

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>clase 17.3 JAVASCRIPT</title>
  <script>
    // Ejercicio 3 - Televisor

    class Televisor {
      //Propiedades
      #encendido
      #canal
      #canales
      #volumen
      #marca

      constructor(marca, canales) {
        this.#marca = marca
        this.#canales = canales
        this.#encendido = false
        this.#canal = 0
        this.#volumen = 0
      }

      //Métodos
      prender() {
        this.#encendido = true
        console.log(`Televisor encendido`)
      }

      apagar() {
        this.#encendido = false
        console.log(`Televisor apagado`)
      }

      verCanalSiguiente() {
        try {
          if (this.#encendido == false) {
            throw Error('No puedes cambiar canal estando el Televisor apagado')
          } else {
            if (this.#canal+1 > this.#canales) {
              this.#canal = 0
            } else {
              this.#canal += 1
            }
          }
        } catch (err) {
          console.error(err.message)
        }
      }

      verCanalAnterior() {
        try {
          if (this.#encendido == false) {
```

```

        throw Error('No puedes cambiar canal estando el Televisor apagado')
    } else {
        if (this.#canal-1 < 0) {
            this.#canal = this.#canales
        } else {
            this.#canal -= 1
        }
    }
} catch (err) {
    console.error(err.message)
}
}

cambiarCanal(canal) {
    try {
        if (this.#encendido == false) {
            throw Error('No puedes cambiar canal estando el Televisor apagado')
        } else {
            if (canal > this.#canales || canal < 0) {
                console.log(`No es posible cambiar al canar ${canal}, esta fuera del rango`)
            } else {
                this.#canal = canal
            }
        }
    } catch (err) {
        console.error(err.message)
    }
}

subirVolumen() {
    try {
        if (this.#encendido == false) {
            throw Error('No puedes subir el volumen estando el Televisor apagado')
        } else {
            if (this.#volumen == 100){
                console.log(`No puedes subir más de 100 el volumen`)
            } else {
                this.#volumen += 1
            }
        }
    } catch (err) {
        console.error(err.message)
    }
}

bajarVolumen() {
    try {
        if (this.#encendido == false) {
            throw Error('No puedes bajar el volumen estando el Televisor apagado')
        } else {
            if (this.#volumen == 0) {
                console.log(`No es posible bajar más de 0 el volumen`)
            } else {
                this.#volumen -= 1
            }
        }
    }
}

```

```
        }
    } catch (err) {
        console.error(err.message)
    }
}

toString() {
    console.log(`Televisor Samsung\n -Canales: ${this.#canales}\n -Canal actual:
${this.#canal}\n -Volumen actual: ${this.#volumen}`)
}
}

// Prueba de ejecución

let televisor_01 = new Televisor('Samsung', 100)

televisor_01.verCanalSiguiente()
televisor_01.prender()
televisor_01.verCanalAnterior()
televisor_01.subirVolumen()
televisor_01.cambiarCanal(45)
televisor_01.toString()
televisor_01.apagar()

</script>
</head>
<body>
    <h1>Ejercicio 3 - Clase 17 JAVASCRIPT</h1>
    <h2>Televisor</h2>
</body>
</html>
```