

## ENREGISTREUR DE MESSAGE

L'enregistrement de mémos (messages textes) peut se faire sous la forme d'une file de message.

Il s'agit de mettre au point un programme en mode console avec un petit menu qui permettra les actions suivantes :

- (0) Quitter l'application
- (1) Enregistrer un mémo
- (2) Lire un mémo
- (3) Sauvegarder la file des mémos
- (4) Charger la file des mémos

Une Tfile gèrera la liste des messages. Chaque fois qu'on enregistrera un mémo, il sera ajouté dans la Tfile suivant le principe FIFO. Chaque fois qu'on lira un mémo, il sera par défaut supprimé de la file en mode FIFO.

Exemple de mise en œuvre :

- Les Telts seront devront contenir une chaine de caractères (256 caractères par exemple).
- On utilisera la fonction fgets pour lire un message à la console (lecture avec espaces jusqu'au retour chariot).
- La Tfile pourra contenir un champ supplémentaire contenant le nombre de messages.
- La lecture d'un mémo pourra se faire avec destruction (lecture par défout) ou sans destruction.
- On pourra demander de lire l'ensemble des messages de la file (sans destruction).