

# AMELIORATION D'UNE PAGE WEB

## ACTIVITE 3 : Ajoutons la mesure du temps de jeu

### PROBLEMATIQUE

Dans un jeu de mémorisation, il semble intéressant de pouvoir se comparer à d'autres. Pour ce faire, il est envisageable de se baser soit sur la durée de jeu, soit sur le nombre de coups. Ainsi un joueur souhaitant s'améliorer pourrait tenter de minimiser la durée mise pour accomplir un niveau, ou bien réduire le nombre de coups effectué.

Comment ajouter la mesure du temps et l'afficher pour que le joueur puisse s'améliorer et comparer ses résultats à d'autres joueurs ?

### CONSIGNES SUPPLEMENTAIRES

Utilisez la méthode `performance.now()`.

### REFERENCES SUPPLEMENTAIRES

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Performance/now>

### TRAVAIL A FAIRE

1. Dans quelle fonction est-il plus judicieux de démarrer le chronomètre ?

2. Dans quelle fonction est-il plus judicieux d'arrêter le chronomètre et d'afficher la durée du jeu ?

3. Copiez ci-dessous les fonctions nouvellement modifiées.

Fonction 1 modifiée :

Fonction 2 modifiée :