**JAVA**

***TIPOVI PODATAKA***

Primitivni tipovi podatka:

**byte, short, char, int, long, float, double, boolean**

Svaki primitivni tip podataka ima svoju wrapper klasu. One pocinju sa velikim pocetnim slovom I imaju isto ime kao I tip promenljive. Svak od ovih wrapper klasi sadrzi metode koje nam pomazu pri radu sa tipovima podataka kojima one pripadaju. Wrapper klase su:

**Byte, Short, Character, Integer, Long, Float, Double, Boolean**

**\*Brojevni tipovi podataka: ----------------------------------------------------------------------------**

**-byte -** minimalna vrednost bajta je - 128, maksimalna vrednost je 127. Duzina u bitovima je 8.

**-short –** minimalna vrednost je - 32768, maksimalna je 32 767. Duzina u bitovima je 16.

**-Int –** Duzina u bitovima je 32. Minimalna vrednost je – 2 147 483 648a maksimalna 2 147 483 647

**-long –** duzina u bitovima je 64. Moze da skladisti veoma veliki broj.

\***Casting -----------------------------------------------------------------------------------------------------**

(byte), (int), (long) itd.

\***Floating point values ----------------------------------------------------------------------------------**

**float –** duzina bita je 32.

**double –** duzina bita je 64.

**\*Char and boolean ---------------------------------------------------------------------------------------**

**char –** moze da storuje samo jedan karakter, zauzima 2 bajta ili 16 bita.

**string –** moze da storuje vise karaktera

**boolean –** moze da cuva 1 ili 0 ili true ili false