



## CS202 – DOMAĆI ZADATAK 4

Prilikom slanja domaćeg zadatka neophodno je da ispunite sledeće:

- Subject mail-a mora biti CS202-DZbr (u slučaju kada šaljete domaći za četvrtu nedelju to je CS202- DZ04).
- U prilogu mail-a treba da se nalazi projekat koji se ocenjuje imenovan na sledeći način: CS202- DZbr-ImePrezimeBrojIndeksa.
  - **Primer:** CS202-DZ04-MarkoMarkovic123
- Poželjno je uraditi i printscreen koda pre pokretanja programa
- Telo mail-a treba da ima pozdravnu poruku

**Molimo sve studente da se pridržavaju navedenog.**

Studenti SI iz Niša urađeni zadatak šalju na mail [andjela.grujic@metropolitan.ac.rs](mailto:andjela.grujic@metropolitan.ac.rs).  
Studenti IT iz Niša urađeni zadatak šalju na mail [jovana.jovanovic@metropolitan.ac.rs](mailto:jovana.jovanovic@metropolitan.ac.rs).  
Studenti iz Beograda urađeni zadatak šalju na mail [nemanja.veselinovic@metropolitan.ac.rs](mailto:nemanja.veselinovic@metropolitan.ac.rs).  
Studenti iz Beograda urađeni zadatak šalju na mail [nikola.lazin@metropolitan.ac.rs](mailto:nikola.lazin@metropolitan.ac.rs).  
Internet studenti urađeni zadatak šalju na mail [nemanja.veselinovic@metropolitan.ac.rs](mailto:nemanja.veselinovic@metropolitan.ac.rs).

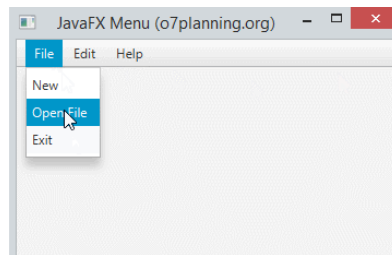
Svaki student radi jedan zadatak sa spiska. Ostali zadaci mogu da posluže za vežbanje i pripremu ispita, ali ih ne šaljete na pregled asistentima.

Student zadatak bira tako što svoj broj indeksa podeli sa 8 i na osnovu dobijenog ostatka uzima zadatak sa istim rednim brojem.

**Primer:** Broj indeksa 2318  $\% 8 = 6$  – student radi 6. zadatak. Ukoliko broj indeksa deli 8 bez ostatka, student radi 8. zadatak.

### Zadatak 1

Napraviti u JavaFx program za kreiranje MenuBar-a sa Menuitems. Prikaz programa bi trebalo da bude kao na slici.



### Zadatak 2

Napisati JavaFx program koji prikazuje pravougaonik sa tačkom u gornjem levom uglu na (40, 40), širinom 50 i visinom 40. Unesite vrednosti u tekstualna polja **k** i **i**, pritisnite dugme **Prevedi** da biste pravougaonik preveli u novu lokaciju.

### Zadatak 3

Napisati JavaFx program koji prikazuje elipsu. Elipsa je centrirana u oknu širine 60 i visine 40. Unesite vrednost u tekstualno polje **Ugao** i pritisnite dugme **Rotiraj** da biste rotirali elipsu.

### Zadatak 4

Napisati JavaFx program koji crta **sinusnu** i **kosinusnu** funkciju, u zavisnosti od toga koju opciju korisnik odabere (mogu se koristiti RadioButton dugmići za odabir opcije).

### Zadatak 5

Napisati JavaFx program koji crta funkcije **logn**, **nlogn** i **n<sup>2</sup>** u zavisnosti od toga koju opciju korisnik odabere (mogu se koristiti RadioButton dugmići za odabir opcije).

### Zadatak 6

Napisati JavaFx program koji kreira tabelu sa podacima za **Studenta** (ime, prezime, broj indeksa, smer) prilikom čega je moguće ažurirati ili brisati podatke o nekom studentu dodavanjem dugmića za brisanje i ažuriranje izabranog reda iz tabele.

### Zadatak 7

Napisati JavaFx program koji kreira tabelu sa podacima za **Knjigu** (naziv, autor, godina izdanja, cena) prilikom čega je moguće dodati podatke o novoj knjizi preko forme za upis potrebnih podataka.

### Zadatak 8

Napraviti u JavaFx program za kreiranje MenuBar-a sa Menuitems. Prikaz programa bi trebalo da bude kao na slici.

