



- Présentation générale
- QUESTIONNAIRE : VOS ATTENTES ET MOTIVATIONS

▼ Semaine 1.
Introduction au MOOC et aux outils Python

1. Organisation du MOOC

2. Pourquoi Python ?

3. Interpréteur et IDLE

4. Les notebooks

5. Notions de variables, d'objets et typage dynamique

Quiz Echéance le janv 25, 2018 at 23:30 UTC

6. Les types numériques

Quiz Echéance le janv 25, 2018 at 23:30 UTC

- Semaine 2. Notions de base pour écrire son premier programme en Python

- Semaine 3. Renforcement

QUIZ 2 - LES TYPES NUMÉRIQUES (3/3 points)

Types numériques (1)

Comment calculer la 16-ème puissance de 2 ? (rappel: plusieurs réponses possibles)

☒ `2 ** 16`

☐ `2 && 16`

☐ `2 | 16`

☒ `1 << 16`



Types numériques (2)

Parmi les expressions suivantes, quelles sont celles qui retournent un flottant dont la valeur est 1.0 ?

☐ `(3.0 + 3.0) / 5`

☐ `(3.0 + 3) / 5`

☐ `(3 + 3) / 5`

☒ `(3.0 + 3.0) // 5`

☒ `(3.0 + 3) // 5`

☐ `(3 + 3) // 5`



références
partagées

- ▶ Semaine 4.
Fonctions et
portée des
variables
- ▶ Semaine 5.
Itération,
importation et
espace de
nommage
- ▶ Semaine 6.
Conception
des classes
- ▶ Semaine 7.
L'écosystème
data science
Python

Types numériques (3)

Comment entrer la valeur du complexe $3 + 2i$?

☐ `3 + 2i`

☒ `3 + 2j`

☒ `3 + 2 * 1j`

☒ `3 + 2 * 1.j`

☒ `3 + 2.j`

☐ `3 + 2 * i`

☐ `3 + 2 * j`



Vous avez utilisé 3 essais sur 3

[A propos](#)

[Aide](#)

[Contact](#)

[Conditions générales d'utilisation](#)

[Charte utilisateurs](#)

[Politique de confidentialité](#)

[Mentions légales](#)