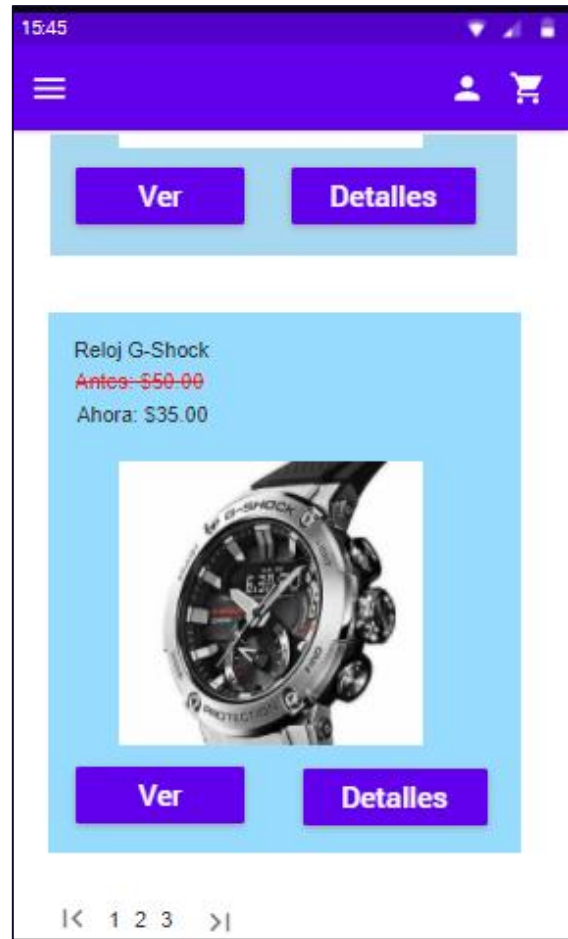
Catálogo de ropa



Catálogo de zapatos



Catálogo de accesorios



|< 1 2 3 >|

Detalles de un producto



Catálogo de diseños personalizados



Pedido de diseño personalizado

15:45

☰ IW fashion ☰

Solicitar diseño personalizador

Ud va a solicitar el siguiente diseño




Complete con sus datos para solicitar diseño

Nombre

Correo electrónico

15:45

☰ IW fashion ☰



Complete con sus datos para solicitar diseño

Nombre




Correo electrónico

Teléfono (Opcional)

Mensaje

ENVIAR

15:45



Solicitar diseño personalizado

Formulario para solicitar diseño personalizado

Nombre

Correo electrónico

Teléfono (Opcional)

Mensaje

15:45



Nombre

Correo electrónico

Teléfono (Opcional)

Mensaje

Añadir imagen de diseño

ENVIAR

Solución del problema

Lógica para desarrollar el proyecto

La lógica de la base de datos existente cubre todas las necesidades del cliente, con el objetivo de almacenar toda información relevante y permitiendo que se incluyan variantes de los productos como tallas y colores, asimismo, estos son divididos en categorías y subcategorías y calificados por género para permitir una distribución y búsqueda eficaz de la información.

La base de datos se manejará a través de una API REST que está alojada en un servidor que corre apache con SQL y PHP, donde se encontrarán todos los datos de interés en formato JSON, y que serán consumidos desde la aplicación móvil a desarrollar con Android Studio y Java.

Por lo tanto, la solución propuesta está considerada para dos tipos de usuarios: administrador y clientes:

El usuario podrá registrarse dentro de la aplicación móvil; debe ingresar su nombre, un correo electrónico y su dirección para finalizar con la compra. De igual forma se implementará una bolsa de compras, donde aparecerá el resumen de los artículos agregados, subtotal, costo de envío, total y estimado de días hábiles para la entrega.

En la interfaz de usuario se definirán las diferentes vistas que componen el sistema de ventas, con un diseño atractivo y fácil de utilizar de manera que el usuario interactúe con la base de datos sin mayor complicación y contribuya al aprendizaje rápido de la aplicación para realizar sus compras y visualizar los productos disponibles.

Herramientas y tecnologías para utilizar

Aplicación móvil:

- **Android Studio y Java**

La interfaz gráfica será creada en Android Studio, un IDE que al paso de los años ha ido ganando popularidad convirtiéndose en el favorito por muchos desarrolladores móviles, convirtiéndose así en un buen sucesor de Eclipse, cuyo IDE es que se solía utilizar hace 10 años o más. Android Studio posee una paleta de opciones que nos permite arrastrar los componentes, así como también agregar distintos tipos de Layouts sin tener la necesidad de ir directamente al código de maquetación XML.

- **Versionador: Git & Github**

Para versionar nuestro proyecto se utilizará Git, una comunidad para desarrolladores donde comparten todos sus proyectos. Posteriormente haremos una copia remota en Github, de esta manera trabajar en equipo es mucho más eficiente y seguro.

- **Administrador de tareas: Trello**

Trello permitirá que todos los colaboradores puedan visualizar las actividades que les corresponden y registrar sus avances mediante 4 estados definidos en las políticas de trabajo definidas por el equipo: To Do, Doing, Testing y Done, estableciendo fechas límite y responsables de cada tarea.

- **Diseño de interfaces (mockups): Figma**

Es una aplicación para diseñar interfaces que se ejecuta en el navegador, ideal para proyectos de diseño colaborativo en equipos. Esto facilitará representar los requerimientos del cliente para los desarrolladores y para diseñar los prototipos.

API REST existente:

- **Backend: Laravel 7**

Gracias al ORM Eloquent, se facilita la creación y manejo de la base de datos desde Laravel, permitiendo utilizar migraciones y seeder por cada modelo de la base de datos y accediendo fácilmente a los datos con pocas líneas de código por los métodos predefinidos de Eloquent, de esta forma se podrá manejar los datos óptimamente reduciendo el número de peticiones al servidor.

- **Gestor de Base de datos: MySQL**

Como base de almacenamiento de datos se usará MySQL, un gestor sencillo de utilizar y muy útil para desarrollar aplicaciones que se basan en datos relacionales. Muy utilizado a pesar de sus años de creación.

- **Hosting: 000Webhost**

Es uno de los hosting web más grandes de la red, especialmente en su modalidad gratuita para alojar páginas web. Donde IW Fashion tiene activa su API Rest.

URL: <https://veterinarialisette-vc170991-aa170621.000webhostapp.com/>

- **Hosting: Firebase**

Firebase Hosting es un servicio de hosting completamente administrado para microservicios y contenido estático y dinámico. Cuenta con el respaldo del almacenamiento SSD e incluye SSL sin necesidad de configuración para que el contenido se publique siempre de forma segura. Donde actualmente está disponible la página web de IW Fashion.

URL: <https://login-iwfashion.web.app/>

Presupuesto

A continuación, se presentan los recursos necesarios para realizar el proyecto con un tiempo total estimado de 59 días hábiles:

Elemento	Descripción	Tipo de recurso	Tipo de Unidad	Unidades	Precio unitario	Costo
Personal	Desarrollador móvil que trabajará 2 horas diarias por 59 días	Labor (personal)	Horas	118	\$5.95	\$702.10
Personal	Desarrollador móvil que trabajará 2 horas diarias por 59 días	Labor (personal)	Horas	118	\$5.95	\$702.10
Personal	UI y Tester que trabajará 2 horas diarias por 59 días	Labor (personal)	Horas	118	\$5.95	\$702.10
Personal	Director de proyecto que trabajará 2 horas diarias por 59 días	Labor (personal)	Horas	118	\$5.95	\$702.10
Depreciación Computadora	Depreciación individual de los equipos de cómputo de los 4 integrantes del proyecto para dos meses	Equipo	Cantidad	4	\$11.66	\$46.64
Energía eléctrica	Subsidio individual para los 4 integrantes del proyecto para dos meses	Servicio	Subsidio	4	\$40.00	\$160.00
Internet	Subsidio individual para los 4 integrantes del proyecto para dos meses	Servicio	Subsidio	4	\$40.00	\$160.00
Cuenta de desarrollador	Cuenta para IW Fashion para subir la App finalizada	Servicio	Pago único	1	\$25.00	\$25.00
TOTAL						\$3,200.04

*Depreciación mensual = (Coste de adquisición - Valor residual) / Tiempo de vida.

Para la computadora se estiman 5 años (60 meses) de tiempo de vida. Un coste de adquisición promedio de \$800 y un valor residual de \$450 al finalizar su tiempo de vida.

Referencias

Thompson, S.. (2017). Tiempo de vida de depreciación lineal. marzo 4, 2021, de Microsoft Sitio web: <https://docs.microsoft.com/es-es/dynamics365/finance/fixed-assets/straight-line-service-life-depreciation>

Google Play Console. (2021). Crear cuenta de desarrollador. marzo 4, 2021, de Google Play Console Sitio web: <https://play.google.com/console/signup>

Laravel. (2020). Documentation. agosto 29, 2020, de Laravel Sitio web: <https://laravel.com/docs/7.x>

Apache friends. (2020). XAMPP Apache + MariaDB + PHP + Perl. agosto 29, 2020, de Apache friends Sitio web: <https://www.apachefriends.org/es/index.html>