

# Présentation finale projet 2 : Fouine

Dziki Yanis et Gardies Vincent

# Sommaire

- ▶ Organisation du codes et options
- ▶ Tests effectués
- ▶ Points notables de l'implémentation
- ▶ Pistes d'améliorations et conclusions

# Organisation du code et options

- ▶ Une division en plusieurs fichiers :
  - ▶ inférence
  - ▶ unification
  - ▶ affichage
  - ▶ options
  - ▶ exceptions
  - ▶ lexer
  - ▶ parser
- ▶ Des options supplémentaires
  - ▶ -tree
  - ▶ -showinf
  - ▶ -debug
  - ▶ ...

# Tests effectués

- ▶ Moulinette de tests pour l'évaluation
- ▶ Comparaison avec Ocaml pour le typage

# Points notables de l'implémentation

*Nous allons seulement parler des points qui diffèrent des préconisations des notes de cours (nous ne parlerons donc pas des listes, let et séquences d'expressions) :*

- ▶ Choix généraux d'implémentation
- ▶ Implémentation du `Match ... With / Try ... With`
- ▶ Implémentation des fonctions récursives
- ▶ Choix pour l'implémentation du typage

# Choix généraux d'implémentation

- ▶ Environnement
- ▶ Fonctions
- ▶ Références
- ▶ Exceptions

# Match / Try ...With

- ▶ Type utilisé : `expr * (motif * expr) list`
- ▶ La fonction `filtre`
- ▶ `Try ... With`, un dérivé d'un `Match ... With` pour des exceptions.

# Fonctions récursives

- ▶ Booléen de récursivité
- ▶ Gestion de l'environnement de la fonction



# Inférence de types

- ▶ Le type `t` :
  - ▶ `Var`
  - ▶ `T`
  - ▶ `Prime`
  - ▶ `None`
- ▶ Un type récursif, dans l'esprit d'Ocaml
- ▶ La fonction `find_type` : `expr -> t`
- ▶ Gestion des variables de même nom

# Unification

- ▶ Une boucle sur la liste d'inférence
- ▶ La fonction `type_fixed`
- ▶ La fonction `fusion`

# Conclusions

- ▶ Une implémentation complexe qui nous a pris du temps
- ▶ Un manque de temps pour le polymorphisme