

Édition · Littératures Langage · Informatique Arts · Didactique · Discours

# Implémentation d'un système intelligent de recherche d'information

Manuel utilisateur

22/01/2024 - 04/05/2024

Justin VILLEROT

3ème année de BUT Informatique

Thibaud HULIN, Enseignant Chercheur Jerome HILDENBRAND, Enseignant référant





# **Table des Matières**

Introduction		
1 Présentation de l'interface	5	
1.1 Côté Client	5	
1.1.1 Page d'accueil	5	
1.1.2 Page de résultat	6	
1.1.3 Page individuelle d'un logement	7	
1.2 Côté Administrateur	9	
2 Usage	11	
2.1 Créer un logement	11	
2.2 Créer un nouveau type d'objet	13	
2.3 Chercher un logement	15	
Table des illustrations	17	

## Introduction

Le projet développé est un site web WordPress qui utilise un modèle d'intelligence artificielle pour recommander des logements aux personnes en situation de mobilité réduite ou PMR¹. Il s'intègre au sein du projet EASING, qui regroupe plusieurs projets centrés autour de la mobilité des personnes et des logements accessibles.

Le but de ce projet est de faire des recommandations en prenant en compte toutes les informations disponibles concernant le logement, à travers une description fournie par l'utilisateur.

L'objectif de ce manuel est d'expliquer comment installer le projet et comment utiliser ses différentes fonctionnalités.

<sup>1</sup> PMR – Personne à mobilité réduite

#### 1 Présentation de l'interface

Le site web est divisé en deux parties distinctes.

La première partie est la partie client, où l'on peut naviguer à travers la liste des logements et se faire recommander des logements.

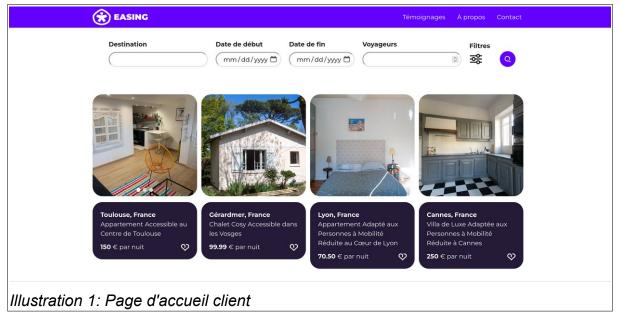
La seconde partie est le panel administrateur, qui permet de modifier les logements et les différents éléments qui les composent.

#### 1.1 Côté Client

#### 1.1.1 Page d'accueil

Dans la capture d'écran ci-dessous, vous pouvez voir différents éléments. Dans l'en-tête de la page se trouve le logo du site, qui permet de retourner sur la page d'accueil. Vous pouvez aussi y trouver des liens vers des pages non implémentées, à ce jour.

En haut de la page se trouvent les différents filtres simples du site, avec un champ pour la destination, deux champs pour les dates de séjour et un champ pour le nombre de voyageurs. À noter que le champ du nombre de voyageurs fait apparaître un pop-up pour son remplissage. À droite des filtres, vous pouvez trouver deux boutons : un bouton se pour accéder aux filtres avancés, et un bouton pour lancer la recherche.



Sous les filtres, vous pouvez trouver la liste des logements sous forme de carte avec les informations essentielles du logement dans l'encadré bleu et un carrousel d'images du logement.

En cliquant sur le symbole suivant ॐ à gauche du bouton de recherche, vous pouvez accéder aux filtres avancés. Un popup devrait apparaître, divisé en deux blocs.

Le premier bloc comporte trois onglets contenant les filtres liés aux différentes caractéristiques du logement, un onglet pour ses équipements, et un onglet pour ses adaptations.

Le second bloc est commun à tous les onglets et contient une zone de texte que vous pouvez remplir pour faire une requête à l'IA.



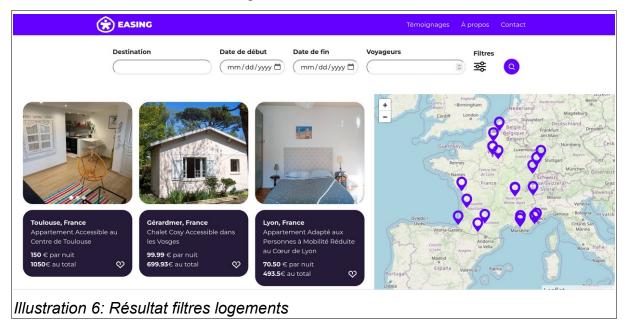
équipements Adaptations Fourchette de prix Minimum Maximum Type de réservation Catégories de logement Réservation automatique Arrivée autonome Pièces et couchages Chambre 0 Illustration 2: Filtres avancés caractéristiques Filtres Avancées Caractéristiques Équipements Adaptations Accès extérieur Ascenseur Entrée privée Interphone Accès intérieur Meuble à chaussures Porte-manteaux Rangements Chambre et linge Cintres Draps Espace de rangement pour les vêtements Étendoir à linge Fer à repasser Moustiquaire Oreillers et couvertures supplémentaires Stores Table de nuit Télévision Chauffage et climatisation Illustration 3: Filtres avancés équipements Filtres Avancées Caractéristiques Équipements Adaptations Accès de plain-pied à l'entrée Accès par commande électrique Ascenseur accessible PMR (100-110 x 125 x 140cm) Bandes podotactiles Plateforme élévatrice Poignée de porte contraste de couleur Portes accessibles (> 90cm) Rampes Serrure connectée Vidéophone

Filtres Avancées

#### 1.1.2 Page de résultat

Une fois une recherche effectuée, nous arrivons sur la page de résultats où vous pouvez retrouver les filtres présents sur la page d'accueil. Cependant, vous remarquerez que les résultats sont séparés : à gauche, vous trouverez une liste de

cartes de logement similaires à celles de la page d'accueil, et à droite, une carte interactive avec des épingles représentant les différents logements. Les épingles ont deux fonctionnalités : premièrement, elles se colorent en rouge lorsque votre souris survole une des cartes de logement ; ensuite, lorsque vous cliquez sur une épingle, une mini-version des cartes de logements s'affiche en dessous.



#### 1.1.3 Page individuelle d'un logement

Sur la page individuelle des logements, vous pouvez voir les différentes images du logement. En haut de la page, sur la droite, vous pouvez trouver une image avec le logo de la visite 3D si elle est disponible, ou un message indiquant qu'elle ne l'est

pas.

Vous pourrez ensuite trouver les différentes informations liées au logement ainsi que les informations sur les équipements et les adaptations, regroupées par pièce.

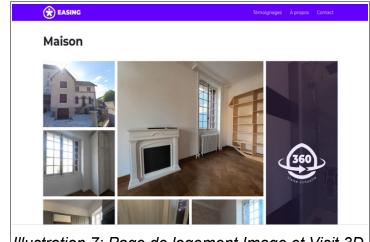


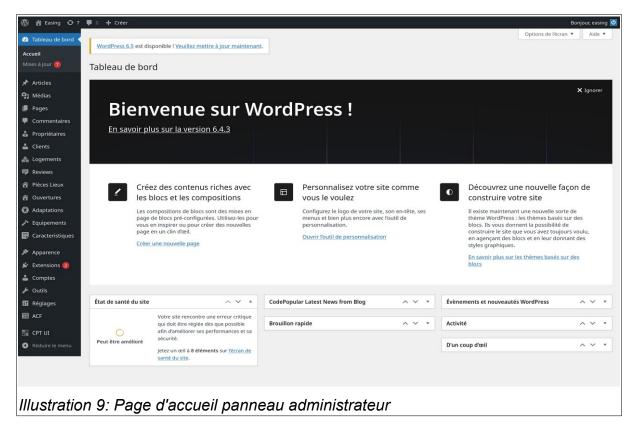
Illustration 7: Page de logement Image et Visit 3D

En bas de la page, vous pouvez trouver une carte interactive avec une épingle indiquant l'emplacement du logement.



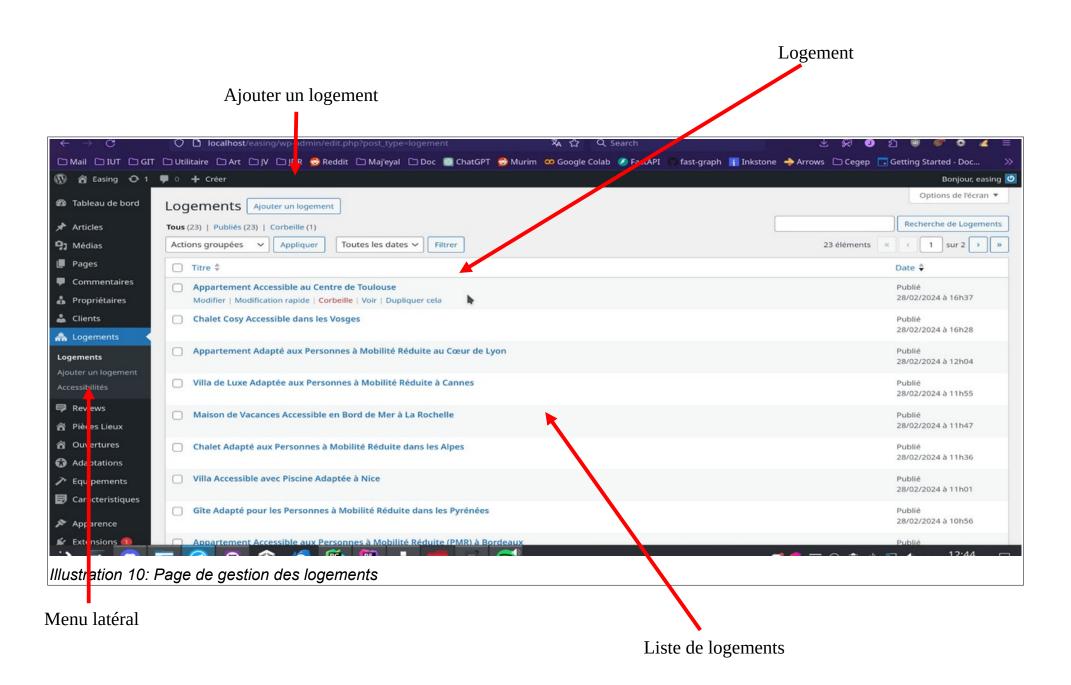
#### 1.2 Côté Administrateur

Sur la page d'accueil du panneau administrateur, comme vous pouvez le voir cidessous, une liste de "slugs" apparaît sur la gauche de l'écran. Ces "slugs" représentent les différents types de postes. Sous les "slugs", vous pouvez voir les différents menus de WordPress, tels que les réglages, la gestion des plugins ou du thème du site. Enfin, tout en bas du menu latéral se trouvent les menus liés aux plugins ACF et CPT UI.



Une fois qu'un type de post est sélectionné, vous arrivez sur la page de gestion du type de post associé, dans notre cas, les logements. Vous y trouverez une liste des différents logements, et lorsque vous survolez un logement avec votre souris, de nouvelles options pour l'édition de ce logement apparaissent. Il est également possible d'ajouter un logement en cliquant sur le bouton "Ajouter un Logement" en haut de la page.

Pour plus d'informations, veuillez vous référer au schéma se trouvant sur la page suivante.



## 2 Usage

## 2.1 Créer un logement

Pour créer un nouveau logement dans notre système, il est essentiel de suivre un processus organisé, en commençant par la création de chaque sous-élément dans un ordre précis. Voici les étapes à suivre, accompagnées des différentes pages dans le menu latéral à gauche de l'écran où vous pouvez gérer ces sous-éléments :

#### 1. Propriétaire :

- Accédez à la page "Propriétaires" dans le menu latéral.
- Cliquez sur "Ajouter un Article" pour créer un nouveau profil de propriétaire.
- Remplissez le formulaire puis cliquez sur "Publier" en haut à gauche.

#### 2. Équipement :

- Dirigez-vous vers la page "Équipements" dans le menu latéral.
- Sélectionnez "Ajouter un Article" pour enregistrer les détails de l'équipement présent dans le logement.
- Remplissez le formulaire puis cliquez sur "Publier" en haut à gauche.
- Répétez pour chaque équipement.

#### 3. Adaptations

- Naviguez vers la section "Adaptations" dans le menu latéral.
- Choisissez "Ajouter un Article" pour spécifier les adaptations présentes dans le logement.
- Remplissez le formulaire puis cliquez sur "Publier" en haut à gauche.
- Répétez pour chaque adaptation.

#### 4. Ouverture

- Cliquez sur "Ouvertures" dans le menu latéral pour accéder à la page des ouvertures.
- Optez pour "Ajouter un Article" pour définir les caractéristiques des portes, fenêtres, etc., du logement.
- Remplissez le formulaire puis cliquez sur "Publier" en haut à gauche.
- Répétez pour chaque ouverture.

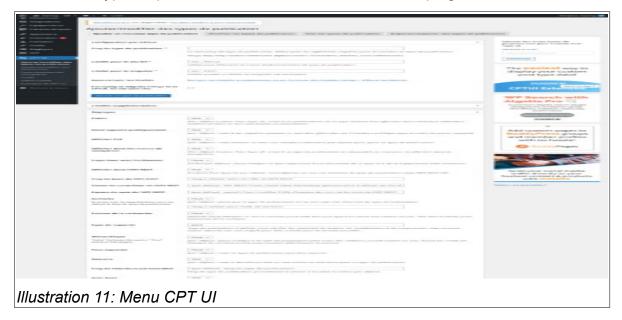
#### 5. Caractéristiques de Pièce/Lieu

- Accédez à la section "Caractéristiques de Pièces Lieux" dans le menu latéral.
- Sélectionnez "Ajouter un Article" pour décrire les attributs spécifiques de chaque pièce ou lieu dans le logement.
- Remplissez le formulaire puis cliquez sur "Publier" en haut à gauche.
- Répétez pour chaque pièce / lieu.

Une fois tous les sous-éléments créés, vous pouvez créer le logement de la même manière dans le menu latéral "Logements".

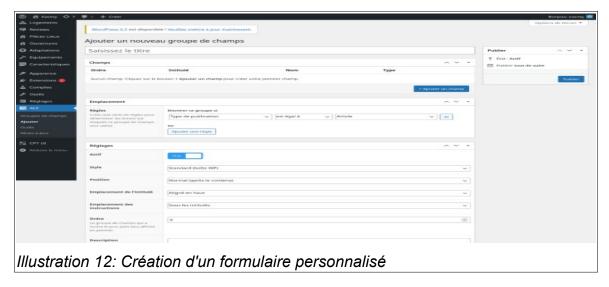
## 2.2 Créer un nouveau type d'objet

Pour créer un nouveau type d'objet dans le site vous devez tout d'abord créer un nouveau type de post. Pour cela vous devrez utiliser le plugin CPT UI.



Une fois que vous avez créé le type de publication, vous devriez voir apparaître un "slug" de votre type de publication dans le menu latéral.

La prochaine étape consiste à créer un formulaire personnalisé à l'aide du plugin ACF. Pour ce faire, rendez-vous sur la page d'ACF via le menu latéral. Une fois sur cette page, vous pouvez créer un nouveau formulaire en cliquant sur le bouton "Ajouter" à côté de "Groupes de champs". Cela vous amènera à la page cidessous.



Une fois sur cette page, vous devez définir une règle dans la partie Emplacement pour que ce formulaire apparaisse lorsque vous créez des publications du type que vous venez de créer. Dans l'image ci-dessous, remplacez "Article" par votre type de publication.



Dans votre formulaire, vous pouvez ajouter un grand nombre de types de champ. Cependant, certains nécessitent des modifications du code derrière le site web, donc prenez-en compte en créant votre formulaire. Voici la liste des types de champs concernés :

- Lien
- Objet Article
- · Lien vers page ou article
- Relation
- Taxonomie
- Utilisateur

### 2.3 Chercher un logement

Une fois sur la page d'accueil du site, vous pouvez remplir les formulaires en haut de page pour filtrer par destination, période et nombre de personnes. Notez que le champ « Voyageurs » n'est pas à remplir directement, mais à travers le pop-up qui apparaît lorsque vous le sélectionnez, comme illustré ci-contre.

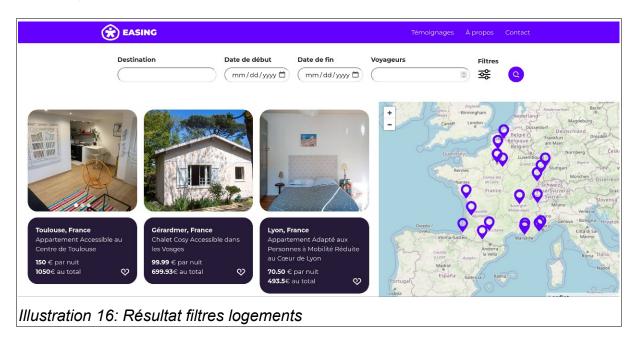
Ensuite, vous pouvez cliquer sur le symbole pour accéder aux filtres avancés. Comme expliqué précédemment, les filtres avancés sont séparés en deux parties : des onglets pour les différentes caractéristiques des logements, et la zone de texte pour la requête IA.





Une fois vos filtres remplis, vous pouvez fermer le pop-up en cliquant sur la croix en haut du pop-up, puis cliquer sur le bouton de recherche.

Une fois votre recherche effectuée, vous serez redirigé vers la page des résultats, comme ci-dessous.



# **Table des illustrations**

Illustration 1: Page d'accueil client	5
Illustration 2: Filtres avancés caractéristiques	6
Illustration 3: Filtres avancés équipements	6
Illustration 4: Filtres avancés adaptations	6
Illustration 5: Filtres avancés requête IA	6
Illustration 6: Résultat filtres logements	7
Illustration 7: Page de logement Image et Visit 3D	7
Illustration 8: Carte Emplacement logement	8
Illustration 9: Page d'accueil panneau administrateur	9
Illustration 10: Page de gestion des logements	10
Illustration 11: Menu CPT UI	13
Illustration 12: Création d'un formulaire personnalisé	13
Illustration 13: Règle Type de publication	14
Illustration 14: Pop-up champ voyageurs	15
Illustration 15: Capture d'écran popup filtres avancées	15
Illustration 16: Résultat filtres logements	16

# Table des matières

Introduction	4
1 Présentation de l'interface	5
1.1 Côté Client	5
1.1.1 Page d'accueil	5
1.1.2 Page de résultat	6
1.1.3 Page individuelle d'un logement	7
1.2 Côté Administrateur	9
2 Usage	11
2.1 Créer un logement	11
2.2 Créer un nouveau type d'objet	13
2.3 Chercher un logement	15
Table des illustrations	17