



VILLEROT Justin VALENNE Nathan WILCZAK Lilian

Groupe: 1

Plan financier de l'application web *« Gundam-Shop »*





Sommaire

| 1 Données concernant le projet | 4 |
|---------------------------------------|----|
| 1.1 Résumer du projet | 4 |
| 1.2 Résumer tache à effectué | 4 |
| 1.3 Synthèse | |
| 2 Donné concernent l'entreprise | 6 |
| 2.1 Capacité de l'entreprise | |
| 2.2 Coûts | |
| 2.3 Résumer | |
| 3 Priorité des taches | 7 |
| 4 Coûts supplémentaires | 8 |
| 4.1 Remboursements des licences | 8 |
| 4.2 Coûts de maintenance des serveurs | |
| 5 Synthèse | 9 |
| 5.1 Coûts du projet | |
| 5.1.1 Coûts de développement | |
| 5.1.2 Coûts de maintien | |
| 5.1.3 Récapitulatif | 10 |
| 5.2 Durée du projet | 10 |

1 Données concernant le projet

1.1 Résumer du projet

Le site a pour Objectif d'atteindre les adolescent, jeune adulte et adulte. IL a pour but d'atteindre en particulier les consommateur de produit culturel japonais, en particulier les adorateur de la licence Gundam. Le site vise aussi les passionner de modélisme.

Pour plus d'information voir le cahier des charges.

1.2 Résumer tache à effectué

Comme nous pouvons le voir dans les diagrammes suivants ce projets est composer de 16 taches avec un nombre prévue de 29 heure/homme. Ce nombre correspond a ce qui était attendue au début du projet, en temps réel nous attendons une de 10 à 20 %.

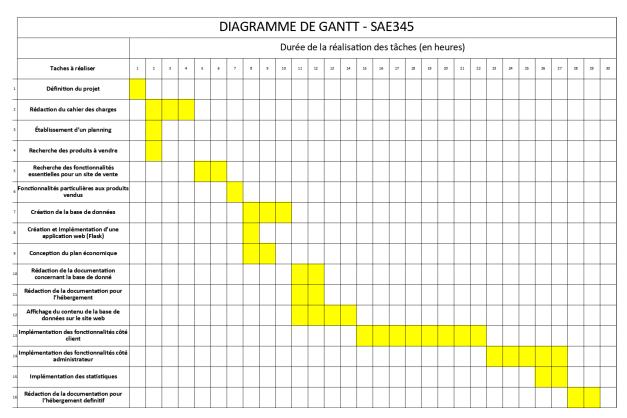


Illustration 1: Diagramme de gantt

1.3 Synthèse

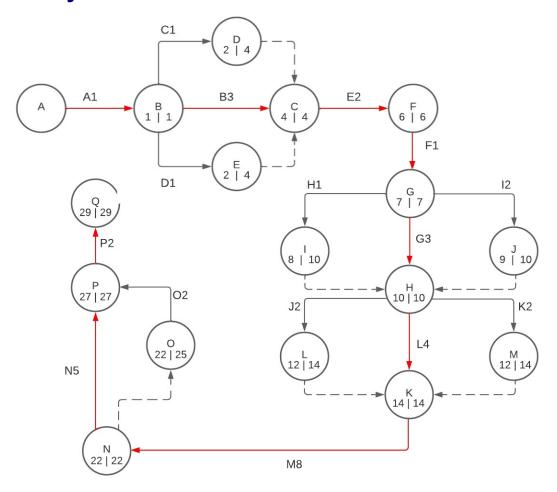


Illustration 2: Diagramme de pert

- Nombre de taches 16
- Nombre d'heure/homme attendue 29
- Variation attendue ± 5 à 20 % du temps total soit ± 6 heure/homme

2 Donné concernent l'entreprise

2.1 Capacité de l'entreprise

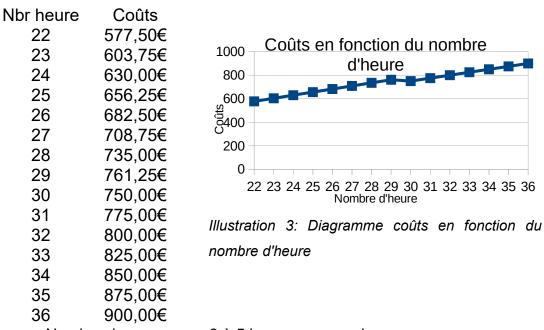
L'entreprise qui prendras en charge le projet peux fournir trois personne. Ces trois personne seront rémunérer pour les heures effectuer et les heure supplémentaire à ce qui était prévue devront être payer.

2.2 Coûts

L'entreprise paye ces employer 25€ de l'heure, toute les heures seront payer au même tarif horaire. De plus chaque employer ne peux travaille sur ce projet que 5h par semaine.

L'entreprise offre aussi un prime de complétion de projet si le projet a été rendu avec le nombre d'heure prévue ou un nombre d'heure inférieur . Cette prime correspond à un bonus de 5 % par rapport aux heure effectuer.

2.3 Résumer



• Nombre de personne : 3 à 5 heure par semaine

Coût horaire : 25€/heure

3 Priorité des taches

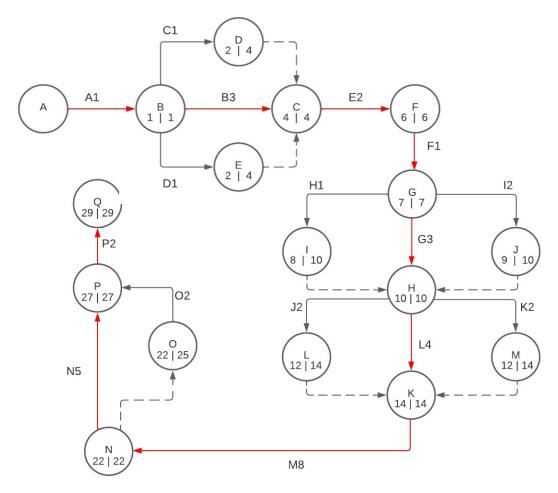


Illustration 4: Diagramme de pert

Comme nous pouvons le constater dans le diagramme de pert ci-dessus certaine taches on un certain temps de battement disponible alors que d'autre retarderais tout le projet si elle devait prendre du retard.

Ces taches font partie du chemin critique, qui est représenter par les flèches rouges. Un résumé sous la forme d'un tableau est aussi disponible ci-dessous.



Les taches critiques seront donc prioriser car le moindre retard sur ces taches influencerons tout le projet.

4 Coûts supplémentaires

4.1 Remboursements des licences

Le projet nécessite de nombre logiciels ou service externes dons les licences sont payantes, nous facturons donc une portion du coup de ces licences qui correspond a 10 % de la licences annuel pour les projet qui durent moins d'un semestre. Les licences qui nous facturons pour ce projet sont donc les suivantes :

- JetBrains licence 40€/employer (Logiciels de développements)
- PythonAnywhere 50€ (Hébergement du site pendant le développement)
- Github entreprisse 25€ (Gestion des fichier correspondant au projet)

4.2 Coûts de maintenance des serveurs

Au coups des licences s'ajoute le coût de l'hébergement des serveurs ainsi que de maintenance en cas de problème ou de besoin de mise à jour.

Pour le coûts de l'hébergement voir le rapport 1_choix.pdf joins. Et pour le certificat de sécurité du serveurs voir le rapport 1_besoins.pdf joins. Enfin pour la maintenance et les mise a jours les tarif sont résumé dans le tableau ci-dessous.

| Nom | Description | Coûts | |
|-----------------------------|---|----------------------|--|
| Coûts mensuel | Coûts relatif au maintien du service | 20€ | |
| Mise à jour des certificats | Mise à jour et installation des nouveaux certificats | 200€ | |
| Mise a jour du système | Mise a jour des logiciels hébergent | 100€ | |
| d'hébergement | le site Déplacement du site vers une | 1000 | |
| Changement d'hébergeur | nouvelle machine ou | 400€ | |
| Modification graphique | agrandissement du stockage Changement de l'aspect graphique du site | 200€ + mains d'œuvre | |
| Modification du site | Ajout / modification des fonctionnalité du site | Devis nécessaire | |

Une mise a jour du système d'hébergement et des certificats est attendue tout les ans.

5 Synthèse

5.1 Coûts du projet

Le coûts de ce projet est diviser en deux majeure partie. La première englobe tout les coûts de développement du site internet, qui comprendrons donc toute les activité avant la mise en service du site web. Ensuite viens les coûts de maintenance qui regroupe tout ce qui arrive après la phase initiale de développement, et qui seront la pendant toute la durée de vie du site web.

5.1.1 Coûts de développement

Pour mesurer le coût prévue du développement du projet, il faut prendre en compte deux type de dépense :

- Les dépenses fixes comprenne le remboursement des licences, ainsi que l'installation initiale du site web.
- Les dépense variables elle sont principalement composer de la main d'œuvre ainsi que des les coûts de différents modification qui seront apporté au projet initiale pendant le développement.

5.1.2 Coûts de maintien

Les coûts de maintien eux regroupe tout ce qui permettra de maintenir le site web une fois le développement fini. Cela englobe donc le coût de maintenance, les coûts d'intervention futur ainsi que l'hébergement du site.

Dans le coûts de maintien une mise a jour annuel du système d'hébergement et des certificats du site est prévue. Cette mise à jour a pour objectif de garantir la sécurité du site internet. En effet les logiciel qui ne sont pas régulièrement mis à jour peuvent avoir des failles de sécurité, compromettant l'intégrité du site web. C'est pourquoi une mise à jour annuel est conseiller comme stricte minimum. Cependant une mise a jour plus régulière est possible.

Pour plus de détail voir coûts de maintenance des serveurs plus haut.

5.1.3 Récapitulatif

| Nom | Description | Coût min | Coût prévu | Coût Max |
|--------------|-------------------------------------|------------|---------------|------------|
| Licences | Remboursements des licences | 115€ | | |
| Installation | Paramétrage initiale du site ainsi | 400€ | | |
| du site | que l'installation sur le serveur | | | |
| Main | Salaire des employer et prime de | 577,50€ | 761,25€ | 900€ |
| d'œuvre | complétion de projet | 377,30€ | | |
| Imprévue | Ajout de nouvelle fonctionnalité ou | | Nouveau dev | vie. |
| imprevue | modification du projet | | Nouveau dev | /15 |
| Coûts | Coûts relatif au maintien du | 20€/mois | | |
| mensuel | service | 20€/IIIOIS | | |
| Intervention | Voir coûts de maintenance des | 0€ | 300€/ans | 300€/ans + |
| | serveurs | 06 | | Devis |
| | | | 1276.25€ | 1415€ |
| | | | | + |
| | Total | 1092.50€ + | 1270.23€ | 320€/ans |
| Total | | 20€/mois | + 320€/ans | + |
| | | | 320€/alis | devis |
| | | | | nécessaire |

5.2 Durée du projet

Sachant que l'entreprise peux fournir 3 employer qui peuvent chacun travailler 5 heure par semaine sur le projet, et que le projet peut durée 22 à 36 heure avec une durée prévue de 29 heure.

On peut donc en déduire que la phase de développement du projet dureras entre 2 et 3 semaines.

Index des Illustrations

| Illustration 1: Diagramme de gantt | 4 |
|---|---|
| Illustration 2: Diagramme de pert | 5 |
| Illustration 3: Diagramme coûts en fonction du nombre d'heure | 6 |
| Illustration 4: Diagramme de pert | 7 |