



Nathan Valenne Lilian Wilczak Justin VILLEROT



# **Rapport BDD**





SAÉ S3-4-5 / Système, BdD, Gestion de projet

# **Sommaire**

1 Présentation du projet	4
1.1 Le projet	4
1.2 Présentations des besoins du projet	4
2 Modèle Conceptuel de Données	
3 Explication et justification du MCD	
3.1 Entités	
3.11 Kits	
3.1.2 Grade	7
3.1.3 Taille	7
3.1.4 TypeProduit	7
3.1.5 Fourniseur	7
3.1.6 Avis	8
3.1.7 Produits	8
3.1.8 Variations	9
3.1.9 Utilisateur	9
3.1.10 Role	9
3.1.11 PanierUser	9
3.1.12 Adresse	10
3.1.13 Commande	10
3.1.14 Etat	10
3.2 Associations :	11
3.2.1 estComposéde	
3.2.2 Qualité	11
3.2.3 Est	
3.2.4 EstDeType	
3.2.5 VarieDe	
3.2.6 Fournie	12
3.2.7 Donner	13
3.2.8 EstNoté	13
3.2.9 contient	13
3.2.10 concerne	14
3.2.11 a	14
3.2.12 aLe	14
3.2.13 Utilise	15
3.2.14 passe	15
3.2.15 estLivréa	
3.2.16 estDans	16

## 1 Présentation du projet

### 1.1Le projet

Le projet consiste en la réalisation d'un site de vente fonctionnel, notre groupe a décider de faire un site de vente sur des produit de modélisme spécialiser dans les GUNDAM (figurine en plastique a monter sans colle, ce sont des robot originaire de série anime japonaise)

## 1.2 Présentations des besoins du projet

Pour ce projet nous devrons modéliser un système d'information qui permet de représenter :

- · la gestion du stock et des commande par des admin du site,
- la gestion des commande par les utilisateur,
- le trie des différents produits, en fonction de différents critère, l'échelle, la qualité d'impression, et le type de produits dans notre cas,
- les admin pourrons gérez le stock et validé les commande des client, qui eux pourront commander des produits et voir si ils sont en stock.

# 2 Modèle Conceptuel de Données

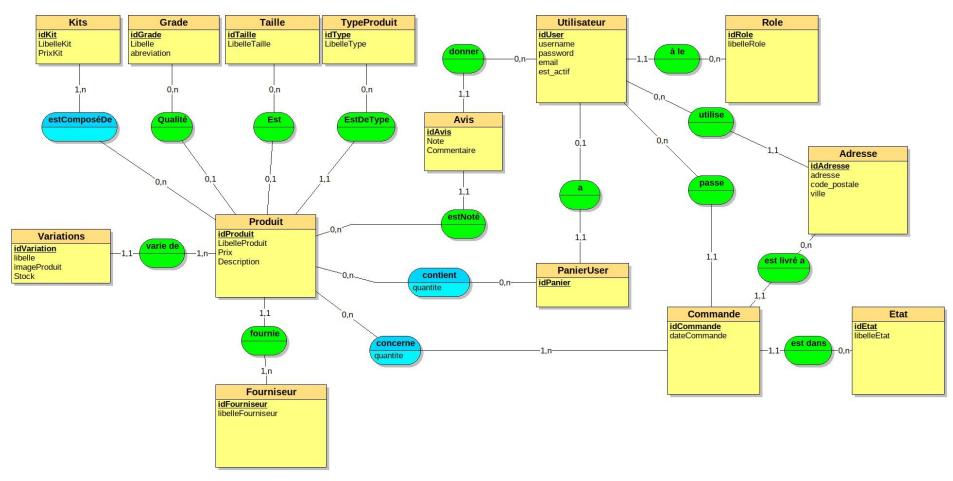


Illustration 1: MCD Base de donnée

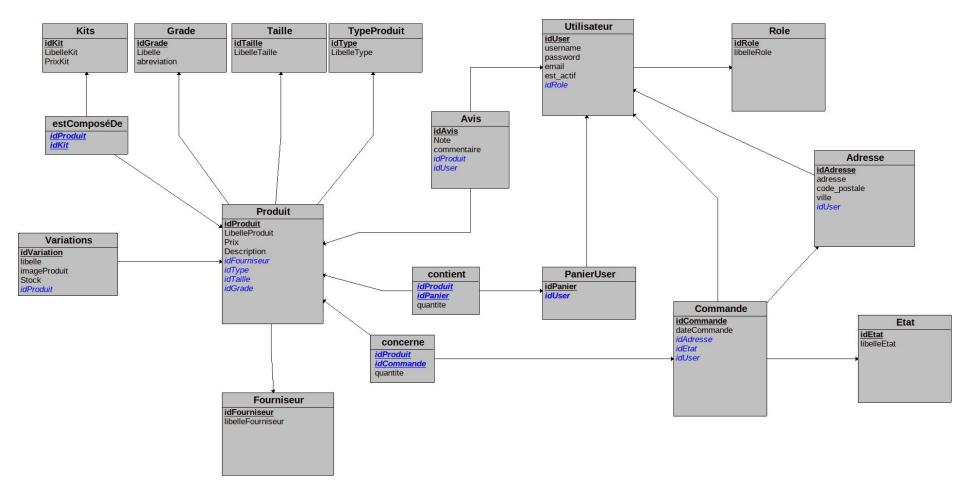


Illustration 2: MLD Base de donnée

# 3 Explication et justification du MCD

#### 3.1Entités

#### 3.1.1 Kits

Nom	Signification	Type	Exemple
IdKit	Identifient de la table	INT	2
LibelleKit	Nom du kit	VARCHAR	Kit débutant
PrixKit	Prix du kit	DECIMAL(6,2)	34,9

#### **3.1.2 Grade**

Nom	Signification	Type	Exemple
IdGrade	Identifient de la table	INT	10
Libelle	Nom complet de grade	VARCHAR	Perfect Grade
abrevation	Abrévation du grade	VARCHAR(5)	PG

#### **3.1.3 Taille**

Nom	Signification	Type	Exemple
IdTaille	Identifient de la table	INT	4
LibelleTaille	Nom de la taille	VARCHAR	1 / 100

# 3.1.4 TypeProduit

Nom	Signification	Type	Exemple
IdTypeProduit	Identifient de la table	INT	1
LibelleType	Nom du type de produit	VARCHAR	Gundam

## 3.1.5 Fourniseur

Nom	Signification	Туре	Exemple
IdFourniseur	Identifient de la table	INT	1
libelleFourniseur	Nom du fournisseur	VARCHAR	BANDAI

# 3.1.6 Avis

Nom	Signification	Type	Exemple
IdAvis	Identifient de la table	INT	26
Note	Note donnée au produit	INT	18
	Contenue du		Super produit livrée
Commentaire		TEXT	dans les temps, et en
	commentaire		parfait etat.

## 3.1.7 Produits

Nom	Signification	Type	Exemple
IdProduit	Identifient de la table	INT	17
			BANDAI GUNPLA HIRM GUNDAM
LibelleProduit	Nom du Produit	VARCHAR	ASTRAY RED FRAME HI RES
Prix	Prix du produit	DECIMAL(6,2)	159,9
			Cet article est un kit plastique de
			qualité supérieure issu de l'univers
			Gundam. Le spectaculaire Gundam
			Astray Red de "Gundam Seed" est
			disponible en version haute résolution
			de Bandai! Cette bête dispose d'une
			armature intérieure et d'un traitement
			de surface complet pour lui donner
			une densité de texture et de
			profondeur accrue, tandis que la lame
Description	Description du produit	TEXT	de l'arme Gerbera Straight est traitée
			avec une finition plaquée! Ajoutez ce
			superbe kit à votre collection
			maintenant! La combinaison a été une
			nouvelle fois repensée pour paraître
			plus robuste, et elle comprend un
			cadre intérieur entièrement assemblé
			ainsi que tout l'arsenal des armes: la
			Gerbera Straight, la Beam Rifle, le
			Shield, les Beam Sabers et 5 paires
			de mains interchangeables!

## 3.1.8 Variations

Nom	Signification	Type	Exemple
IdVariations	ldentifient de la table Nom de la variation	INT	3
libelle	si différence par	VARCHAR	Red
поспс	rapport au produit	VARCHAR	Neu
	d'origine Image du produit si		Red BANDAI
imageProduit	variation par défaut	MADOLIAD	
	et immage variation	VARCHAR	SPIRITS ENTRY
	sinon		NIPPER RED.png
Stock	Stock de cette	INT	10
	variation du produit	• •	

### 3.1.9 Utilisateur

Nom	Signification	Туре	Exemple
IdUtilisateur	Identifient de la table	INT	24
username	Nom de l'utilisateur	VARCHAR	JDupon sha256\$pBGlZy6Uuky
			1 0
			HBFDH\$2f089c1d26f
password	Mod de passe cripté	VARCHAR	2741b68c9218a68bfe2
			e25dbb069c27868a027
			dad03bcb3d7f69a
email	Mail de l'utilisateur	VARCHAR	jeandupon@mail.fr
est actif	L'utilisateur est il actif	SMALLINT	1
	(1) ou non (0)		

### 3.1.10 Role

Nom	Signification	Type	Exemple
IdRole	Identifient de la table	INT	2
libelleRole	Nom du role	VARCHAR	utilisateur

### 3.1.11 Panier User

Nom	Signification	Туре	Exemple
IdPanierUser	Identifient de la table	INT	1

# **3.1.12 Adresse**

Nom	Signification	Туре	Exemple
IdAdresse	Identifient de la table	INT	3
adresse	Adresse	VARCHAR	70 avenue Wilson
codo postalo	Code postale de la	INT	90000
code_postale	ville	1111	90000
ville	Ville de l'adresse	VARCHAR	Belfort

## **3.1.13 Commande**

Nom	Signification	Type	Exemple
IdCommande	Identifient de la table	INT	65
dateCommande	Date à laquelle la commande a été passer	DATE	04/02/2022

### 3.1.14 Etat

Nom	Signification	Type	Exemple
IdEtat	Identifient de la table	INT	3
LibelleEtat	Nom qui qualifie l'état	VARCHAR	envoyer
	de la commande		

### 3.2 Associations:

# 3.2.1 estComposéde

ootComposédo	Cette association permet de montrer
estComposéde	quelle produits font partie d'un kit Car chaque produit ne fait pas forcement
0 / n	partie d'un kit (0), mais le produit peut
	faire partie de plusieurs kit (n) Car chaque kit est au moins composer
1/n	d'un produit (1), mais un kit peu être
	composer de plusieurs produits (n).

# 3.2.2 Qualité

Qualité	Cette association permet de déterminer le
	grade d'impression d'un produit Car chaque Grade n'a pas forcement de
0 / n	produit (0), mais plusieurs produits
	peuvent être du même grade (n) Car un produit peut ne pas avoir de grade
0/1	d'impression (0), mais un produit ne peux
	avoir qu'un seul grade d'impression (1)

#### 3.2.3 Est

Est

0 / n

0/1

Cette association permet de déterminer la
taille / échelle d'un produit Car chaque taille de n'a pas forcement de
produit (0), mais plusieurs produits
peuvent avoir la même taille (n) Car un produit peut ne pas avoir de taille
d'impression (0), mais un produit ne peux
avoir qu'une seule taille d'impression (1)

# 3.2.4 EstDeType

EstDeType	Cette association permet de déterminer le
	type de produit Car chaque type de produit n'a pas
0 / n	forcement de produit (0), mais plusieurs
0711	produits peuvent avoir le même type
1/1	de produit (n) Car un produit ne peut avoir qu'un et
	un seul type de produit

#### 3.2.5 VarieDe

VarieDE	Cette association permet lier les produits a
	leur différentes variation.
1/1	Car chaque variation ne peu être lier qu'a
_, _	un est un seul produit.
	Car chaque produit a une variation par
1 / n	défaut (1), mais peut en avoir plusieurs
	(n).

#### 3.2.6 Fournie

Fournio	Cette association permet de savoir quelle
Fournie	produit a été fourni par quelle fournisseur. Car chaque produit est fournie par un est
1/1	un seul fournisseur. Car chaque fournisseur à fournie au
1 / n	moins un produit (1), mais peut en avoir
	fournie plusieurs (n).

#### **3.2.7 Donner**

Donner	Cette association permet de savoir quelle
	utilisateur a émis quelle avis Car chaque avis est émis par un est un
1/1	seul utilisateur. Car chaque utilisateur n'a pas forcement
0 / n	émis d'avis (0), mais plusieurs avis
	peuvent avoir été émis par le même
	utilisateur(n)

#### 3.2.8 EstNoté

⊏otNlotá	Cette association permet de savoir quelle
EstNoté 1 / 1	produit a reçue quelle avis Car chaque avis est émis sur un est un
1/1	seul produit. Car chaque produit n'a pas forcement
0 / n	d'avis (0), mais plusieurs avis peuvent
	avoir été émis sur un seul produit (n)

### 3.2.9 contient

contient	Cette association permet de savoir quelle
	produit est contenue dans quelle panier. Car chaque produit peut être dans aucun
0 / n	panier (0), comme dans plusieurs panier
	(n). Car chaque panier peu ne contenir
0 / n	aucun produit (0), comme en contenir
	plusieurs (n).

### 3.2.10 concerne

	Cette association permet de savoir quelle
concerne	produit est contenue dans quelle
	Commande. Car chaque produit peut être dans aucune
0 / n	commande (0), comme dans plusieurs
	commande (n). Car chaque commande contiens au
1 / n	moins un produit (1), et peu en contenir
	plusieurs (n).
3.2.11a	
	Cette association permet de savoir quelle
a	panier est affilier a quelle utilisateur.
0.11	Car chaque utilisateur peu ne pas avoir

### 3.2.12 aLe

0/1

1/1

	Cette association permet de savoir quelle
aLe 1 / 1	utilisateur a quelle rôle Car chaque utilisateur ne peu avoir qu'un
1/1	est un seul rôle. Car chaque rôle peut être occuper par
0 / n	aucun utilisateur (0), comme par plusieurs
	utilisateur (n).

(0), ou avoir un panier. Car chaque panier est affilier a un est un

seul utilisateur.

#### 3.2.13 Utilise

Utilise	Cette association permet de savoir quelle
Otilise	adresse est utiliser par quelle utilisateur Car chaque utilisateur peux n'avoir
0 / n	aucune adresse enregistrer (0), mais peu
1 / 1	en avoir plusieurs (n) Car chaque adresse est utiliser par un est
1/1	un seul utilisateur.

## 3.2.14 passe

passe	commande est passer par quelle
	utilisateur Car chaque utilisateur peux n'avoir passer
0 / n	aucune commande (0), mais peu en
1/1	passer plusieurs (n). Car chaque commande ne peu avoir été
	passer que par un est un seul utilisateur.

Cette association permet de savoir quelle

#### 3.2.15 estLivréa

esrLivréa	Cette association permet de savoir quelle
	commande est livré a quelle adresse. Car aucune (0) comme plusieurs (n)
0 / n	commande peuvent être livrée à plusieurs
1/1	adresse. Car chaque commende peut être livrée à
	une est une seul adresse.

#### 3.2.16 estDans

estDans Cette association permet de savoir quelle

1 / 1	est l'état d'une commande. Car chaque commande peut être dans un
1/1	et un seul état. Car aucune (0) ou plusieurs (n)
0 / n	commande peuvent être dans un état.

### **Tables des illustrations**

Illustration 1: MCD Base de donnée	
Illustration 2: MLD Base de donnée	6