

# Vincent SEYLLER

23 ANS DIPLÔMÉ EN INFORMATIOUE

## **PROFIL**

Actuellement inscrit en M2 Informatique. Détenteur de plusieurs diplômes informatiques dont un effectué à l'internationale.

## **CONTACTS**

+33 6 37 61 34 93

18 rue de la ville

67800, HOENHEIM

vseyller@laposte.net

#### **LOISIRS**

MUSIQUE

Flûte traversière depuis 2008 Diplôme départemental de fin de cycle

SPORT (BADMINTON, VOLLEY)

JEUX VIDÉOS

LECTURE

## **RÉFÉRENCES**

DÉVELOPPEMENT WEB / APPLICATIONS

Marie BURCKBUCHLER, UBERTONE

marie.burckbuchler@ubertone.fr

PROGRAMMATION

Sébastien BOIS, CÉGEP DE MATANE bois.sebastien@cgmatane.qc.ca

Nadine GIASSON, CÉGEP DE MATANE st-amand.nadine@cgmatane.qc.ca

#### RESSOURCES

PORTFOLIC



**GITHUB** 



**GITLAB** 

## **FORMATION**

## Master 1 Informatique et Mobilité

FST, UNIVERSITÉ DE HAUTE ALSACE, FRANCE 2021 - 2022

Formation centrée sur le développement mobile, web et l'imagerie

## Licence 3 Professionnelle

#### Conception et développement d'applications distribuées

IUT D'ILLKIRCH, UNIVERSITÉ DE STRASBOURG, FRANCE 2020 - 2021

Formation en alternance centrée sur le web et les applications distribuées

## Licence 2 Informatique

UFR DE MATH-INFO, UNIVERSITÉ DE STRASBOURG, FRANCE 2019 - 2020

Approfondissement théorique de l'informatique et des mathématiques

# Diplôme d'Études Collégiales (DEC)

CÉGEP DE MATANE, QUÉBEC

2018 - JANVIER 2019

Application des apprentissages du DUT à travers différents projets

## Diplôme Universitaire Technique en Informatique

IUT DE SAINT-DIÉ, UNIVERSITÉ DE LORRAINE, FRANCE

Apprentissage des bases de différents langages de programmation Mention Assez Bien

# **EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES**

#### Développeur web en alternance (apprentissage)

UBERTONE, SCHILTIGHEIM, FRANCE 2020 - 2021

Développement d'une application web de traitement et d'analyse de mesures physiques

# Stage de validation du DUT

CIDCO, RIMOUSKI, QUÉBEC

AVRIL 2018 - JUIN 2018

Développement Informatique :

- Création et maintenance d'un site sous Drupal 8
- Création de fonctions Java dans un plan 3D

# COMPÉTENCES

#### Informatique

LANGAGES DE PROGRAMMATION

Python, C, JS (React, NodeJS), Java, HTML5/CSS, SQL, C# LOGICIELS / FRAMEWORKS

Unreal Engine, Unity3D, Illustrator, Android Studio, Suite Office SYSTÈMES D'EXPLOITATION POSIX

#### Langues

ANGLAIS Niveau B2 (Oral) / C1 (Écrit) ESPAGNOL Niveau B2