



Mobile Application Development

Progetti di fine corso



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

Progetti

- I progetti devono essere svolti individualmente
- I progetti devono esser svolti utilizzando Objective-C per iOS e Java per Android
- Non può essere presentato lo stesso progetto per entrambe le piattaforme
- Entrambi i progetti devono essere presentati nello stesso appello
- I progetti devono essere resi disponibili su un repository Github privato condiviso con il docente. Un file README in formato Markdown contenente le informazioni principali sulla struttura ed organizzazione del progetto deve essere presente nella radice di ciascun repository.
- Per l'UI, se in dubbio, utilizzare gli stili grafici di sistema
- Per la UX, prendere spunto dalle app di sistema e che si trovano sugli store
- Le applicazioni devono essere sviluppate utilizzando i principi di OOP e usando correttamente il paradigma MVC e le tecniche spiegate nel corso
- La presentazione dei progetti avviene nella seguente modalità:
 - Rapido run dell'applicazione su simulatore per dimostrare lo sviluppo delle funzionalità richieste (tipicamente 2-3 minuti)
 - Discussione con domande di teoria partendo dal codice che è stato sviluppato (possono vertere su qualsiasi argomento trattato nel corso)
- Il voto finale è determinato dalla media aritmetica tra le valutazioni di ciascun progetto

Progetto 1 - MyCurrency

- Sviluppare un'applicazione che consenta di applicare un tasso di cambio tra valute
- L'utente deve poter inserire una quantità (di default 1), una valuta di partenza ed una in cui convertire e l'applicazione deve calcolare il risultato. Ad esempio: EUR 100,00 = USD 105,89
- L'utente deve anche poter visualizzare il tasso di cambio negli ultimi 7 giorni
- L'utente può decidere di salvare come “preferita” la coppia di valute per un accesso più rapido
- Le informazioni sui tassi di cambio possono essere recuperate da API pubbliche e gratuite online

Progetto 2 - PlaceReminder

- Sviluppare un'applicazione per mantenere una lista di segnaposto geografici
- Un utente può salvare un segnaposto caratterizzato da:
 - Coordinate geografiche e indirizzo ricavato tramite reverse geocoding o viceversa a partire da un indirizzo ricavando le coordinate geografiche tramite forward geocoding
 - Nome ed opzionalmente una descrizione
 - Data e ora di aggiunta
- I segnaposto devono essere visualizzati in una lista ordinata per data di modifica ed in una mappa
- La pressione di un marker sulla mappa deve mostrare un callout con informazioni generali e dare la possibilità di visualizzare tutti i dettagli
- I segnaposto devono poter essere eliminati dall'utente
- Quando l'utente entra nella regione (geofence) di un promemoria attivo l'app genera una notifica locale



Mobile Application Development

Progetti di fine corso



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).