



Vincent SEYLLER

22 ANS

DIPLÔMÉ EN INFORMATIQUE

PROFIL

Actuellement en L3 Professionnelle

Détenteur d'une L2 et d'un DUT en Informatique
ainsi que d'un diplôme québécois équivalent

CONTACTS

+33 6 37 61 34 93

18 rue de la ville

67800, HOENHEIM

vseyller@laposte.net

LOISIRS

MUSIQUE

Flûte traversière depuis 2008

Diplôme départemental de fin de cycle

JEUX DE RÔLES PAPIER

JEUX VIDÉOS

LECTURE

RÉFÉRENCES

DÉVELOPPEMENT WEB / APPLICATIONS

Marie BURCKBUCHLER, UBERTONE

marie.burckbuchler@ubertone.fr

PROGRAMMATION

Sébastien BOIS, CÉGEP DE MATANE

bois.sebastien@cgmatane.qc.ca

Nadine GIASSEN, CÉGEP DE MATANE

st-amand.nadine@cgmatane.qc.ca

RESSOURCES

PORTFOLIO



GITHUB



GITLAB



FORMATION

Licence 3 Professionnelle

Conception et développement d'applications distribuées

IUT D'ILLKIRCH, UNIVERSITÉ DE STRASBOURG, FRANCE

2020 - 2021

Formation en alternance centrée sur le Web et les applications distribuées

Licence 2 Informatique

UFR DE MATH-INFO, UNIVERSITÉ DE STRASBOURG, FRANCE

2019 - 2020

Approfondissement théorique de l'informatique et des mathématiques

Diplôme d'Études Collégiales (DEC)

CÉGEP DE MATANE, QUÉBEC

2018 - JANVIER 2019

Application des apprentissages du DUT à travers différents projets

Diplôme Universitaire Technique en Informatique

IUT DE SAINT-DIÉ, UNIVERSITÉ DE LORRAINE, FRANCE

2016 - 2018

Apprentissage des bases de différents langages de programmation
Mention Assez Bien

Baccalauréat STI2D

STRASBOURG, FRANCE

2016

Option Systèmes d'Information et Numérique
Mention Bien

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur web en alternance

UBERTONE, SCHILTIGHEIM, FRANCE

2020 - 2021

Développement d'une application web de traitement et d'analyse de mesures physiques

Stage de validation du DUT

CIDCO, RIMOUSKI, QUÉBEC

AVRIL 2018 - JUIN 2018

Développement Informatique :

- Création et maintenance d'un site sous Drupal 8
- Création de fonctions Java dans un plan 3D

COMPÉTENCES

Informatique

LANGAGES DE PROGRAMMATION

Python, C, JS (React, NodeJS), Java, HTML5/CSS, SQL, C#

LOGICIELS / FRAMEWORKS

Unreal Engine, Unity3D, Illustrator, Android Studio, Suite Office

SYSTÈMES D'EXPLOITATION

POSIX

Langues

ANGLAIS

Niveau B2 (Oral) / C1 (Écrit)

ESPAGNOL

Niveau B2