

Nathan Valenne
Lilian Wilczak
Justin VILLEROT

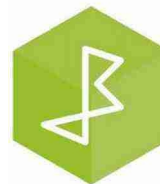
2022



Rapport BDD



INFO
Département Informatique
IUT Belfort-Montbéliard



IUT
Belfort-
Montbéliard

Sommaire

1 Présentation du projet.....	4
1.1 Le projet.....	4
1.2 Présentations des besoins du projet.....	4
2 Modèle Conceptuel de Données.....	5
3 Explication et justification du MCD.....	8
3.1 Entités.....	8
3.1.1 Kits.....	8
3.1.2 Grade.....	8
3.1.3 Taille.....	8
3.1.4 TypeProduit.....	8
3.1.5 Fournisseur.....	8
3.1.6 Avis.....	9
3.1.7 Produits.....	9
3.1.8 Variations.....	10
3.1.9 Utilisateur.....	10
3.1.10 Role.....	10
3.1.11 PanierUser.....	10
3.1.12 Adresse.....	11
3.1.13 Commande.....	11
3.1.14 Etat.....	11
3.2 Associations :.....	12
3.2.1 estComposéde.....	12
3.2.2 Qualité.....	12
3.2.3 Est.....	12
3.2.4 EstDeType.....	13
3.2.5 VarieDe.....	13
3.2.6 Fournie.....	13
3.2.7 Donner.....	14
3.2.8 EstNoté.....	14
3.2.9 contient.....	14
3.2.10 concerne.....	15
3.2.11 a.....	15
3.2.12 aLe.....	15
3.2.13 Utilise.....	16
3.2.14 passe.....	16
3.2.15 estLivréa.....	16
3.2.16 estDans.....	16

Table des illustration

Illustration 1: MCD.....	5
Illustration 2: MLD.....	6

1 Présentation du projet

1.1 Le projet

Le projet consiste en la réalisation d'un site de vente fonctionnel, notre groupe a décidé de faire un site de vente sur des produits de modélisme spécialisés dans les GUNDAM (figurine en plastique à monter sans colle, ce sont des robots originaux de série anime japonaise)

1.2 Présentations des besoins du projet

Pour ce projet nous devons modéliser un système d'information qui permet de représenter :

- la gestion du stock et des commandes par des administrateurs du site,
- la gestion des commandes par les utilisateurs,
- le tri des différents produits, en fonction de différents critères, l'échelle, la qualité d'impression, et le type de produits dans notre cas,
- les administrateurs pourront gérer le stock et valider les commandes des clients, qui eux pourront commander des produits et voir si ils sont en stock.

2 Modèle Conceptuel de Données

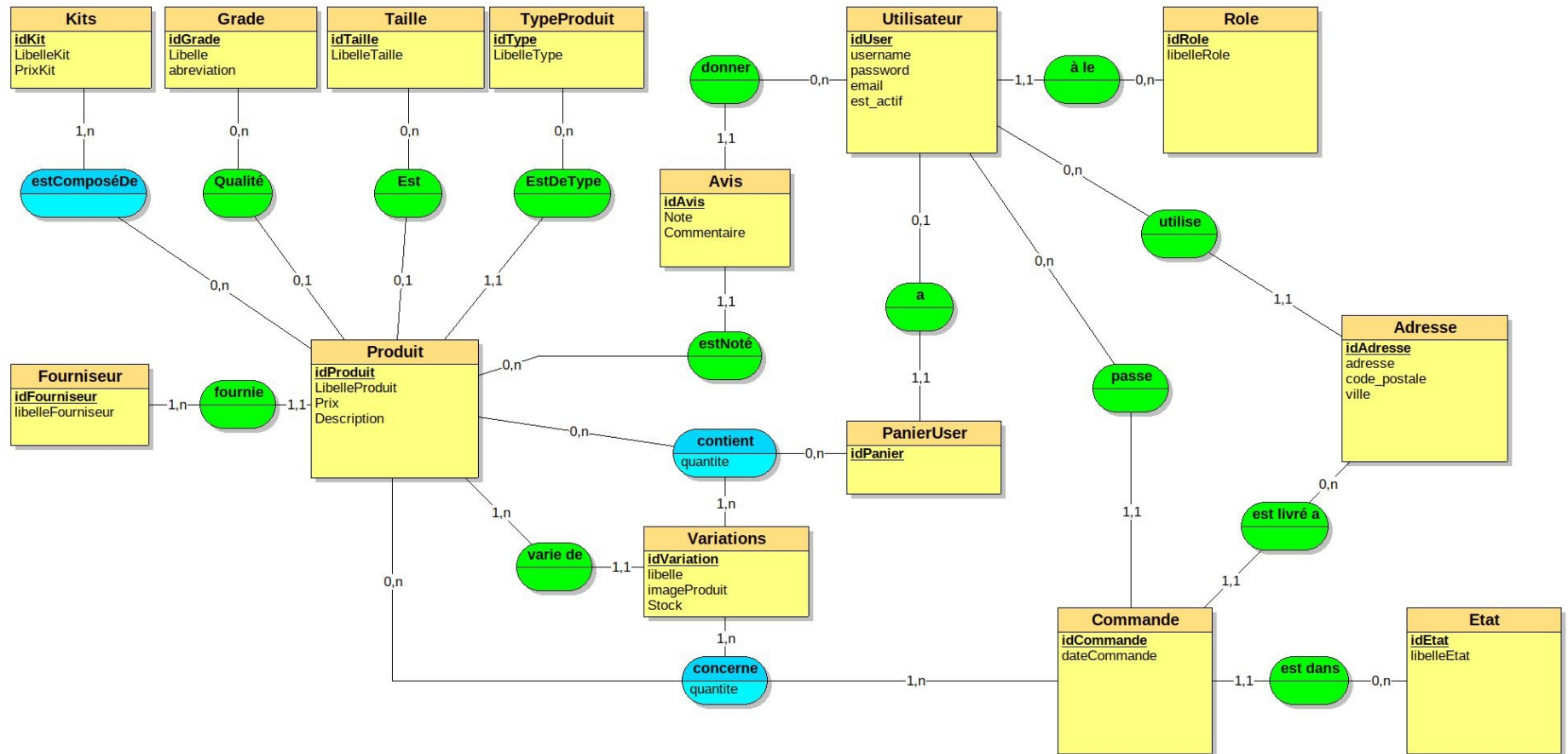


Illustration 1: MCD

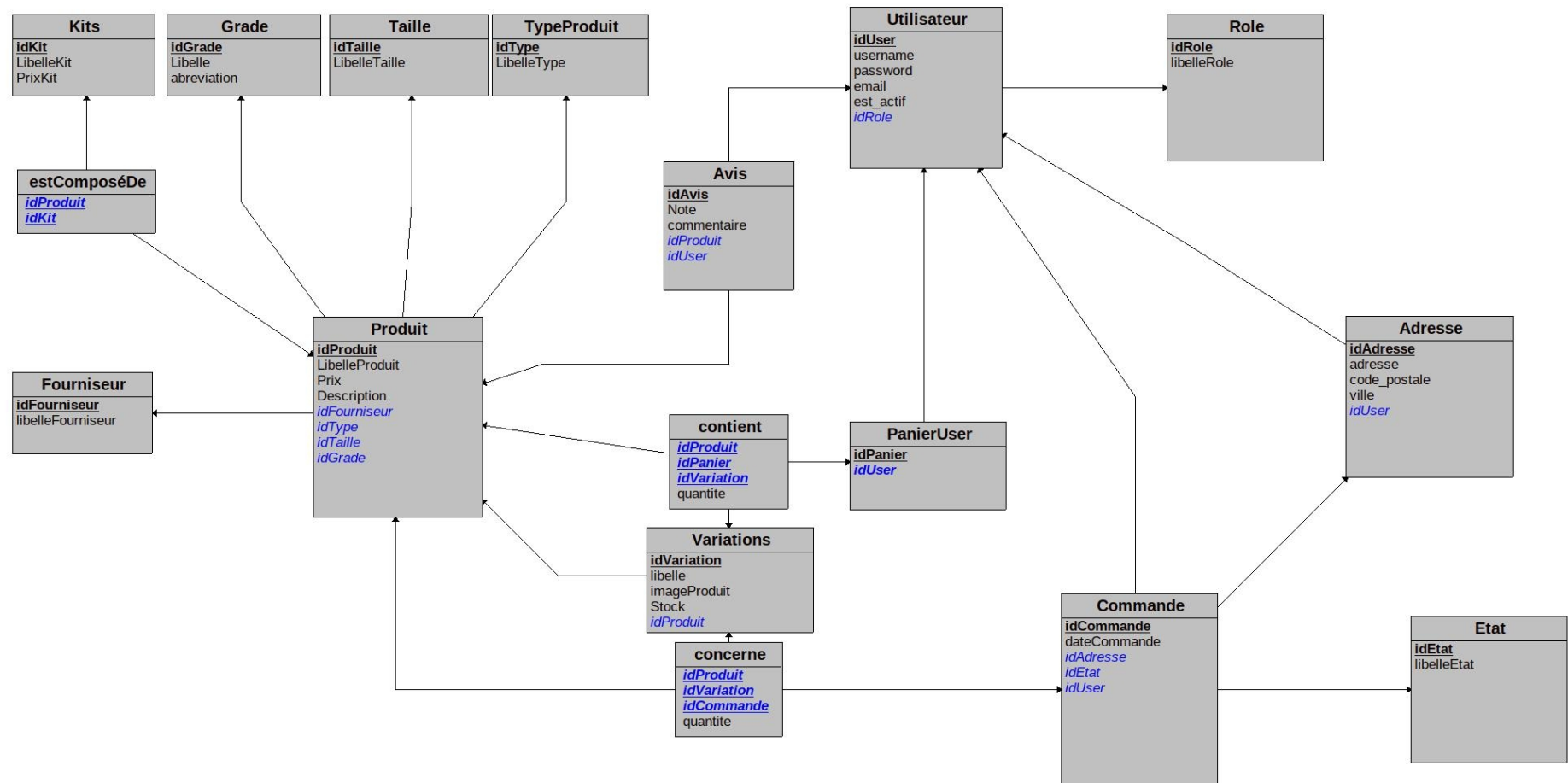


Illustration 2: MLD

3 Explication et justification du MCD

3.1 Entités

3.1.1 Kits

Nom	Signification	Type	Exemple
IdKit	Identifiant de la table	INT	2
LibelleKit	Nom du kit	VARCHAR	Kit débutant
PrixKit	Prix du kit	DECIMAL(6,2)	34,9

3.1.2 Grade

Nom	Signification	Type	Exemple
IdGrade	Identifiant de la table	INT	10
Libelle abreviation	Nom complet de grade Abréviation du grade	VARCHAR VARCHAR(5)	Perfect Grade PG

3.1.3 Taille

Nom	Signification	Type	Exemple
IdTaille	Identifiant de la table	INT	4
LibelleTaille	Nom de la taille	VARCHAR	1 / 100

3.1.4 TypeProduit

Nom	Signification	Type	Exemple
IdTypeProduit	Identifiant de la table	INT	1
LibelleType	Nom du type de produit	VARCHAR	Gundam

3.1.5 Fournisseur

Nom	Signification	Type	Exemple
IdFournisseur	Identifiant de la table	INT	1
libelleFournisseur	Nom du fournisseur	VARCHAR	BANDAI

3.1.6 Avis

Nom	Signification	Type	Exemple
IdAvis	Identifiant de la table	INT	26
Note	Note donnée au produit	INT	18
Commentaire	Contenue du commentaire	TEXT	Super produit livrée dans les temps, et en parfait etat.

3.1.7 Produits

Nom	Signification	Type	Exemple
IdProduit	Identifiant de la table	INT	17
LibelleProduit	Nom du Produit	VARCHAR	BANDAI GUNPLA HIRM GUNDAM ASTRAY RED FRAME HI RES
Prix	Prix du produit	DECIMAL(6,2)	159,9
Description	Description du produit	TEXT	Cet article est un kit plastique de qualité supérieure issu de l'univers Gundam. Le spectaculaire Gundam Astray Red de "Gundam Seed" est disponible en version haute résolution de Bandai! Cette bête dispose d'une armature intérieure et d'un traitement de surface complet pour lui donner une densité de texture et de profondeur accrue, tandis que la lame de l'arme Gerbera Straight est traitée avec une finition plaquée! Ajoutez ce superbe kit à votre collection maintenant! La combinaison a été une nouvelle fois repensée pour paraître plus robuste, et elle comprend un cadre intérieur entièrement assemblé ainsi que tout l'arsenal des armes: la Gerbera Straight, la Beam Rifle, le Shield, les Beam Sabers et 5 paires de mains interchangeables!

3.1.8 Variations

Nom	Signification	Type	Exemple
IdVariations	Identifiant de la table Nom de la variation	INT	3
libelle	si différence par rapport au produit	VARCHAR	Red
imageProduit	d'origine Image du produit si variation par défaut et image variation sinon	VARCHAR	Red BANDAI SPIRITS ENTRY NIPPER RED.png
Stock	Stock de cette variation du produit	INT	10

3.1.9 Utilisateur

Nom	Signification	Type	Exemple
IdUtilisateur	Identifiant de la table	INT	24
username	Nom de l'utilisateur	VARCHAR	JDupon sha256\$pBGIZy6Uuky HBFDH\$2f089c1d26f
password	Mod de passe crypté	VARCHAR	2741b68c9218a68bfe2 e25dbb069c27868a027
email	Mail de l'utilisateur	VARCHAR	dad03bcb3d7f69a jeandupon@mail.fr
est_actif	L'utilisateur est il actif (1) ou non (0)	SMALLINT	1

3.1.10 Role

Nom	Signification	Type	Exemple
IdRole	Identifiant de la table	INT	2
libelleRole	Nom du role	VARCHAR	utilisateur

3.1.11 PanierUser

Nom	Signification	Type	Exemple
IdPanierUser	Identifiant de la table	INT	1

3.1.12 Adresse

Nom	Signification	Type	Exemple
IdAdresse	Identifiant de la table	INT	3
adresse	Adresse	VARCHAR	70 avenue Wilson
code_postale	Code postale de la ville	INT	90000
ville	Ville de l'adresse	VARCHAR	Belfort

3.1.13 Commande

Nom	Signification	Type	Exemple
IdCommande	Identifiant de la table	INT	65
dateCommande	Date à laquelle la commande a été passée	DATE	04/02/2022

3.1.14 Etat

Nom	Signification	Type	Exemple
IdEtat	Identifiant de la table	INT	3
LibelleEtat	Nom qui qualifie l'état de la commande	VARCHAR	envoyer

3.2 Associations :

3.2.1 estComposéde

estComposéde

0 / n

1 / n

Cette association permet de montrer
quelle produits font partie d'un kit
Car chaque produit ne fait pas forcément
partie d'un kit (0), mais le produit peut
faire partie de plusieurs kit (n)
Car chaque kit est au moins composer
d'un produit (1), mais un kit peu être
composer de plusieurs produits (n).

3.2.2 Qualité

Qualité

0 / n

0 / 1

Cette association permet de déterminer le
grade d'impression d'un produit
Car chaque Grade n'a pas forcément de
produit (0), mais plusieurs produits
peuvent être du même grade (n)
Car un produit peut ne pas avoir de grade
d'impression (0), mais un produit ne peut
avoir qu'un seul grade d'impression (1)

3.2.3 Est

Est

0 / n

0 / 1

Cette association permet de déterminer la
taille / échelle d'un produit
Car chaque taille de n'a pas forcément de
produit (0), mais plusieurs produits
peuvent avoir la même taille (n)
Car un produit peut ne pas avoir de taille
d'impression (0), mais un produit ne peut
avoir qu'une seule taille d'impression (1)

3.2.4 EstDeType

EstDeType

0 / n

1 / 1

Cette association permet de déterminer le
type de produit

Car chaque type de produit n'a pas
forcement de produit (0), mais plusieurs
produits peuvent avoir le même type
de produit (n)

Car un produit ne peut avoir qu'un et
un seul type de produit

3.2.5 VarieDe

VarieDE

1 / 1

1 / n

Cette association permet lier les produits à
leur différentes variation.

Car chaque variation ne peut être liée qu'à
un seul produit.

Car chaque produit a une variation par
défaut (1), mais peut en avoir plusieurs
(n).

3.2.6 Fournie

Fournie

1 / 1

1 / n

Cette association permet de savoir quelle
produit a été fourni par quelle fournisseur.
Car chaque produit est fourni par un est

un seul fournisseur.

Car chaque fournisseur a fourni au
moins un produit (1), mais peut en avoir
fournie plusieurs (n).

3.2.7 Donner

Donner

1 / 1

0 / n

Cette association permet de savoir quelle utilisateur a émis quelle avis
Car chaque avis est émis par un est un seul utilisateur.
Car chaque utilisateur n'a pas forcément émis d'avis (0), mais plusieurs avis peuvent avoir été émis par le même utilisateur(n)

3.2.8 EstNoté

EstNoté

1 / 1

0 / n

Cette association permet de savoir quelle produit a reçue quelle avis
Car chaque avis est émis sur un est un seul produit.
Car chaque produit n'a pas forcément d'avis (0), mais plusieurs avis peuvent avoir été émis sur un seul produit (n)

3.2.9 contient

contient

0 / n

0 / n

1 / n

quantite

Cette association permet de savoir quelle produit est contenue dans quelle panier.
Car chaque produit peut être dans aucun panier (0), comme dans plusieurs panier (n).
Car chaque panier peu ne contenir aucun produit (0), comme en contenir plusieurs (n).
Car chaque produit peut avoir une (1) ou plusieurs variation (n).
Correspond a la quantité dans le panier

3.2.10 concerne

concerne	Cette association permet de savoir quelle produit est contenue dans quelle Commande. Car chaque produit peut être dans aucune commande (0), comme dans plusieurs commande (n). Car chaque commande contiens au moins un produit (1), et peu en contenir plusieurs (n). Car chaque produit peut avoir une (1) ou plusieurs variation (n). Correspond a la quantité dans la commande
0 / n	
1 / n	
1 / n	
quantite	

3.2.11 a

a	Cette association permet de savoir quelle panier est affilier a quelle utilisateur. Car chaque utilisateur peu ne pas avoir (0), ou avoir un panier. Car chaque panier est affilier a un est un seul utilisateur.
0 / 1	
1 / 1	

3.2.12 aLe

aLe	Cette association permet de savoir quelle utilisateur a quelle rôle Car chaque utilisateur ne peu avoir qu'un est un seul rôle. Car chaque rôle peut être occuper par aucun utilisateur (0), comme par plusieurs
1 / 1	
0 / n	

utilisateur (n).

3.2.13 Utilise

Utilise

0 / n

1 / 1

Cette association permet de savoir quelle adresse est utiliser par quelle utilisateur
Car chaque utilisateur peut n'avoir aucune adresse enregistrer (0), mais peut en avoir plusieurs (n)
Car chaque adresse est utiliser par un est un seul utilisateur.

3.2.14 passe

passe

0 / n

1 / 1

Cette association permet de savoir quelle commande est passer par quelle utilisateur
Car chaque utilisateur peut n'avoir passer aucune commande (0), mais peut en passer plusieurs (n).
Car chaque commande ne peut avoir été passer que par un est un seul utilisateur.

3.2.15 estLivréa

estLivréa

0 / n

1 / 1

Cette association permet de savoir quelle commande est livré a quelle adresse.
Car aucune (0) comme plusieurs (n) commande peuvent être livrée à plusieurs adresse.
Car chaque commande peut être livrée à une est une seul adresse.

3.2.16 estDans

estDans

1 / 1

0 / n

Cette association permet de savoir quelle
est l'état d'une commande.
Car chaque commande peut être dans un
et un seul état.
Car aucune (0) ou plusieurs (n)
commande peuvent être dans un état.