Activități

În cadrul acestui exercițiu veți avea de creat o aplicație Android care să afișeze diferite activități de recreere. Documentația necesară o puteți găsi în următorul link: https://www.boredapi.com/documentation

Nr. crt	Descriere	Punctaj
1.	În momentul în care aplicația se va deschide utilizatorul va putea să observe: -un meniu în care vor fi afișate tipurile de activități: "education", "recreational", "social", "charity", "cooking", "music" -acțiunea default este "random" (direct în bara de opțiuni- nu sub cele trei puncte) -va fi vizibilă o animație de minim două secunde care va indica utilizatorului încărcarea datelor	0.4p 0.1p 0.5p
2.	Dupa animația de încărcare se va afișa o listă de 10 activități random obținute în urma accesări urmatorului endpoint: http://www.boredapi.com/api/activity/ Informațiile care vor fi afișate după această interogare sunt: Activity Accessibility Type Participants Price Link Key 	2p
3.	În momentul în care utilizatorul va face click pe un element din cele 10: • Dacă elementul nu era adăugat la favorite, atunci acesta va fi adăugat la favorite • Dacă elementul era adăugat la favorite, atunci acesta va fi șters de la favorite Modul prin care se va face evidențierea adăugarii la favorite se va face prin intermediul unei imagini.	0.6p 0.6p 0.8p

4.	Din meniul de opțiuni la selectarea unei categorii:	
	 Categoria selectată va fi afișată ca acțiune(direct în 	0.5p
	 bara de opțiuni – nu sub cele trei puncte) Acțiunea anterioară va fi trecută sub cele trei puncte(acțiunea inițială este random) Se va putea apela endpoint-ul următor http://www.boredapi.com/api/activity?type=myType pentru a se solicita alte 10 interogari, myType este categoria care va fi selectată. 	0.5p 2p
5.	Dacă se va apăsa lung pe una dintre înregistrările primite se va afișa un pop-up cu următoarea intrare: Trimite unui prieten. După selectarea acestei opțiuni se va afișa o fereastră de confirmare care va avea doua opțiuni: DA → Se va închide fereastra deschisă și se va modifica fundalul elementului ales NU →se va închide fereastra de dialog	0.4p 0.8p 0.2p