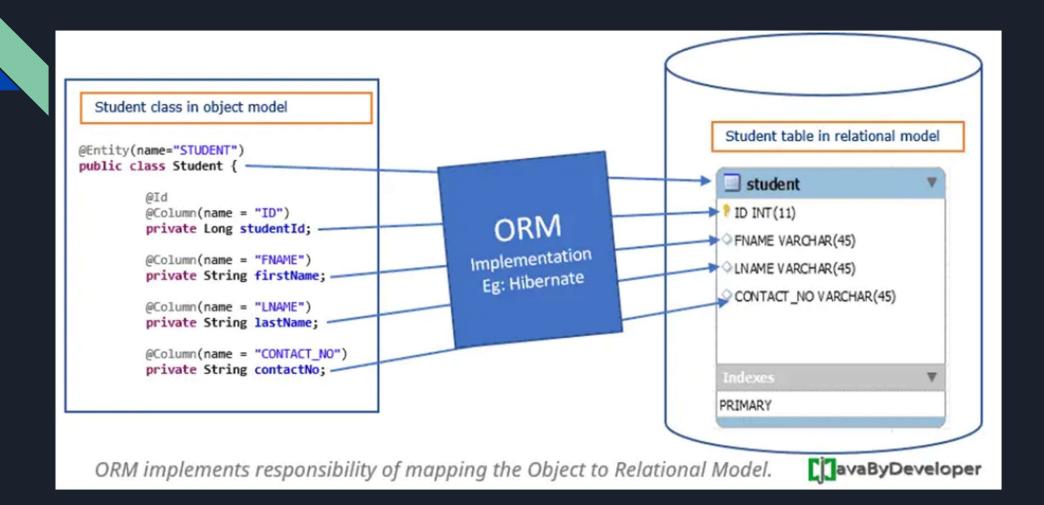
Annotation quan trọng Khi sử dụng JPA

(JPA Hibernate)



Class — Table

Entity Class - @Entity

- Được đánh dấu bằng @Entity
- Bắt buộc có một constructor rỗng (không có tham số) (nếu Class không có bất kỳ constructor nào, thì sẽ có một constructor rỗng mặc định)
- . Class có thể có nhiều constructor

```
@Entity
public class Student {
    // fields, getters and setters
}
```

```
Quy tins ten
```

```
@Entity(name="student")
public class Student {
    // fields, getters and setters
}
```

@Table(name="xxxxx")

- Được đánh dấu bên dưới các @Entity
- Quy định tên của Table trong cơ sở dữ liệu

```
@Entity
@Table(name = "ARTICLES")
public class Article {
    // ...
}
```

Students

@Table(name="xxxxx")

- Được đánh dấu bên dưới các @Entity
- Quy định tên của Table trong cơ sở dữ liệu

```
@Entity
@Table(name = "ARTICLES")
public class Article {
    // ...
}
```

(2)
Tields — Solumns

@ld

Not Null

Đánh dấu khóa chính

```
@Entity
public class SinhVien {
    @Id
    private Long id;

    private String ten;
    private int tuoi;

// Constructors, getters, setters...
}
```

```
@Id
@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
private Long id;
```

```
@Id
@GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
private Long id;
```

SEQUENCE • TABLE

@Column

Chỉ định tên cột,
 định dạng dữ liệu,
 độ dài, ràng buộc và
 các thuộc tính khác

```
@Entity
public class SinhVien {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    private Long id;
    @Column(name = "ten_sv")
    private String ten;
    @Column(name = "tuoi_sv", nullable = false)
    private int tuoi;
    // Constructors, getters, setters...
```

```
@Column(name = "ten_sv", length = 50)
private String ten;
```

Thực hành

entity

- Xây dựng ứng dụng Spring Boot
- Cấu hình để ánh xạ

```
CREATE TABLE `sinhvien` (
    `id` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    `ho_dem` varchar(45) DEFAULT NULL,
    `ten` varchar(45) DEFAULT NULL,
    `email` varchar(45) DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY (`id`)
)
ENGINE=INNODB
AUTO_INCREMENT=1
DEFAULT CHARSET=UTF8MB4
COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```