

1-Configurando o Visual Studio Code

Clica no ícone de extensões e instala as seguintes extensões:

- Extension Pack for Java
- Spring Boot Extension Pack

2-Criando o Projeto Spring Boot

Menu view > comand Pallet

Digite:Spring initializr Maven Project

Configurar o Projeto:

Project: Maven Project

Language: Java

Spring Boot: 3.3.1

Group: br.com.exemplo

Artifact: api

Packaging: Jar

Java: 17 (ou superior)

Dependências (funções):

Spring Web

Spring Boot DevTools

2-Executando Projeto

Clica na classe ApiAplication, clica em Run.



```
package br.com.example.api;
import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringSootApplication;

@SpringBootApplication
public class ApiApplication {

    Run | Debug
    public static void main(String[] orgs) {
        SpringApplication.run(ApiApplication.class, args);
    }
}
```

No seu navegador digite http://localhost:8080/



Isso quer dizer que está configurado corretamente, faltando definir o controle de rotas

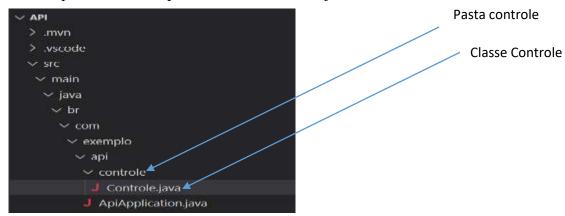
3-Implementando o Controle

O controle tem como objetivo criar rotas em sua aplicação.

Clica em cima de api -> clica com o botão direito -> nova pasta

Pasta chamada controle

Dentro dessa pasta cria um arquivo chamado Controle.java



Na classe Controle crie um método mensagem

```
package br.com.exemplo.api.controle;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;
@RestController
public class Controle {
    @GetMapping("")
    public String mensagem(){
        return "Olá, Mundo";
    }
}
```

```
@GetMapping("/boasVindas")
public String boasVindas(){
   return "Seja bem vindo(a)";
}
```

Utilizando @PathVariable

Essa annotation tem como função, obter dados de uma url. Vamos supor que temos a seguinte rota: http://localhost:8080/curso/200, o termo curso é a nossa rota, já o valor 200 é o valor que desejamos obter utilizando a annotation @PathVariable.

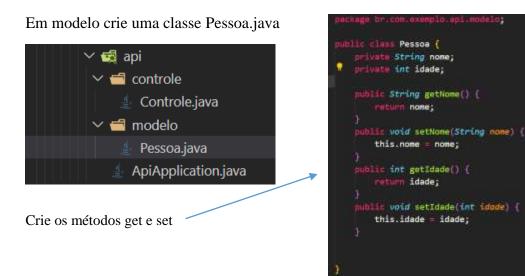
```
@GetMapping("/boasVindas/{nome}")
public String boasVindas(@PathVariable String nome){
   return "Seja bem vindo(a) " + nome;
}
```

4-Trabalhando com Modelos

O modelo é uma representação de dados, ele vai ter duas funcionalidades importantes que são: a manipulação de dados e a criação de tabelas.

Quando trabalhamos com uma API, geralmente termos muitos dados para manipular, e como podemos tornar fácil essa transição de dados? Através de um objeto, que será criado a partir de um modelo. Todo o dado que você queira receber ou enviar de uma API que não seja por url, deverá ter um modelo para o Spring saber como trabalhar com determinadas informações.

Em api crie uma nova pasta chamada modelo



5-Vinculando modelos e controles

Na classe Controle cria uma rota

```
@PostMapping("/pessoa")
public Pessoa pessoa(@RequestBody Pessoa p){
   return p;
}
```

FASE 2

Testando projeto com Thunder Client

Baixa a extenção thunder client

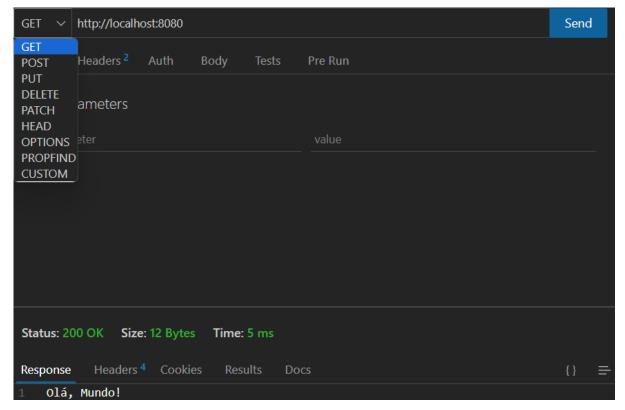
Clica no símbolo do thunder cliente



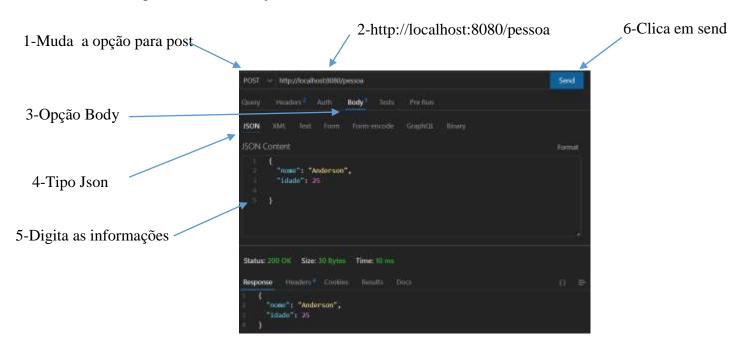
Clica em

New Request

Escolhe a opção GET, digita a url inicial e clica em send

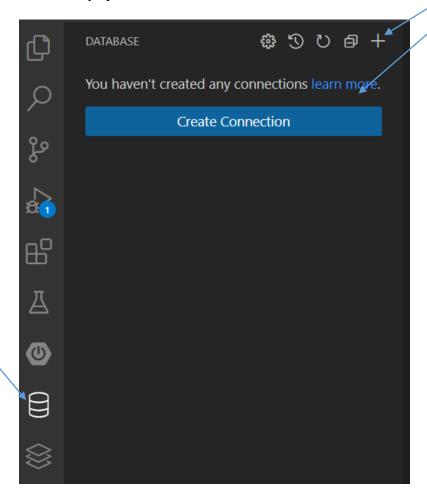


Deverá aparecer as informações da url

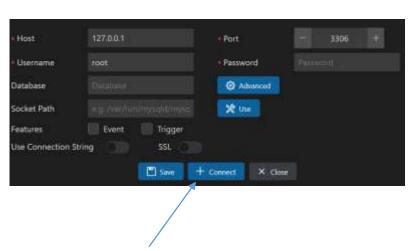


Configurando banco de dados MySQL

Instala a extensão do mysql



1-Clica em database



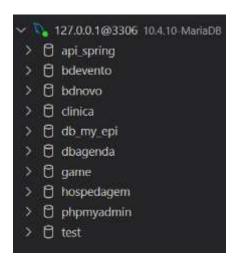


2-Clica em create connection

3-Clica em connect

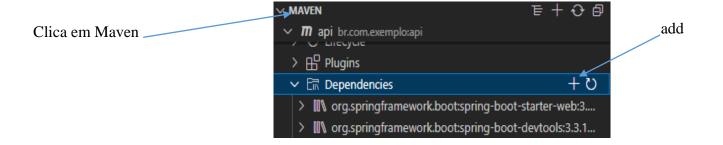
Criando Base



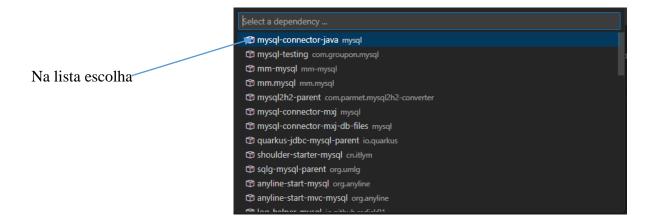


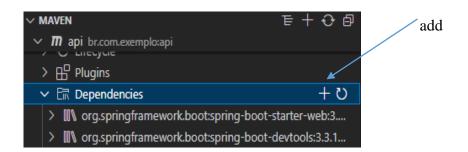
Implementando as dependências MySQL e JPA

Para o servidor

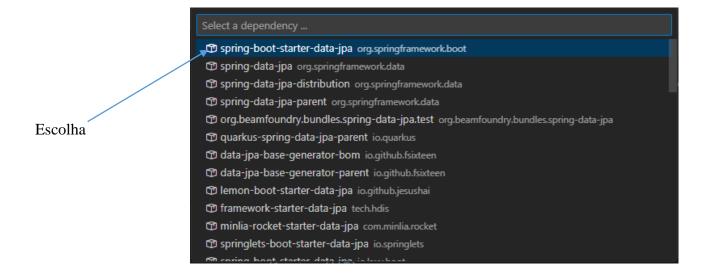


Digita mysql -> enter



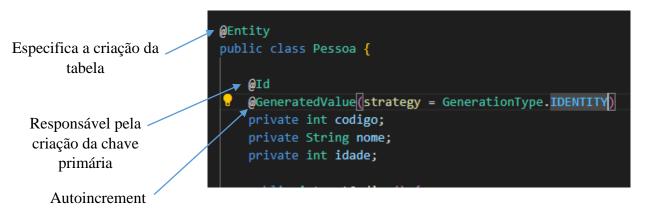


Digita: data-jpa -> enter

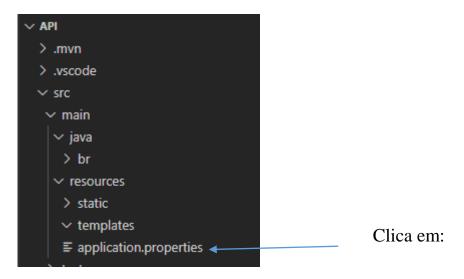


Configurando modelo para gerar tabela

Na classe pessoa crie um novo atributo chamado código



FASE 3
Conexão com MySQL



Digita as informações

Muda para o nome da base criada:

api_spring

```
# Altera a estrutura da tabela caso a entidade tenha mudanças.

spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update

# Acesso ao banco de dados

spring.datasource.url=jdbc:mysql://${MYSQL_HOST:localhost}:3306/nome_base_de_dados

# Usuário do banco de dados

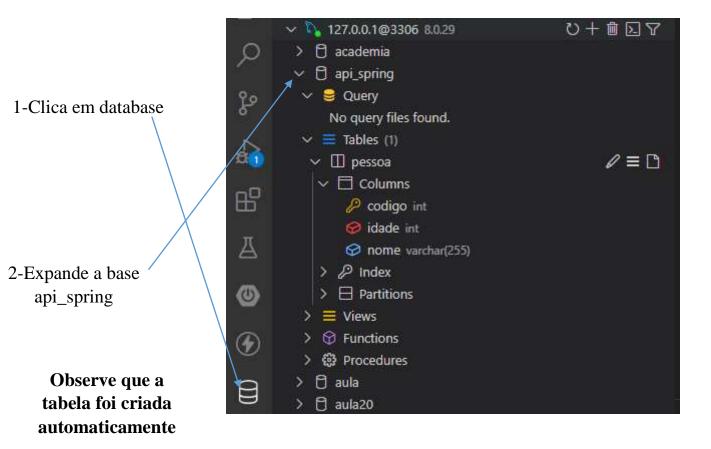
spring.datasource.username=usuário

# Senha do banco de dados

spring.datasource.password=senha
```

Executa o projeto

Após executar

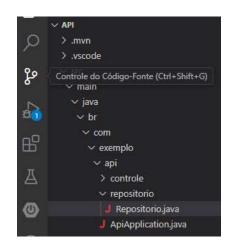


Criando repositório

Repositório em uma aplicação Spring, tem como objetivo, dispor funcionalidades de manipulação de registros com algum banco de dados, também é conhecido como camada de persistência. Quando efetuamos uma implementação do CrudRepostory, teremos acesso a funções básicas o banco de dados como: cadastrar, selecionar, alterar, excluir, filtrar...

Clica com o botão direito em api -> nova pasta -> repositorio

Dentro da pasta cria o arquivo Repositorio.java



O arquivo será uma interface que herda de CrudRepository

CrudRepository: Dispõe funcionalidades de CRUD (Create, Read, Update e Delete)

Agora podemos codificar nosso arquivo de repositório:

Annotation @Autowired

Responsável pela injeção de dependência.

O que é injeção de dependência?

É um padrão de desenvolvimento adotado por vários frameworks, quando é necessário manter o baixo nível de acoplamento e a alta coesão em um projeto.

Baixo acoplamento: Uma classe não deve depender exclusivamente de outra para o seu funcionamento

Alta coesão: Quando uma classe é designada para realizar ações específicas. Vamos supor que precisamos manipular data e hora, se formos trabalhar todas as ações em uma só classe, teremos uma baixa coesão. Caso separarmos em duas classes, sendo elas Data e Hora por exemplo, estaremos implementando o conceito de alta coesão

No arquivo Controle digite o código abaixo

```
@RestController
public class Controle {
    @Autowired
    private Repositorio acao;
```

Efetuando cadastros com save()

O comando save() é responsável por cadastrar ou alterar registros em uma tabela no banco de dados. Não será necessário criar nenhum método para efetuar uma inserção na tabela, quando

temos um repositório, automaticamente o método save() estará pronto para executarmos um cadastramento ou alteração.

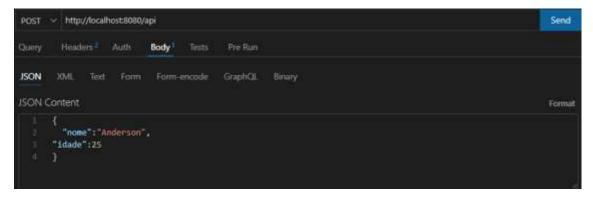
```
@RestController
public class Controle {

    @Autowired
    private Repositorio acao;

    @PostMapping("/api")
    public Pessoa cadastrar(@RequestBody Pessoa obj){
        return acao.save(obj);
    }
}
```

Vamos testar:

Clica no Thunder cliente > New Request > muda para post



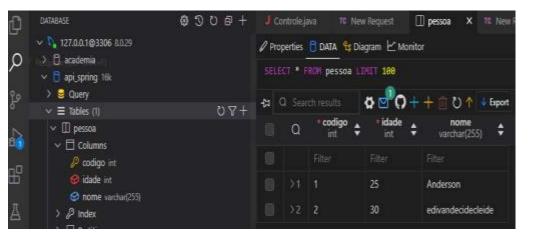
Observe que cria o código automático

```
Response Headers 4 Cookies Results Docs

1 {
2    "codigo": 1,
3    "nome": "Anderson",
4    "idade": 25
5 }
```

Clica em database->duplo clique na tabela pessoa

Irá verificar as informações inseridas no banco



FASE 4

Listando dados com o comando findAll()

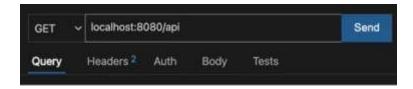
Abra seu arquivo de repositório e faça a seguinte implementação:

```
@Repository
public interface Repositorio extends CrudRepository<Pessoa, Integer>{
    List<Pessoa> findAll();
}
```

Agora podemos ir ao arquivo de controle e criar uma rota para efetuar a seleção:

```
@GetMapping("/api")
public List<Pessoa> selecionar(){
  return acao.findAll();
}
```

Podemos testar de duas maneiras, uma sendo via Thunder Client



```
{
    "codigo": 1,
    "nome": "Anderson",
    "idade": 25
},
{
    "codigo": 2,
    "nome": "edivandecidecleide",
    "idade": 30
}
```

E outra através o navegador (localhost:8080/api):

```
[{"codigo":1,"nome":"Anderson","idade":25},{"codigo":2,"nome":"edivandecidecleide","idade":30}]
```

Filtrando dados com o findBy()

O comando **findBy()** serve como se fosse o comando **WHERE** do SQL.

Vamos abrir o nosso repositório e criar o método findByCodigo

```
Pessoa findByCodigo(int codigo);
```

Vamos criar nossa rota no arquivo de controle:

```
@GetMapping("/api/{codigo}")
public Pessoa selecionarPeloCodigo(@PathVariable int codigo){
  return acao.findByCodigo(codigo);
}
```

Alterando dados com save()

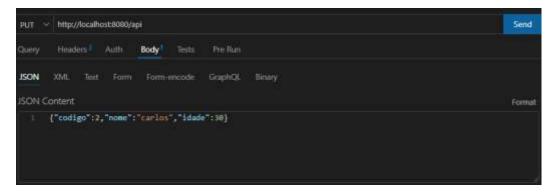
funciona de maneira parecida com o cadastro, porém para que funcione, será necessário passar um objeto completo, contendo todas as características de uma pessoa. Nosso modelo é composto por: código, nome e idade, então para que funcione, será necessário passar todos esses dados.

Utilizamos também uma nova annotation de requisição, chamada @PutMapping, que faz com que nossa API saiba que uma rota com esse tipo de requisição será responsável por atualizar um registro.

abra o arquivo de controle e implemente o seguinte código:

```
@PutMapping("/api")
public Pessoa editar(@RequestBody Pessoa obj){
  return acao.save(obj);
}
```

Utilizando o Thunder Client, podemos testar:



Removendo dados com delete()

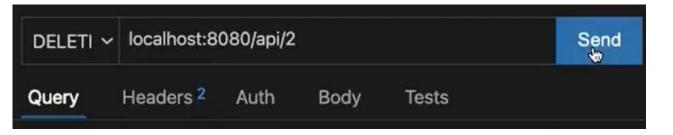
Para o método delete() funcionar, basta enviarmos um objeto completo. Em nossa rota para efetuarmos a exclusão.

Haverá o uso de mais uma annotation para especificar o tipo de requisição, para informar uma rota para exclusão de registros, utilize a annotation @DeleteMapping.

No arquivo de controle, crie a seguinte rota:

```
@DeleteMapping("/api/{codigo}")
public void remover(@PathVariable int codigo){
  Pessoa obj = selecionarPeloCodigo(codigo);
  acao.delete(obj);
}
```

Podemos testar utilizando o Thunder Client:



Acesse o a url pelo navegador: localhost:8080/api