

Nos contratan de las Fuerzas Armadas para desarrollar una aplicación que les permita planificar las batallas que se pueden librar en las distintas zonas de conflicto.

Para eso nos comentan que no enviarán hombres al frente sino Vehículos con distintas características.

Algunos vehículos pueden desempeñarse por tierra, otros por agua y otros por aire. Sin embargo, las últimas tecnologías les permitieron a las fuerzas incorporar nuevos vehículos:

☐ Anfibios: Pueden desempeñarse tanto por tierra como por agua

☐ Hidroaviones: Son un tipo de avión especial que puede (además de volar) realizar operaciones por agua.

Como información adicional para la construcción del software nos presentan los siguientes requerimientos:

1. Los vehículos de guerra se identifican unívocamente por su código.
2. Las batallas se identifican unívocamente por su nombre.
3. El convoy es el conjunto de Vehículos que disponen (no importa el tipo de vehículo).
4. Para enviar un Vehículo a una batalla se debe confirmar que el mismo forme parte de la fuerza.
5. El Vehículo que se envía a una batalla determinada debe ser apto para esta:
  - a. En las batallas aéreas, sólo se podrán utilizar Vehículos Voladores.
  - b. En las batallas por tierra se podrán utilizar Vehículos Terrestre.
  - c. En las batallas por agua sólo se podrán utilizar Vehículos Acuáticos.