



- ▶ Présentation générale
- ▶ QUESTIONNAIRE : VOS ATTENTES ET MOTIVATIONS

▼ Semaine 1.  
Introduction au MOOC et aux outils Python

1. Organisation du MOOC

2. Pourquoi Python ?

3. Interpréteur et IDLE

4. Les notebooks

5. Notions de variables, d'objets et typage dynamique

Quiz Echéance le janv 25, 2018 at 23:30 UTC

6. Les types numériques

Quiz Echéance le janv 25, 2018 at 23:30 UTC

- ▶ Semaine 2. Notions de base pour écrire son premier programme en Python
- ▶ Semaine 3. Renforcement

## QUIZ 1 - NOTIONS DE VARIABLES, D'OBJETS ET DE TYPAGES DYNAMIQUES

Rechercher un cours



(3/3 points)

# Objets, affectation et typage dynamique

Quelles affirmations sont vraies ?

Les cases à cocher **carrées** indiquent que c'est un exercice à choix multiples et que vous devez choisir **toutes les réponses** valides; il peut y en avoir une ou plusieurs.

☐ Chaque variable possède un type

☒ Chaque objet possède un type

☐ Le typage dynamique permet de changer le type des objets

☒ L'opération d'affectation permet de donner un nom à un objet



## Noms de variables

Parmi les noms de variables suivants, lesquels sont autorisés par le langage ?

(plusieurs réponses possibles)

Pour être très clair, on parle bien de ce qui est **permis** par le langage, sans tenir compte de ce qui est **recommandé** ou pas.

☒ `nom_de_variable`

☐ `nom-de-variable`



références  
partagées

- ▶ Semaine 4.  
Fonctions et  
portée des  
variables
- ▶ Semaine 5.  
Itération,  
importation et  
espace de  
nommage
- ▶ Semaine 6.  
Conception  
des classes
- ▶ Semaine 7.  
L'écosystème  
data science  
Python

☐ nom:de:variable

☒ NomDeVariable

☐ 2eme\_variable

☒ \_nom\_de\_variable



## Mots-clés

Parmi les noms de variables suivants, lesquels sont autorisés par le langage ?

☒ var

☐ if

☐ True

☒ true

☒ prénom\_garçon

☒ β1



*Vous avez utilisé 3 essais sur 3*

A propos