## **Correction exercice 1 - chapitre 7**

```
public class Point {
    private double x;
     private double y;
     public Point() {
          this.x = 0;
          this.y = 0;
    }
    public Point(double x, double y) {
         this.x = x;
         this.y = y;
    }
    public double getX() {
        return x;
    }
    public double getY() {
       return y;
}
import java.lang.Math;
import java.util.ArrayList;
public class Test {
     public double distance(Point p1, Point p2) {
          double px = p2.getX() - p1.getX();
          double py = p2.getY() - p1.getY();
          return Math.sqrt(px * px + py * py);
     }
```

```
public static void main(String []args){
    Test test = new Test();
     ArrayList<Point> liste1 = new ArrayList<>();
     ArrayList<Point> liste2 = new ArrayList<>();
      Point p1 = new Point(5, 6);
      Point p2 = new Point(3, 2);
      Point p3 = new Point(5, 6);
      liste1.add(p1);
      listel.add(p2);
      listel.add(p3);
      Point p4 = new Point(9, 15);
      Point p5 = new Point(11, 22);
      Point p6 = new Point(7, 4);
      liste2.add(p4);
      liste2.add(p5);
      liste2.add(p6);
      for(int i = 0; i<liste1.size(); i++) {</pre>
          if(i < liste2.size()) {</pre>
              Point px = listel.get(i);
              Point py = liste2.get(i);
              System.out.println(" La distance entre px et py = "
                                    + test.distance(px, py) );
          }
      }
}
```

## Correction exercice 2 – chapitre 7

```
public class SigneMulplication {
      public String determinerSigne(int a, int b) {
             if( (a > 0 && b > 0) || (a < 0 && b < 0) ) {
                   return "Positif";
             }else if ( (a == 0 && b != 0) || (a != 0 && b == 0) ){
                   return "Neutre";
             }else {
                   return "Negatif";
             }
      }
      public static void main(String[] args) {
             SigneMulplication sm = new SigneMulplication();
             //cas de deux nombres positifs
             String signe1 = sm.determinerSigne(5, 6);
             System.out.println("Le signe de 5x6 est = " + signe1);
             //cas d'un nombre nulle et d'un nombre positif : opérande de gauche
             String signe2 = sm.determinerSigne(0, 6);
             System.out.println("Le signe de 0x6 est = " + signe2);
             //cas d'un nombre nulle et d'un nombre positif : opérande de droite
             String signe3 = sm.determinerSigne(5, 0);
             System.out.println("Le signe de 5x0 est = " + signe3);
             //cas d'un nombre positif et d'un nombre négatif
             String signe4 = sm.determinerSigne(5, -6);
             System.out.println("Le signe de 5x-6 est = " + signe4);
             //cas d'un nombre négatif et d'un nombre positif
             String signe5 = sm.determinerSigne(-5, 6);
             System.out.println("Le signe de -5x6 est = " + signe5);
             //cas de deux nombres négatifs
             String signe6 = sm.determinerSigne(-5, -6);
             System.out.println("Le signe de -5x-6 est = " + signe6);
      }
}
Le signe de 5x6 est = Positif
Le signe de 0x6 est = Neutre
Le signe de 5x0 est = Neutre
Le signe de 5x-6 est = Negatif
Le signe de -5x6 est = Negatif
Le signe de -5x-6 est = Positif
```

## **Correction exercice 3 – chapitre 7**

```
public class CalculMaximum {
      private int a, b, c;
      public CalculMaximum() {
      public CalculMaximum(int a, int b, int c) {
             super();
             this.a = a;
             this.b = b;
             this.c = c;
      }
      public int getMax(int a, int b, int c) {
             if (a >= b && a >= c) {
                   return a;
             } else if (b >= a && b >= c) {
                   return b;
             } else {
                   return c;
             }
      }
      public static void main(String[] args) {
             CalculMaximum cm = new CalculMaximum();
             // cas a=1, b=2, c=3
             int max1 = cm.getMax(1, 2, 3);
             System.out.println("maximum(1;2;3) = " + max1);
             // cas a=5, b=-7, c=16
             int max2 = cm.getMax(5, -7, 16);
             System.out.println("maximum(5;-7;16) = " + max2);
             // cas a=25, b=14, c=23
             int max3 = cm.getMax(25, 14, 23);
             System.out.println("maximum(25;14;23) = " + max3);
             // cas a=30, b=75, c=18
             int max4 = cm.getMax(30, 75, 18);
             System.out.println("maximum(30;75;18) = " + max4);
             // cas a=-50, b=-12, c=-27
             int max5 = cm.getMax(-50, -12, -27);
             System.out.println("maximum(-50; -12; -27) = " + max5);
      }
}
```

```
maximum(1;2;3) = 3
maximum(5;-7;16) = 16
maximum(25;14;23) = 25
maximum(30;75;18) = 75
maximum(-50;-12;-27) = -12
```