

NFA032

Programmation Java : programmation objet

Sommaire (1/3)

1

Introduction, Etat de l'art et définitions principales

2

Introduction à la programmation orientée objet (POO) et installation des outils de travail pour le langage Java

3

Présentation des concepts de base de la POO appliquée à Java

4

Etude détaillée de la notion de classe et d'interface Java

5

Type de données Java et notion d'importation de bibliothèques

Sommaire (2/3)

6

Les opérateurs

7

Les structures conditionnelles et de boucles

8

La gestion des entrées/sorties

9

L'héritage

10

Le polymorphisme

Sommaire (3/3)

11

La gestion des exceptions

12

La comparaison et le tri d'objets

13

Introduction à la notion de récursivité en programmation et application en Java

14

Les expressions Lambda

15

Les Streams

Qui est le formateur ?

Georges KEMAYO

❑ Expériences

De nombreuses années d'activités, cumulativement en tant que :

- Ingénieur R&D
- Développeur / Tech Lead / Architecte applicatif
- Ingénieur DevOps Expert
- Enseignant assistant

❑ Domaines

- Développement et architecture logicielle
- DevOps
- Enseignement



❑ Formation

- PhD informatique, ISAE/ENSMA
- Master 2 Informatique, Université Poitiers
- Certifications Java :
 - ✓ Oracle Certified Associate - OCA
 - ✓ Oracle Certified Professional - OCP

❑ Autres

- Rédaction articles informatiques – Developpez.com
- Participations et publications – Conférences internat.