

## Csokoládé automata

Egy csokoládéárusító automatát úgy alakítottak ki, hogy mindenféle pénzértmet elfogad, de egy vásárláskor maximum 3 érmét dobhatunk be. Ha többféleképpen is fizethetünk, akkor a célunk, hogy minél kevesebb érmét használjunk el.

Írj programot, amely a csokoládé árának és a nálunk lévő pénzértmék ismeretében meghatározza, hogyan tudunk a legkevesebb pénzértme felhasználásával fizetni!

### Bemenet

A standard bemenet első sora két egész számot tartalmaz, a csokoládé árát ( $1 \leq AR \leq 30\,000$ ), és a nálunk lévő pénzértmék számát ( $1 \leq N \leq 100$ ). A második sor  $N$  számot tartalmaz szóközzel elválasztva, a nálunk lévő pénzértmék értékeit ( $1 \leq E_i \leq 10\,000$ ).

### Kimenet

A standard kimenetre azoknak a pénzértméknek az értékeit kell kiírni egy-egy szóközzel elválasztva, amelyekkel a csokoládé ára a lehető legkevesebb pénzértme felhasználásával kifizethető! Amennyiben nem lehetséges legfeljebb 3 érmével fizetni, akkor a program a „NEM LEHET” szöveget írja ki!

### Példa

Bemenet	Kimenet
150 4	50 100
50 50 100 50	

### Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MiB

Pontozás: A tesztek 80%-ában  $N \leq 100$