Oppgave "poengvisning".

Oppgave 22.

Innlevering:

Din webside skal være tilgjengelig på www.informatikk6.net, på ditt underdomene.

Frist for levering er søndag 10 februar 2019.

Besvarelsen av hver oppgave legges som en webside på dit nettsted.

Det må være en link i meny-linje til besvarelsen.

Oppgave 22A

Det er mest gøy å bruke små spill og øvingsopplegg om det er en visuell visning av poeng.

Du får se på "eksempel 162, multiplikasjonstrening_enkel".

Der kan du få oppgaver i multiplikasjon og du får vite hvor mange riktige og feil svar du har.

Det kan lages uendelig antall oppgaver, det er en "random"-funksjon som skaper oppgavene.

Koden får du også. Se nøye på den.

Se så på "eksempel 163, multiplikasjonstrening graf".

Der vises antall riktige svar og antall feil svar som 2 grafer.

Oppgave din er;

Lage en grafisk visning av antall riktige og feil svar når man øver med "multiplikasjonstrening".

- Den grafiske visning av antall riktige svar og antall feil svar kan være 2 grafer eller to rekker med symboler, eksempelvis smilefjes (glade og sure).
- Du kan ta utgangspunkt i koden fra "eksempel 162" eller du kan lage din egen kode fra start.

Oppgave 22B.

Utvide din besvarelse av oppgave 22A slik at det gis oppgaver i de 4 grunnleggende regningsarter (addisjon, multiplikasjon, subtraksjon, divisjon). Hvilken type oppgave som gis skal være tilfeldig (bruk random-funksjon).

Se eksempel 161 for inspirasjon.