



# Vincent SEYLLER

23 ANS

DIPLÔMÉ EN INFORMATIQUE

## PROFIL

Actuellement inscrit en M2 Informatique.

Détenteur de plusieurs diplômes informatiques dont un effectué à l'étranger.

## CONTACTS

+33 6 37 61 34 93

18 rue de la ville

67800, HOENHEIM

vseyller@laposte.net

## LOISIRS

MUSIQUE

Flûte traversière depuis 2008

Diplôme départemental de fin de cycle

SPORT (BADMINTON, VOLLEY)

JEUX VIDÉOS

LECTURE

## RÉFÉRENCES

DÉVELOPPEMENT WEB / APPLICATIONS

Marie BURCKBUCHLER, UBERTONE  
marie.burckbuchler@ubertone.fr

PROGRAMMATION

Sébastien BOIS, CÉGEP DE MATANE  
bois.sebastien@cgmatane.qc.ca

Nadine GIASSEN, CÉGEP DE MATANE  
st-amand.nadine@cgmatane.qc.ca

## RESSOURCES

PORTFOLIO



GITHUB



GITLAB



GITLAB UNISTRA



## FORMATION

### Master 1 Informatique et Mobilité

FST, UNIVERSITÉ DE HAUTE ALSACE, FRANCE

2021 - 2022

Formation centrée sur le développement mobile, web et l'imagerie

### Licence 3 Professionnelle

Conception et développement d'applications distribuées

IUT D'ILLKIRCH, UNIVERSITÉ DE STRASBOURG, FRANCE

2020 - 2021

Formation en alternance centrée sur le web et les applications distribuées

### Licence 2 Informatique

UFR DE MATH-INFO, UNIVERSITÉ DE STRASBOURG, FRANCE

2019 - 2020

Approfondissement théorique de l'informatique et des mathématiques

### Diplôme d'Études Collégiales (DEC)

CÉGEP DE MATANE, QUÉBEC

2018 - JANVIER 2019

Application des apprentissages du DUT à travers différents projets

### Diplôme Universitaire Technique en Informatique

IUT DE SAINT-DIÉ, UNIVERSITÉ DE LORRAINE, FRANCE

2016 - 2018

Apprentissage des bases de différents langages de programmation  
Mention Assez Bien

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Développeur web en alternance

UBERTONE, SCHILTIGHEIM, FRANCE

2020 - 2021

Développement d'une application web de traitement et d'analyse de mesures physiques

### Stage de validation du DUT

CIDCO, RIMOUSKI, QUÉBEC

AVRIL 2018 - JUIN 2018

Développement Informatique :

- Création et maintenance d'un site sous Drupal 8
- Création de fonctions Java dans un plan 3D

## COMPÉTENCES

### Informatique

LANGAGES DE PROGRAMMATION

Python, C, JS (React, NodeJS), Java, HTML5/CSS, SQL, C#

LOGICIELS / FRAMEWORKS

Unreal Engine, Unity3D, Illustrator, Android Studio, Suite Office

SYSTÈMES D'EXPLOITATION

POSIX

### Langues

ANGLAIS

Niveau B2 (Oral) / C1 (Écrit)

ESPAGNOL

Niveau B2