# Compte rendu de réunion F-Safe

F-Safe Projet cprojetsafe@gmail.com>

Vendredi 2 décembre, 2011 17h10-19h30 Jussieu, Salle 31-211

## 1 Participants

Présents: 12

- Gary BENATTAR <g.benattar@gmail.com> Chef de projet
- Thierry PAULIN <thierry.paulin@etu.upmc.fr> Chef de projet adjoint
- Aurélien DEHARBE <aurelien.deharbe@gmail.com> Directeur technique
- Yoann COUILLEC <yoanncouillec@gmail.com> Directeur technique adjoint
- Jérémie SALVUCCI <grm.salvucci@gmail.com> Administrateur système
- Arnaud SIPASSEUTH <arnaud.sipasseuth@etu.upmc.fr> Secrétaire
- Ugo DITARANTO <ugo.ditaranto@laposte.net>
- Adel DJOUDI <adel.djoudi@etu.upmc.fr>
- Vincent MEMBRE < vincent.membre@gmail.com>
- Jospeh AFARI < joseph.afari@etu.upmc.fr>
- Sergiy VAKULENKO <sergiy.vakulenko@etu.upmc.fr>
- Antoine HAMDI <antoine.hamdi@gmail.com>

Absent:0

## 2 Ordre du jour

#### 2.1 Rappels

Nous avons nommé l'administrateur système, le secrétaire, parlé du langage, abordé les normes de codes, la recherche bibliographique, la méthodologie. Nous avons demandé une salle. Beaucoup de décisions n'ont pas pu être prises sans les absents.

#### 2.2 But de cette réunion

Le but de cette réunion est surtout de profiter de la présence de l'intégralité du groupe afin de prendre des décisions finales. Les ordres du jour sont donc :

- Petit résumé de la rénuion du 28 novembre
- Petit résumé de la réunion avec le client
- Présentation de méthodes Agile (Sergiy)
- L'environnement de développement (Jérémie, git)
- Les normes de codage et le choix du langage (Aurélien)
- Organisation des développeurs et de la recherche bibliographique

#### 3 Déroulement

La réunion a commencé avec plus d'une demi-heure de retard, dû à une erreur de communication au sein de l'équipe. Certains membres attendaient au 3<sup>e</sup> étage du bâtiment 41. La réunion devait en fait

avoir lieu au bâtiment 31, salle 211, salle qui nous est d'ailleurs réservée tous les vendredis de 16h30 à 19h30 jusqu'aux vacances de Noël. Le chef de projet essaiera de renouveler la réservation d'une salle régulièrement, la réservation d'une salle sur une durée plus longue que 3 semaines n'étant apparemment pas possible dans notre cas.

Nous avons donc commencé par de brefs résumés des réunions précédentes (de l'équipe et avec le client) que vous pouvez retrouver en meilleure qualité dans les précédents comptes rendus.

Sergiy VAKULENKO nous a ensuite fourni une présentation des méthodes agiles et principalement d'XP et de Scrum, et nous a ensuite proposé un mélange des deux. Il a été souligné que notre groupe est un peu grand par rapport à l'application usuelle de Scrum. Vous pouvez retrouver la présentation de Sergiy VAKULENKO sous formes de slides, qui sont pour l'instant en attente de correction par le directeur technique adjoint.

Voici les points qui sont majoritairement sortis :

- Nous sommes d'accord pour reprendre les points Scrum Planning, Daily, Demo, Retrospective reviews
- De même pour le point XP Pair programming
- Idem pour le point XP Code review
- Par contre, nous avons un petit litige sur XP Unit tests.

Nous rediscuterons de l'ensemble plus tard. Thierry PAULIN affirme que réaliser les tests avant de commencer à implémenter (et pendant) accélère le développement du projet mais Jérémie SALVUCCI et Aurélien DEHARBE affirment le contraire, et qu'il faut les faire après (ou pendant). Il semblerait qu'il y ait eu un problème de définitions et la granularité d'un Unit peut elle même porter à confusion.

La discussion s'est ensuite portée sur le choix du codage. Antoine HAMDI voulait Haskell mais surtout pas Scala et Arnaud SIPASSEUTH voulait s'assurer qu'on ne regretterait pas Scala par la suite (lui-même n'aimant pourtant pas la programmation objet). Personne n'a donc vraiment contesté le choix d'OCaml, choix qui s'est fait naturellement sur ce qui semblait globalement le plus facile pour le démarrage. Après tout, la méthode Scrum précise de limiter les risques.

Aurélien DEHARBE, notre directeur technique, a ensuite assuré qu'il nous indiquerait un lien vers un document qui reprendrait en somme toutes les normes à suivre pour ce langage choisi.

Nous avons enchaîné avec la répartition des tâches en deux sous-groupes. Le premier devrait se concentrer sur la recherche bibliographique et le deuxième devrait directement attaquer l'implémentation. Bien qu'ayant à peine commencé le projet, nous pouvons effectivement à partir des documents déjà fournis commencer à implémenter l'AST, le lexer et le parser.

Les groupes sont les suivants :

- Recherche bibliographique : 6 personnes
  - Gary BENATTAR <g.benattar@gmail.com>
  - Thierry PAULIN <thierry.paulin@etu.upmc.fr>
  - Jérémie SALVUCCI <grm.salvucci@gmail.com>
  - $\ Arnaud \ SIPASSEUTH < arnaud.sipasseuth@etu.upmc.fr>$
  - Ugo DITARANTO <ugo.ditaranto@laposte.net>
  - Jospeh AFARI <joseph.afari@etu.upmc.fr>
- Développeurs : 6 personnes
  - Adel DJOUDI <adel.djoudi@etu.upmc.fr>
  - Vincent MEMBRE <vincent.membre@gmail.com>
  - Sergiy VAKULENKO <sergiy.vakulenko@etu.upmc.fr>
  - Antoine HAMDI <antoine.hamdi@gmail.com>
  - Aurélien DEHARBE <aurelien.deharbe@gmail.com>
  - Yoann COUILLEC <yoanncouillec@gmail.com>

Il a été convenu que les groupes pourront être modifiés et que tout le monde devra au final participer un peu à tout, afin d'élargir la connaissance du projet de chacun des membres de l'équipe.

Nous avons ensuite terminé par une initiation à l'utilisation de *git* depuis l'hébergeur *github* organisée par notre administrateur système. Certaines clés RSA ont été données, d'autres restent à envoyer. L'utilisation de *git* n'est à ce jour loin d'être maîtrisée par tous, mais cela va probablement vite être remédié.

### 4 Points reportés

Pour la prochaine fois, nous devons principalement :

- Trouver d'autres créneaux pour pouvoir établir plus de réunions hebdomadaires si besoin
- Tous savoir utiliser git
- Discuter du retour des recherches bibliographiques
- Discuter du début de l'implémentation
- Discuter des problèmes rencontrés (si besoin)
- Et établir les tâches pour la suite du projet

D'autres points peuvent être rajoutés au cours de la semaine.