VILLEROT JUSTIN

CONTACT



justinvillerot@orange.fr



+33 7 83 69 28 79



90000 Belfort



Mon Site →



COMPÉTENCES

Informatique























<u>Graphisme</u>











Inkscape Aseprite FreeCad Suite Megasploot

Game Engine





Soft

Skills

Analyse besoin client Gestion d'un groupe Gestion de projet Permis B

Esprit critique Autonomie Créativité Curiosité

INTÉRÊTS

- Jeu de rôle (Maître du jeu)
- World building
- Fantasy
- Génération Procédural
- Escalade

LANGUES







DÉVELOPPEUR

FORMATION

BUT informatique (Bachelor Universitaire de Technologie)

- Conception, Développement, Validation
- IUT Belfort, 3e semestre, Université de Matane, Canada
- 3º Année

Baccalauréat général Mention Bien

- Math
- Physique Chimie
- Science de l'ingénieur

Brevet FFCAM initiateur SAE

Formation de la FFCAM qui permet d'encadrer des groupes dans le cadre d'une activité d'escalade FFCAM sur SAE (structures artificielles d'escalade)

Brevet des collèges Mention Très Bien

2021 2019 2018

Ianvier à Avril 2024

2023/2024

2021/2024

EXPERIENCES

Stage dans le laboratoire **ELLIADD**

- Développement d'une API autour d'un modèle IA
- Développement d'un site interagissant avec une API

Projet Inter Active

Développement d'un jeu pour l'association <u>Équilibre</u>

• Game Design, Level Design, Motion capture

Scientific Game Jam (Optic Chambers)

• Level Design, Game Design, Programmation

GMTK Game Jam (Lich & Peasants)

• Level Design, Game Design, Graphisme

Stage dans l'entreprise Qualigest

- Test de validation sur un logiciel
- Conception d'une démarche de test

HackQC (VeloInfo)

Hackathon panquébécois, organisé par le gouvernement de 11/2022 Québec. Équipe rock_n_donuts 2e sur 13 équipe.

Game Jam Cours Jeux Vidéo (Hunt Down The Big Foot)

Évaluation finale d'un cours de développement de jeux vidéo 12/2022 Génération procédurale 2D Top-down (Bruit de Perlin)

Aide Ouvrier IMTC

71580 Beaurepaire-en-Bresse, Juillet 2022 emploi d'été d'aide ouvrier d'un mois

Nepheshria (Lien)

Jeu de rôle avec un univers associé, projet toujours en cours Règles, univers, one-shot, équilibrage, extension FoundryVTT

2023 2023 avril à juin 2023

Juillet & août 2020/21/22/23

2018