MEOWLOADER

YouTube Downloader

REDU

Harrinkoski Joni ja Järvenpää Susanne



SISÄLLYSLUETTELO

[1 Projektin tausta ja kysyntä 2](#_Toc119482114)

[1.1 PROJEKTIN TAUSTA 2](#_Toc119482115)

[1.2 PROJEKTIN KYSYNTÄ 2](#_Toc119482116)

[2 PRojektin tavoite ja hyödyt 2](#_Toc119482117)

[3 Osallistujat ja johto 2](#_Toc119482118)

[4 KoHDEYLEISÖT JA EDUNSAAJAT 3](#_Toc119482119)

[4.1 KÄYTTÄJÄT 3](#_Toc119482120)

[4.2 EDUNSAAJAT 3](#_Toc119482121)

[5 projektin tulokset ja indikaattorit 3](#_Toc119482122)

[5.1 TULOKSET 3](#_Toc119482123)

[5.2 KÄYTTÄJIEN ROHKAISU 3](#_Toc119482124)

[5.3 INDIKAATTORIT 4](#_Toc119482125)

[6 Hankkeen toteutusmalli ja työsuunnitelma 4](#_Toc119482126)

[6.1 TRELLO 4](#_Toc119482127)

[6.2 TYÖSUUNNITELMA 4](#_Toc119482128)

[7 RESURSSIT 4](#_Toc119482129)

[7.1 HENKILÖKUNTA 5](#_Toc119482130)

[7.2 MATERIAALIT 5](#_Toc119482131)

[7.3 TYÖTILAT 5](#_Toc119482132)

[8 BUDJETTI 5](#_Toc119482133)

[9 RISKIT JA KUINKA VÄLTTYÄ NIILTÄ 5](#_Toc119482134)

[9.1 RISKI 1 5](#_Toc119482135)

[9.2 RISKI 2 6](#_Toc119482136)

[9.3 RISKI 3 6](#_Toc119482137)

[10 DOKUMENTAATIO, KOMMUNIKOINTI JA SEURANTA 6](#_Toc119482139)

[10.1 DOKUMENTAATION 6](#_Toc119482140)

[10.2 KOMMUNIKOINTI 6](#_Toc119482141)

[10.3 SEURANTA 7](#_Toc119482142)

# PROJEKTIN TAUSTA JA KYSYNTÄ

## PROJEKTIN TAUSTA

Projekti toteutetaan Redun Ammattikoulun loppytyönä, jossa opiskelijat toteuttavat Windows työpöytäsovelluksen.

## PROJEKTIN KYSYNTÄ

Kehitettävällä sovelluksella pyritään vastaamaan käyttäjien tarpeeseen pystyä soittamaan äänitiedostoja tietokoneella.

# projektin tavoite ja hyödyt

Projektin tavoitteena on tehdä helppokäyttöinen musiikkiohjelma, jolla käyttäjä voi soittaa äänitiedostoja. Sovelluksen käyttäjät voivat luottaa sovelluksen turvallisuuteen, sillä ohjelman koodi on vapaasti saatavilla ja tutkittavissa GitHubissa.

Projektin tavoitteena on myös valmistua organisaation määräämässä aikataulussa.

Päätavoitteena on käyttäjän tyytyväisyys sovelluksen ominaisuuksiin ja toimintaan.

Projektin hyödyt ulottuvat myös kehittäjätiimiin, sillä onnistuessaan sovelluksesta saa portfoliokelpoisen esimerkin mahdollisia työpaikkoja varten.

Projektin myötä tiimin ymmärrys projektimaisesta tiimityöskentelystä myös avartuu.

Koodin julkisuus ja muiden mahdollisuus käyttää sitä projekteissaan taas edistää yleisesti ohjelmointiosaamista.

# Osallistujat ja johto

Projektin henkilöstö koostuu kahdesta henkilöstä.

Joni Harrinkoski, scrummaster, dokumentaation kirjoittaja ja koodaaminen Visual Studiolla.

Susanne Järvenpää, grafiikka, suunnittelu ja koodaaminen Visual Studiolla.

Tuotteen testaajina toimivat luokkalaiset ja opettajat.

# KOHDEYLEISÖT JA EDUNSAAJAT

## KÄYTTÄJÄT

Sovelluksen kohdeyleisönä ovat kaikki käyttäjät, jotka haluavat kuunnella omia äänitiedostoja tietokoneella.

## EDUNSAAJAT

Projektin lähdekoodi on avoimesti saatavilla GitHubissa. Käyttäjien myös on mahdollista muokata sovellusta tätä kautta omiin käyttötarpeisiinsa.

Sovellus on MIT -lisenssin alainen.

# PRojekti tulokset ja indikaattori

## TULOKSET

Projektin tuloksena on toimiva ja turvallinen sovellus, jonka käyttäjä voi ladata Windows -laitteelleen.

Sovellus on helppokäyttöinen.

Onnistumiskriteerit ovat sovelluksen valmistuminen ajallaan sekä sen toimivuus ilman bugeja.

## KÄYTTÄJIEN ROHKAISU

Ohjelmalla rohkaisemme käyttäjiä kuuntelemaan äänitiedostoja meidän omalla windowssovelluksella.

## INDIKAATTORIT

Projektilla on testaajia, jotka voivat antaa rakentavaa ja ammattimaista palautetta sovelluksesta ja sen käytöstä.

# HANKKEEN TOTEUTUSMALLI JA TYÖSUUNNITELMA

## TRELLO

Projektille on Trello työtila, jo on tehty To Do -lista työtehtävistä sekä niiden tekijöistä.

## TYÖSUUNNITELMA

Projektista luodaan aikataulusuunnitelma ja työnjako sekä aikataulu eri työvaiheille.

Projektin aikataulusuunnitelman pitävyydestä on pääosin vastuussa Joni Harrinkoski, käyttäen apunaan Trelloa.

Graafisen ilmeen tekee Susanne Järvenpää. Valitaan sopivat värit, fontit ja luodaan logo. Luonnokset sovelluksen ulkonäöstä esitetään muun projektihenkilöstön hyväksyttäväksi. Tehtävänä on myös koodata custom ominaisuudet, joita ei ole sellaisenaan saatavilla Windows Formsissa.

Molemmat henkilöstön jäsenet osallistuvat sovelluksen toiminnallisuuksien koodin valmistamiseen.

Jokainen päivitys ladataan ryhmänjäsenten käytettävänä olevaan GitHubiin.

Kun ominaisuudet ovat toiminnallisia, siirtyy sovellus testattavaksi projektihenkilöstön ulkopuolelle.

Huomioon ottaen palautteen, tehdään pientä hienosäätöä sovellukseen.

Projektin lähestyessä loppuaan, tehdään projektista lyhyt yhteenveto, jossa käydään pintapuolisesti läpi työvaiheet.

Projektin palautuspäivä on 6.12.2022

# RESURSSIT

## HENKILÖKUNTA

Joni Harrinkoski, Susanne Järvenpää, Lapin Ammattikoulu REDU.

## MATERIAALIT

Redun ammattikoulun tarjoamat tietokoneet ja henkilöstön henkilökohtaiset laitteet.

## TYÖTILAT

Luokkahuoneet D307, D316 ja D318 Lapin ammattikoulussa Redussa Jokiväylässä. Omat henkilökohtaiset työpisteet

# BUDJETTI

|  |  |
| --- | --- |
| Creative Cloud All Apps | 65,55€ /kk |
| Office 365 | 69,99€ /vuosi |
| Tietokoneet, näytöt ja oheislaitteet | ~ 3000€ /kerran |
| Virvoikkeet | 50€ /kk |
| **Yhteenveto** | **3301,09€** |

# RISKIT JA KUINKA VÄLTTYÄ NIILTÄ

## RISKI 1

Projektihenkilöstön sairastuminen. Projektihenkilöstöllä on kullakin suuri työpanos projektissa, jolloin sairastumisen vuoksi projektin aikataulun viivästymisen riski on suuri.

## RISKI 2

Tiedostojen katoaminen. Projektia tehdään useilla eri organisaation (REDU) laitteilla, jolloin huolimattomuuden takia tiedostojen tai sovellukseen tehtyjen muutoksien katoaminen on mahdollinen riski.

Riskin minimoimiseksi henkilöstö varmistaa muutoksien päätyvän Githubiin.

## RISKI 3

Projektia ei saada valmiiksi aikataulun puitteissa. Edellä mainittujen tai ennalta arvaamattomien tekijöiden vuoksi tapahtuva projektin kriittinen viivästyminen, niin että projektia ei voida saattaa loppuun 6.12. mennessä.

Riskin minimoimiseksi kukin projektihenkilöstö kohdallaan pitää huolta aikataulun pitävyydestä, ja raportoi ilmenneistä vaikeuksista ja viivästyksistä muille heti niiden ilmetessä, jolloin näihin voidaan kohdistaa enemmän resursseja.

## 9.4 RISKI 4

Kolmannen osapuolen väärinkäyttö. Sovelluksen käyttäminen tekijänoikeuksien vastaisiin toimintoihin.

Laillisista velvollisuuksista otetaan selvää ja kirjoitetaan säännöt sovelluksen käytölle tiedostojen yhteyteen (read me), jossa sovelluksen kehittävä osapuoli irtisanoutuu kolmansien osapuolten mahdollisesta väärinkäytöstä.

# dokumentaatio, KOMMUNIKOINTI JA SEURANTA

## DOKUMENTAATIO

Kun projekti lähestyy loppua, tehdään nopea maksimissaan yhden sivun lyhyt dokumentaatio sovelluksesta.

## KOMMUNIKOINTI

Joka päivä projektin henkilöstön kesken järjestetään palaveri jossa käydään läpi tehdyt ja tekemättömät työtehtävät sekä aikataulutus. Kerran viikossa palaveri organisaation (REDU) edustajien kanssa projektin edistymisestä.

## SEURANTA

Edellä mainitusti projektihenkilöstö kukin kohdallaan valvoo projektin edistymistä kuten myös organisaation (REDU) edustajat päivittäisten sekä viikottaisten palaverien muodossa.

LÄHTEET

<https://www.theseus.fi/bitstream/handle/10024/147943/risikko_roosa-liina.pdf?sequence=1&isAllowed=y>

<https://opensource.org/licenses/MIT>