

Universidad Rafael Landívar
Campus de Quetzaltenango
Facultad de Ingeniería
Bases de datos I
Sección 01
Ing. Iván De León



Universidad
Rafael Landívar
Tradición Jesuita en Guatemala

Base de datos para panadería San Carlos, manual de usuario

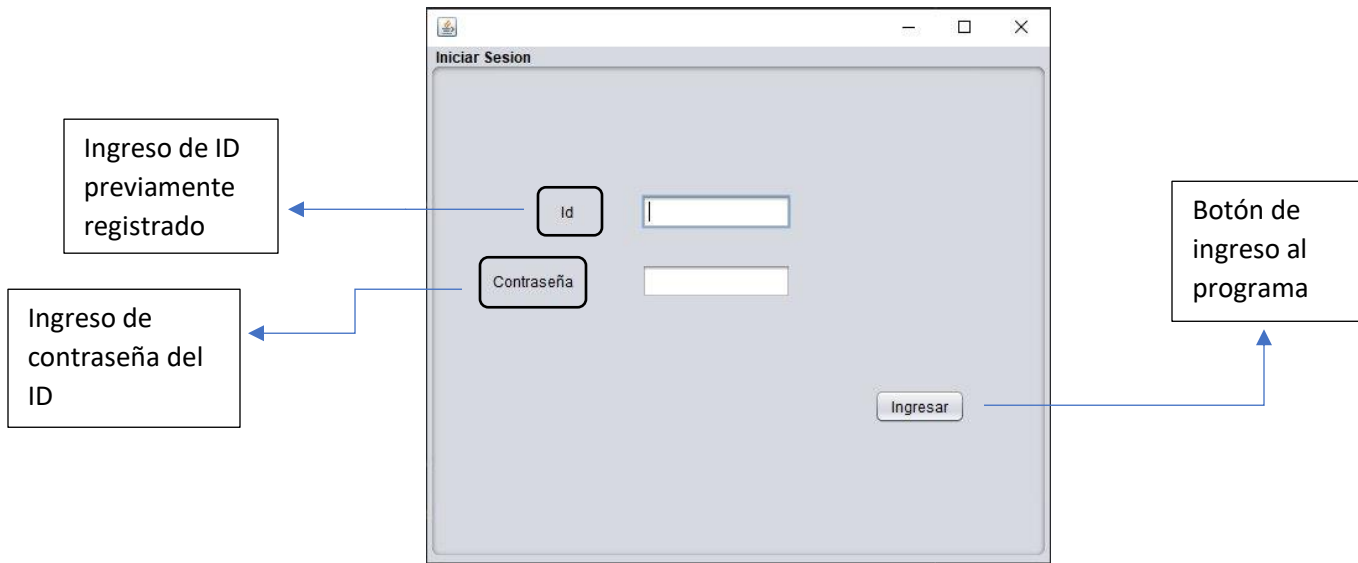
Estudiante: Vinicio de la Cruz Ricci

Carné: 15412-18

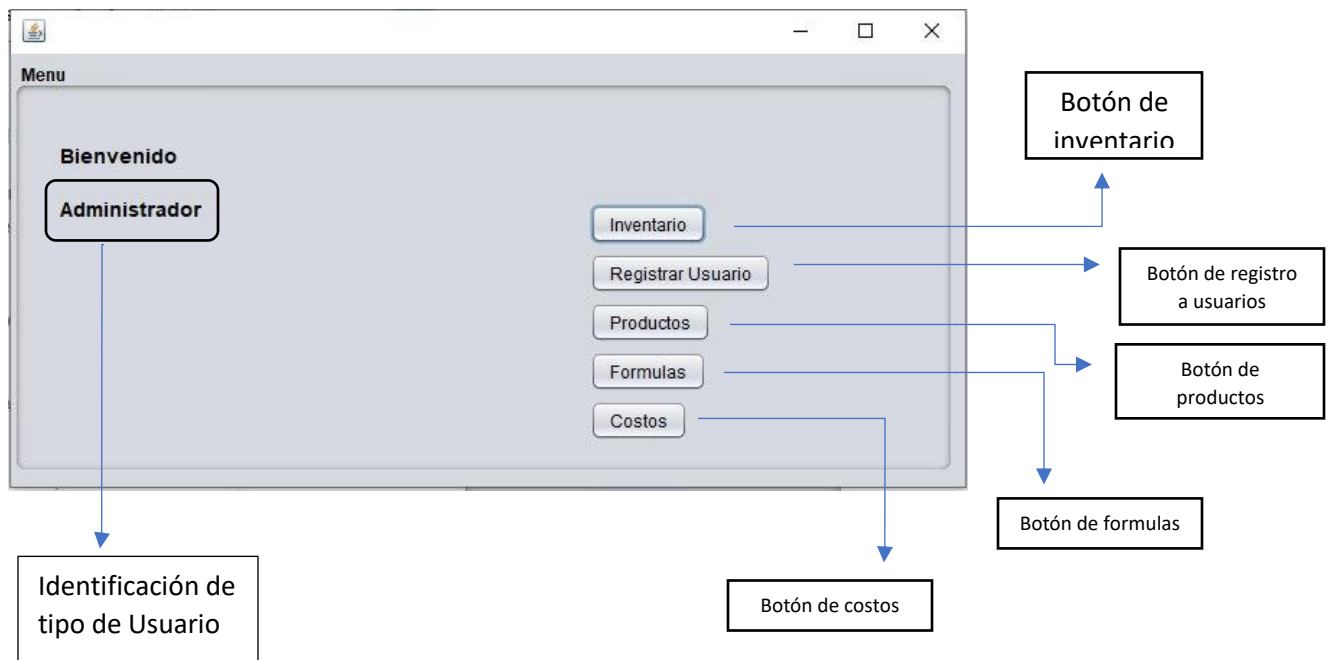
Fecha de entrega: Lunes 3 de mayo del 2021

Manual de usuario:

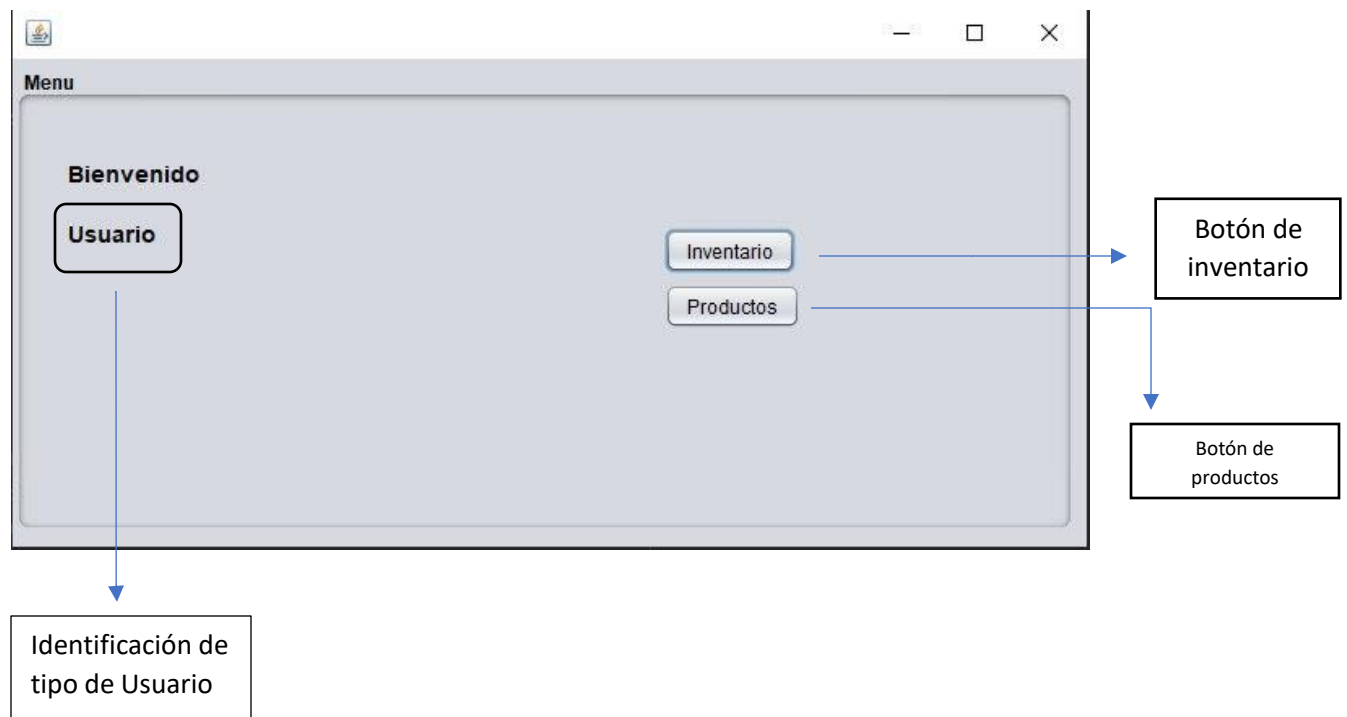
1. Como ventana inicial nos pide los datos de ID y contraseña. En donde podremos ingresar al programa y tener acceso a información de la panadería, dependiendo del tipo de usuario que tengamos registrado.



- 2.1. El primer tipo de usuario es si somos administradores tendremos acceso total a la información de la panadería. Siento estos, el inventario, registrar usuario, productos, formulas y costos.



- 2.2. El segundo tipo de usuario en donde tenemos acceso solo a algunas funciones. Solo tendremos acceso al inventario o a los productos.



3. Si entramos al primer botón, el inventario, tendremos la oportunidad de agregar productos que se han adquirido para la panadería. Así podremos saber en que fecha fueron adquiridos, a que precio y cuanto de cada producto hay en existencia.

The diagram illustrates the 'Ingreso Inventario' (Inventory Entry) form for 'Panadería San Carlos'. The form includes several input fields and buttons, with callouts explaining their functions:

- Asignar un Código al producto**: Points to the 'Codigo' input field.
- Asignar un nombre al producto**: Points to the 'Nombre' input field.
- Cantidad que se ingresa**: Points to the 'Cantidad' input field.
- Botón para buscar por código**: Points to the 'Buscar' button.
- Botón para desplegar toda la información**: Points to the 'Mostrar Datos' button.
- Precio al que se adquirió el producto**: Points to the 'Precio por libra' input field.
- Botón de regreso al menú principal**: Points to the 'Regresar' button.
- Usuario que ingresa la información**: Points to the 'Usuario' input field.
- Botón para modificar algún dato de la tabla**: Points to the 'Modificar' button.
- Botón para guardar la información**: Points to the 'Guardar' button.
- Tabla de información**: Points to the table displaying inventory data.

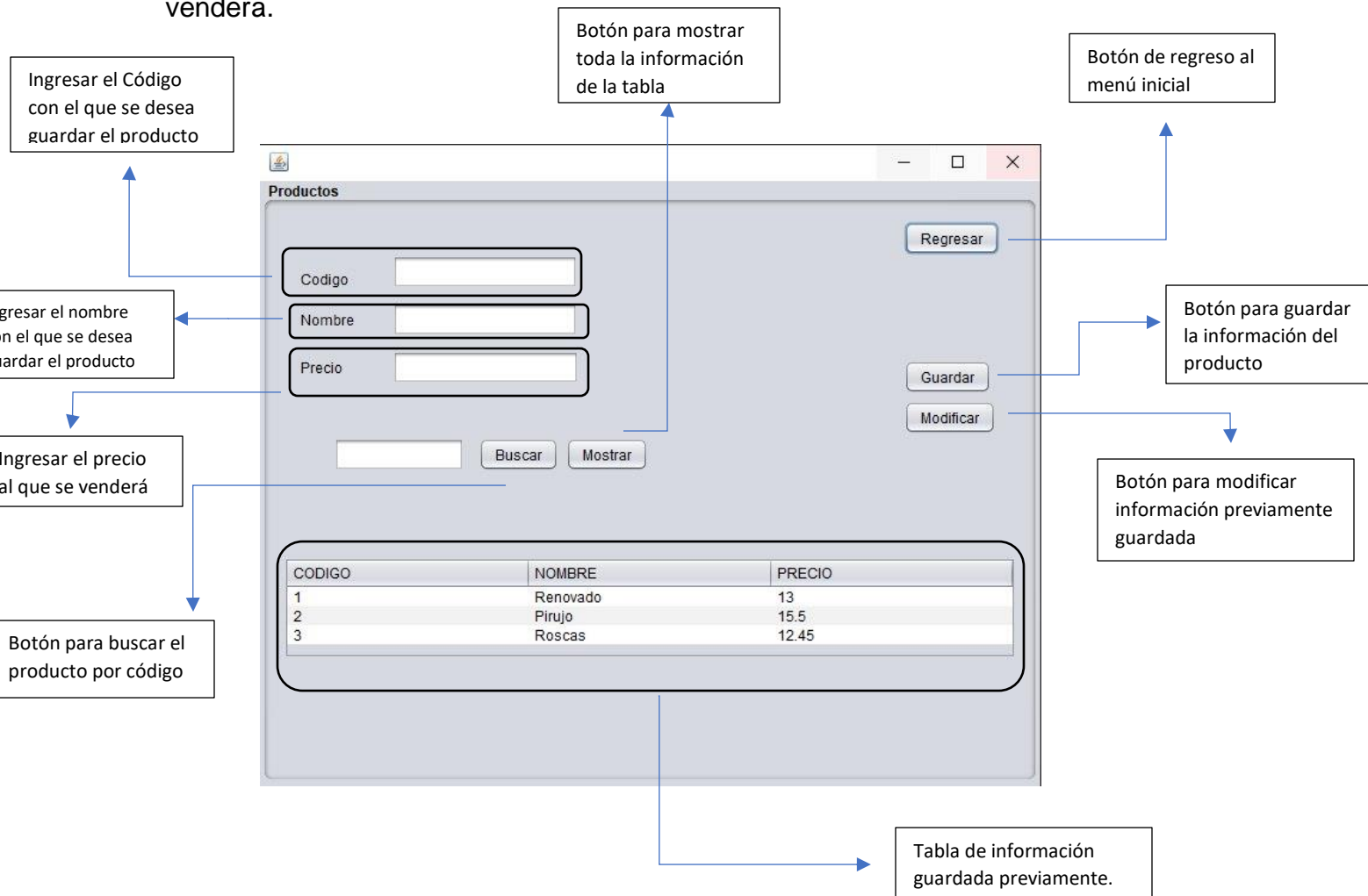
CODIGO	NOMBRE	CANTIDAD	PRECIO	FECHA	USUARIO
1	Harina	599	15.9	2021-05-01 15:01:48	2
2	Mantequilla	600	105	2021-05-01 15:01:59	11
3	mantea	62.5	15	2021/03/23	1
4	Azucar	200	25	2021-02-03	1
5	Royal	50	3	2021-05-01 14:35:29	1
6	Margarina	20	12	2021-05-01 14:38:03	1

4. Como siguiente paso, si somos administradores, podremos agregar nuevos usuarios que nosotros queremos puedan interactuar con el programa. Por lo que se desplegara esta ventana y debemos llenar todos los campos

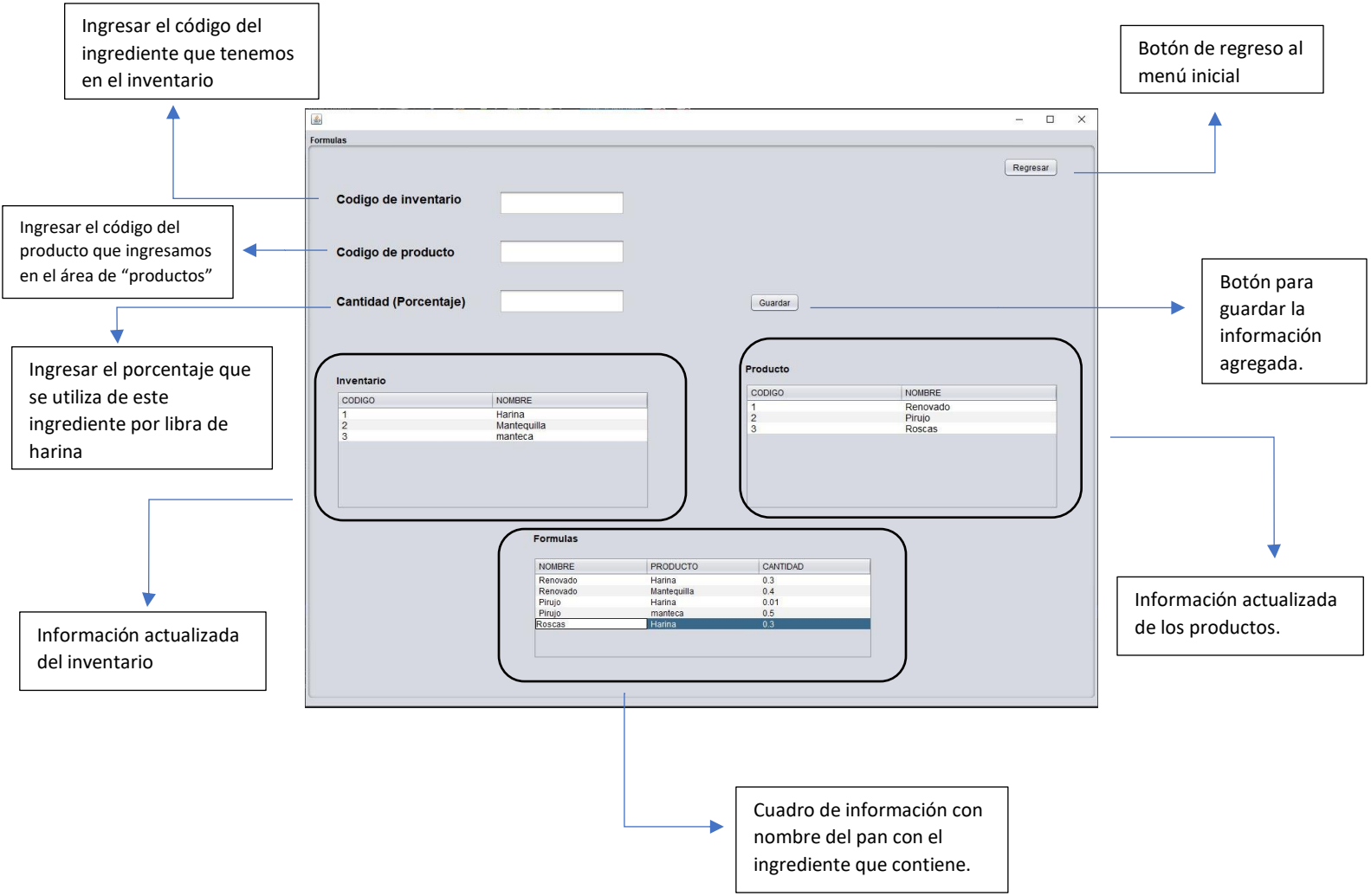
The image shows a software window titled "Añadir Usuario" (Add User). It contains several input fields for user information and two buttons: "Regresar" (Return) and "Añadir" (Add). Blue arrows point from descriptive text boxes to the corresponding fields and buttons.

Annotation	Field/Element
Ingresa un número de ID	Id
Ingresa el apellido de la persona	Apellido
Ingresa un nombre de usuario	Usuario
Ingresa una contraseña	Contraseña
Confirmar la contraseña previamente puesta	Confirmar Contraseña
Ingresa el teléfono de la persona	Telefono
Ingresa la fecha de nacimiento de la persona	Fecha de nacimiento
Ingresa el cargo que desempeña en la panadería	Cargo
Botón de regreso al menú inicial	Regresar
Botón para confirmar datos y añadir al nuevo usuario	Añadir

5. Luego de esto también para ambos tipos de usuarios esta la ventana de productos. En donde podremos agregar los panes por código, nombre y el precio al cual se venderá.



6. El botón de fórmulas es exclusivo para el administrador, quien podrá tener acceso a ingresar la cantidad de material que lleva cada producto de acuerdo con los códigos y el porcentaje de ingrediente.



7. Por último, tenemos el módulo de costos el cual es de manera exclusiva para el administrador. Ya que acá se manejarán los precios de cada producto, podremos saber exactamente el costo con la utilización de gas y luz.

