

Nome Progetto: Gametop
Titolo Documento: Test Case Specification



Sommario

SOMMARIO2

MANAGER: ERRORE. IL SEGNALIBRO NON È DEFINITO.

1. TEST CASE SPECIFICATION IDENTIFIER.....3

2. TEST ITEMS4

3. TEST CASE SPECIFICATION6

Test Case Specification (TCS)

Manager:

Professori

Prof. De Lucia Andrea

Partecipanti:

Nome	Matricola
Vincenzo Tarantino	0512108025
Luigi Sodano	0512107590

Revision History:

Data	Versione	Descrizione	Autore
18/10/2023	1.0	Prima stesura del document problem statement	Team members
30/10/2023	2.0	Stesura del document RAD	Team members
15/11/2023	3.0	Revisione del document RAD	Team members
03/01/2024	3.1	Ultima revisione del document	Team members
20/11/2023	3.2	Stesura document System Design	Team members
23/01/2024	3.3	Revisione document System Design	Team members

03/12/2023	4	Stesura Object design document	Team members
23/01/2024	4.1	Ultima revisione del Object design document	Team members
16/12/2023	5	Stesura Test Plan e Test Plan DAO	Team members
23/01/2024	5.1	Ultima revisione del Test Plan e Test Plan DAO	Team members
23/01/2024	6	Stesura Test Case Specification Test Case Specification DAO	Team members

1. Test case specification identifier

Identifichiamo i Test Case secondo il seguente schema :

1. Nome : Test_[nomefunzionalita]
2. Codice : TC_[numerosottosistema]
3. Input : parametri della funzionalità testata
4. Oracolo : comportamento atteso dal sistema

Glossario :

[nomefunzionalita] : nome della funzionalità del sistema da testare.

[numerosottosistema] : numero del sottosistema in cui si trova la funzionalità

2. Test items

Vengono elencati di seguito le componenti e le relative funzionalità sottotest :

Gestione Account

Test Case	Codice
Test_Registrazione	TC_1.1
Test_Login	TC_1.2
Test_Modifica_Password	TC_1.3
Test_Inserimento_Personale	TC_1.4
Test_Modifica_Personale	<u>TC_1.5</u>

Gestione Prodotti

Test Case	Codice
Test_Inserimento_Nuovo_Prodotto	TC_2.1
Test_Modifica_Prodotto	TC_2.2
Test_Rimuovi_Prodotto	TC_2.3

Gestione Acquisto

Test Case	Codice
Test_Inserimento_Dati_Spedizione	TC_3.1
Test_Inserimento_Dati_Pagamento	TC_3.2
Test_Modifica_Ordine	TC_3.3
Test_Conferma_ <u>Ordine</u>	TC_3.4
Test_Rimuovi_Ordine	TC_3.5

Gestione Carrello

Test Case	Codice
Test_Inserimento_Nel_Carrello	TC_4.1
Test_Rimuovi_Dal_Carrello	TC_4.2

3. Test case specification

1.1 REGISTRAZIONE

Identificativo :	Test_Registrazione
Codice :	1.1.1
Input	Nome="" Cognome="" Email="" Indirizzo="" Password=""
Oracolo	La registrazione non viene effettuata

Identificativo :	Test_Registrazione
Codice :	1.1.2
Input	Nome="Nome" Cognome="Cognome" Email="nomecognome.com" Indirizzo="Via delle Vie" Password=" ABCD1234"
Oracolo	La registrazione non viene effettuata

Identificativo :	Test_Registrazione
Codice :	1.1.3
Input	Nome="Nome" Cognome=" Cognome" Email=" nome@cognome" Indirizzo=" Via delle Vie" Password="aaaa"
Oracolo	La registrazione non viene effettuata

Identificativo :	Test_Registrazione
Codice :	1.1.4
Input	Nome="Francesco" Cognome="Leo" Email=" francescoleo@gmail.com" Indirizzo=" Via Cavour" Password="password123"
Oracolo	La registrazione non viene effettuata

Identificativo :	Test_Registrazione
Codice :	1.1.4

Input	Nome= "Nome" Cognome=" Cognome" Email="nomecognome@gmail.com" Indirizzo=" Via delle Vie" Password="ABCD1234"
Oracolo	La registrazione viene effettuata

1.2 LOGIN

Identificativo :	Test_Login
Codice :	1.2.1
Input	email = "" password = ""
Oracolo	Il login non viene effettuato

Identificativo :	Test_Login
Codice :	1.2.2
Input	email = "ciao@gmail.com" password = "ABCD1234"
Oracolo	Il login non viene effettuato

Identificativo :	Test_Login
Codice :	1.2.3
Input	email = "gametop@gmail.com" password = "1"
Oracolo	Il login non viene effettuato

Identificativo :	Test_Login
Codice :	1.2.4
Input	email = "luigisodano@gmail.com" password = "password123"
Oracolo	Il login viene effettuato

1.3 MODIFICA PASSWORD

Identificativo :	Test_Modifica_Password
Codice :	1.3.1
Input	Vecchia Password=""; Nuova Password = ""; Conferma Password="";
Oracolo	La modifica non viene effettuata

Identificativo :	Test_Modifica_Password
Codice :	1.3.2
Input	Vecchia Password="passwordErrata1"; Nuova Password = "password1234"; Conferma Password=" password1234";
Oracolo	La modifica non viene effettuata

Identificativo :	Test_Modifica_Password
Codice :	1.3.3
Input	Vecchia Password=" password123"; Nuova Password = "1234"; Conferma Password="1234";
Oracolo	La modifica non viene effettuata

Identificativo :	Test_Modifica_Password
Codice :	1.3.4
Input	Vecchia Password="password123"; Nuova Password = "nuovapswd5"; Conferma Password="nuovapswd6";
Oracolo	La modifica non viene effettuata

Identificativo :	Test_Login
Codice :	1.3.5
Input	Vecchia Password= "password123"; Nuova Password = "password1234"; Conferma Password=" password1234";
Oracolo	La modifica viene effettuata

1.4 INSERIMENTO PERSONALE

Identificativo :	Test_Inserimento_Personale
Codice :	1.4.1
Input	Nome="" Cognome="" Email="" Password="" Ruolo=""
Oracolo	L'inserimento non viene effettuato

Identificativo :	Test_Inserimento_Personale
Codice :	1.4.2
Input	Nome="Mario" Cognome="Rossi" Email="mriorossi.com" Password=" password1234" Ruolo=" Gestore prodotti"
Oracolo	L'inserimento non viene effettuato

Identificativo :	Test_Inserimento_Personale
Codice :	1.4.3
Input	Nome="Mario" Cognome="Rossi" Email="mriorossi@gmail.com" Password="aaaa" Ruolo="Gestore prodotti"
Oracolo	L'inserimento non viene effettuato

<u>Identificativo :</u>	<u>Test Inserimento Personale</u>
<u>Codice :</u>	<u>1.4.4</u>
Input	Nome="Mario" Cognome="Rossi" Email= <u>ordini@gmail.com</u> (gia esiste) Password="ABCD1234" Ruolo="Gestore prodotti"
Oracolo	L'inserimento non viene effettuato

Identificativo :	Test_Inserimento_Personale
Codice :	1.4.5
Input	Nome="Mario" Cognome="Rossi" Email="mriorossi@gmail.com" Password=" password1234" Ruolo="Gestore Prodotti"
Oracolo	L'inserimento viene effettuato

1.5 MODIFICA PERSONALE

Identificativo :	Test_Modifica_Personale
Codice :	1.5.1
Input	Nome="" Cognome="" Password="" Ruolo=" Gestore prodotti"
Oracolo	La modifica non viene effettuata

Identificativo :	Test_Modifica_Personale
Codice :	1.5.2
Input	Nome="Luca" Cognome="Toni" Password="aaaa" Ruolo=" Gestore prodotti"
Oracolo	La modifica non viene effettuata

Identificativo :	Test_Modifica_Personale
Codice :	1.5.3
Input	Nome="Luca" Cognome="Toni" Password="password12345" Ruolo="Gestore Prodotti"
Oracolo	La modifica viene effettuata

2.1 INSERIMENTO NUOVO PRODOTTO

Identificativo :	Test_Inserimento_Nuovo_prodotto
Codice :	2.1.1
Input	Codice="" Categoria="" Quantità="" Nome="" Descrizione="" Prezzo="" Copertina=""
Oracolo	L'inserimento non viene effettuato

Identificativo :	Test_Inserimento_Nuovo_prodotto
Codice :	2.1.2
Input	Codice=" <u>CO8</u> " Categoria="Console" Quantità="15" Nome="PSPortal" Descrizione="Console PSPortal" Prezzo="500" Copertina="ps.jpg"
Oracolo	L'inserimento non viene effettuato

Identificativo :	Test_Inserimento_Nuovo_prodotto
Codice :	2.1.3
Input	Codice=" CO008" Categoria="Console" Quantità="15" Nome="PSPortal" Descrizione="Console PSPortal" Prezzo="500" Copertina="ps.jpg"
Oracolo	L'inserimento non viene effettuato

Identificativo :	Test_Inserimento_Nuovo_prodotto
Codice :	2.1.4
Input	Codice=" CO001" Categoria="Console" Quantità="15" Nome="PS5" Descrizione="Console PS5" Prezzo="500" Copertina="ps5.jpg"
Oracolo	L'inserimento non viene effettuato

Identificativo :	Test_Inserimento_Nuovo_prodotto
Codice :	2.1.5
Input	Codice=" CO008" Categoria="Console" Quantità="15" Nome= "PSPortal" Descrizione="Console PSPortal" Prezzo="500" Copertina="ps.jpg"
Oracolo	L'inserimento viene effettuato

2.2 MODIFICA PRODOTTO

Identificativo :	Test_Modifica_Prodotto
Codice :	2.2.1
Input	Categoria="" Quantità="" Nome="" Descrizione="" Prezzo="" Copertina=""
Oracolo	La modifica non viene effettuata

Identificativo :	Test_Modifica_Prodotto
Codice :	2.2.2
Input	Categoria="Videogiochi" Quantità="10" Nome=" The legend of Zelda" Descrizione=" Gioco The Legend of Zelda" Prezzo="0" Copertina=" zelda.jpg"
Oracolo	La modifica non viene effettuata

Identificativo :	Test_Modifica_Prodotto
Codice :	2.2.3
Input	Categoria="Videogiochi" Quantità="10" Nome=" The legend of Zelda" Descrizione=" Gioco The Legend of Zelda" Prezzo="70" Copertina=" zelda.jpg"
Oracolo	La modifica viene effettuata

3.1 INSERIMENTO DATI SPEDIZIONE

Identificativo :	Test_Inserimento_Dati_Spedizione
Codice :	3.1.1
Input	Nome="" Cognome="" Indirizzo="" CAP="" Comune="" Provincia=""
Oracolo	L'inserimento non viene effettuato

Identificativo :	Test_Inserimento_Dati_Spedizione
Codice :	3.1.2
Input	Nome="Mario" Cognome="Rossi" Indirizzo="Via delle Vie" CAP="80" Comune=" Avellino" Provincia=" Avellino"
Oracolo	L'inserimento non viene effettuato

Identificativo :	Test_Inserimento_Dati_Spedizione
Codice :	3.1.3
Input	Nome="Mario" Cognome="Rossi" Indirizzo="Via delle Vie" CAP="83100" Comune=" Avellino" Provincia=" Avellino"
Oracolo	L'inserimento viene effettuato

3.2 INSERIMENTO DATI PAGAMENTO

Identificativo :	Test_Inserimento_Dati_Pagamento
Codice :	3.2.1
Input	Numero Carta="" Nome Cognome="" Data scadenza="" Numero sicuro=""
Oracolo	L'inserimento non viene effettuato

Identificativo :	Test_Inserimento_Dati_Pagamento
Codice :	3.2.2
Input	Numero Carta="1234 5678 910" Nome Cognome= "Mario Rossi" Data scadenza="04/2024" Numero sicuro="123"
Oracolo	L'inserimento non viene effettuato

Identificativo :	Test_Inserimento_Dati_Pagamento
Codice :	3.2.3
Input	Numero Carta="1234 5678 1234 1234" Nome Cognome= "Mario Rossi" Data scadenza="04/4" Numero sicuro="123"
Oracolo	L'inserimento non viene effettuato

Identificativo :	Test_Inserimento_Dati_Pagamento
Codice :	3.2.4
Input	Numero Carta="1234 5678 910" Nome Cognome= "Mario Rossi" Data scadenza="04/2024" Numero sicuro="12"
Oracolo	L'inserimento non viene effettuato

Identificativo :	Test_Inserimento_Dati_Pagamento
Codice :	3.2.5
Input	Numero Carta="1234 5678 910" Nome Cognome= "Mario Rossi" Data scadenza="04/2024" Numero sicuro="12"
Oracolo	L'inserimento viene effettuato

4.1 MODIFICA ORDINE

Identificativo :	Test_ Modifica_Ordine
Codice :	4.1.1
Input	Nome="" Cognome="" Indirizzo="" CAP="" Comune="" Provincia="" Prezzo="" Prodotti="" Controllato=""
Oracolo	La modifica non viene effettuata si invita a inserire i dati mancanti

Identificativo :	Test_ Modifica_Ordine
Codice :	4.1.2
Input	Nome="Mario" Cognome="Rossi" Indirizzo="Via delle Vie" CAP="83" Comune=" Avellino" Provincia=" Avellino" Prezzo="56" Prodotti="CO002,VD001" Controllato="false"
Oracolo	La modifica non viene effettuata, viene visualizzato una notifica di errore: OPS, il CAP deve essere di 5 cifre.

Identificativo :	Test_ Modifica_Ordine
Codice :	4.1.3
Input	Nome="Mario" Cognome="Rossi" Indirizzo="Via delle Vie" CAP="83100" Comune=" Avellino" Provincia=" Avellino" Prezzo="0" Prodotti="CO002,VD001" Controllato="false"
Oracolo	La modifica non viene effettuata, viene visualizzato una notifica di errore: inserisci prezzo

Identificativo :	Test_ Modifica_Ordine
Codice :	4.1.4
Input	Nome="Mario" Cognome="Rossi" Indirizzo="Via delle Vie" CAP="83100" Comune=" Avellino" Provincia=" Avellino" Prezzo="570" Prodotti="CO002,VD001" Controllato="false""
Oracolo	La modifica viene effettuata, viene visualizzato un messaggio di successo: Ordine modificatp