

# **Project Rise**

**Grupp 23**



## **Riktlinjer För Kod**

**V. 1.3**

**2019-05-06**

## Dokumenthistorik

Datum	Version	Beskrivning	Författare
190320	1.0	Skapandet av dokumentet	Hela gruppen
190320	1.1	Skrev coding guidelines	Aevan Dino
190429	1.2	Tillägg av sidhuvud, och dokumenthistorik	Rohan Samandari
190506	1.3	Tillägg angående kommentarer	Sebastian Viro

**Namn**

- **Alla variabelnamn börjar med liten bokstav.**

coin = 23 ;	/* Rätt */
totalCoins = 23 ;	/* Rätt */
totalcoins = 23 ;	/* Fel */
total-coins = 23 ;	/* Fel */

- **Alla variabelnamn av typen JLabel börjar med “lbl”, JButtons börjar med “btn” och JTextFields börjar med “tf”.**

JLabel lblMessage ;	/* Rätt */
JButton btnClickMe ;	/* Rätt */
JTextField tfSearchBar ;	/* Rätt */
JLabel Message;	/* Fel */
JButton clickMe;	/* Fel */
JTextField searchBar;	/* Fel */

- **Arrayer skall ha hakparenteser efter typen och inte efter array namnet.**

String [ ] myArray ;	/* Rätt */
String myArray [ ] ;	/* Fel */

- **Alla klassnamn börjar med stor bokstav. Klassnamn skrivs på samma sätt som variabelnamn.**

class Viewer {	/* Rätt */
class MyViewer {	/* Rätt */
class viewer {	/* Fel */
class My_Viewer {	/* Fel */

- **Alla metodnamn börjar med liten bokstav och metodnamn med flera ord separeras med stor bokstav.**

```
metod() {                                /* Rätt */
methodName() {                          /* Rätt */

Method() {                              /* Fel */
method_Name() {                        /* Fel */
```

## Operatorer

- **Alla operatorer och ska ha ett mellanslag innan och efter sig.**

```
sum = one + two;                        /* Rätt */
boolean = (one > two);                  /* Rätt */
one == two;                             /* Rätt */

sum=one+two;                            /* Fel */
boolean=(one>two);                      /* Fel */
one==two;                               /* Fel */
```

## Satser & Loopar

- **Alla if-satser skrivs som “vanligt” så länge de följer de ovanstående reglerna. Närliggande parenteser separeras med ett mellanslag.**

```
if( (one + two) > two) {                 /* Rätt */
if( (two > one) && (two < three) ) { /* Rätt */
```

- **Förenklade for-loopar ska undvikas. Looparna kommer se ut något i stil med:**

```
for(int i = 0; i < array.length; i++) {
```

- **While-loopar följer samma syntax som ovan.**

```
while(true) {
```

## Kommentarer

- **Kommentarer följer vanliga regler.**
  - **Enrads kommentarer används endast då något litet behöver förklaras:**  
`// Det här är en kommentar`
  - **Fler-rads kommentarer används för att förklara stycke kod som inte har en självklar funktion.**  
`/*  
* Den här kommentaren sträcker sig  
* över flera rader för att förklara kod.  
*/`
- **Kommentarer ska vara på engelska.**