

# Rapport intermédiaire 1 – Conception Orientée Objet

## Groupe PD7WA

### 1. Point de vue général de l'architecture

#### a. Glossaire

**Client** : membre qui communique à travers un réseau entre plusieurs réseaux. Celui qualifié de client a pour rôle d'envoyer des requêtes, des demandes.

**Serveur** : membre qui communique à travers un réseau entre plusieurs réseaux. Le serveur, quant à lui, attend les requêtes du client afin de pouvoir y répondre.

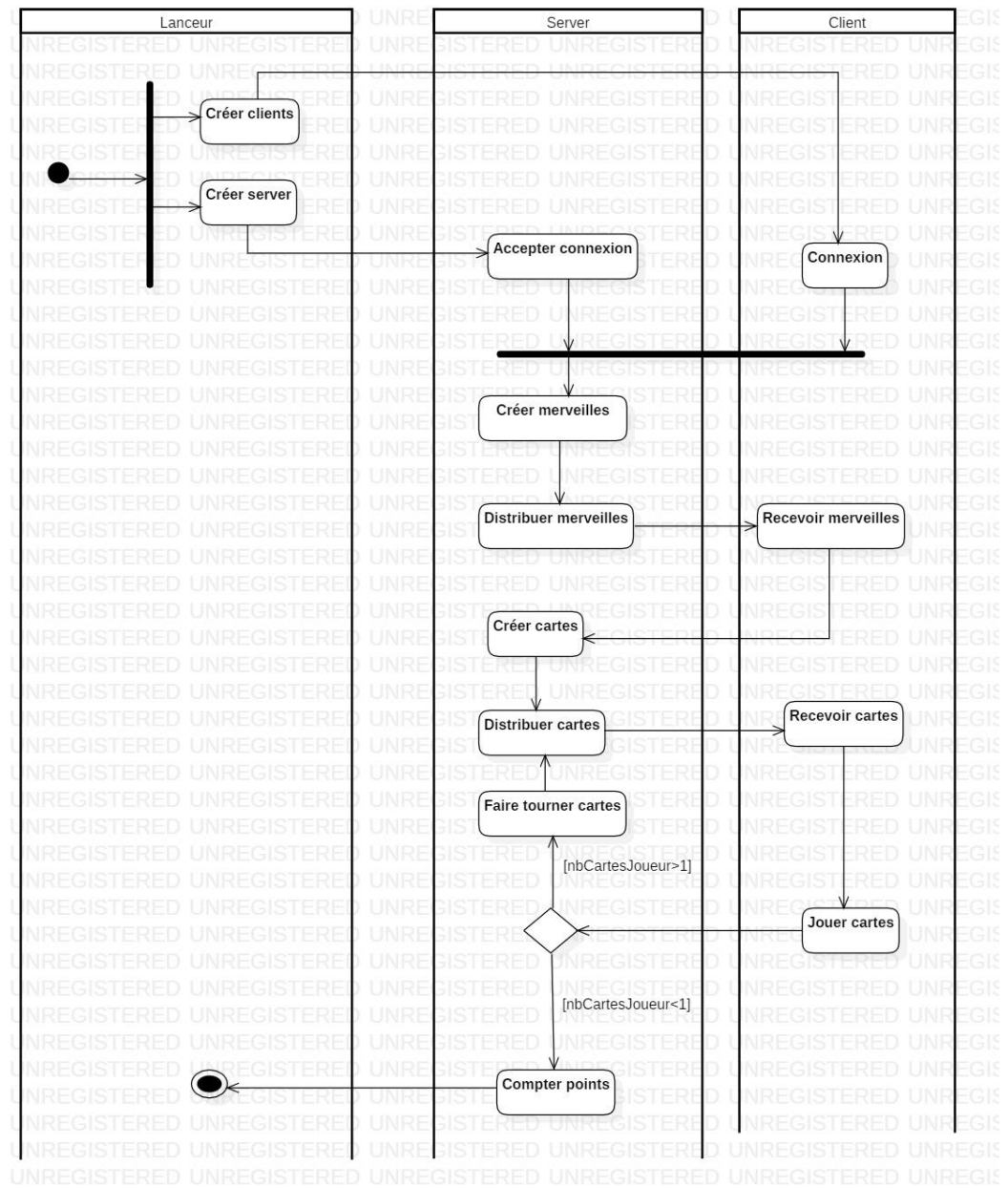
**Diagramme de cas d'utilisation** : le diagramme de cas d'utilisation permet une vision globale du comportement fonctionnel d'un logiciel. Ils mettent en scène les acteurs d'un programme et les actions qui leur correspondent.

**Diagramme d'activité** : cette représentation est qualifiée de comportementale, il permet de modéliser un processus interactif, global ou partiel pour un système donné.

**Diagramme de classe** : ce schéma représente les classes et les interfaces des systèmes ainsi que les relations qui les lient.

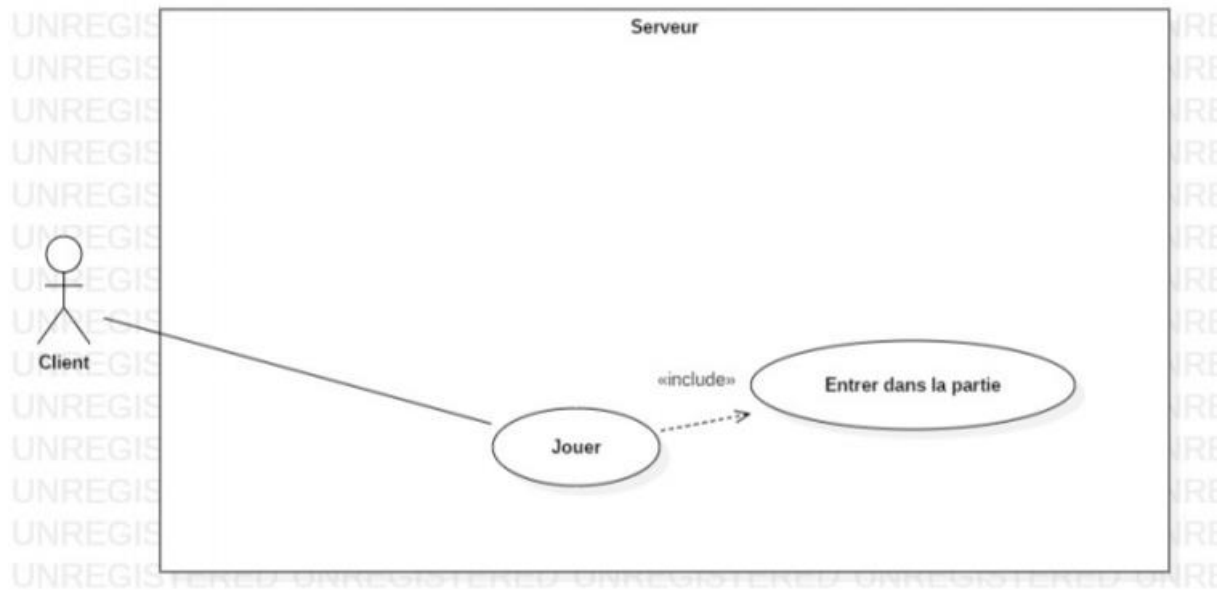
**Diagramme de séquences** : il s'agit de la représentation graphique qui présente les interactions entre les acteurs et le système selon un ordre chronologique.

b. Représentation générale (diagramme d'activité)



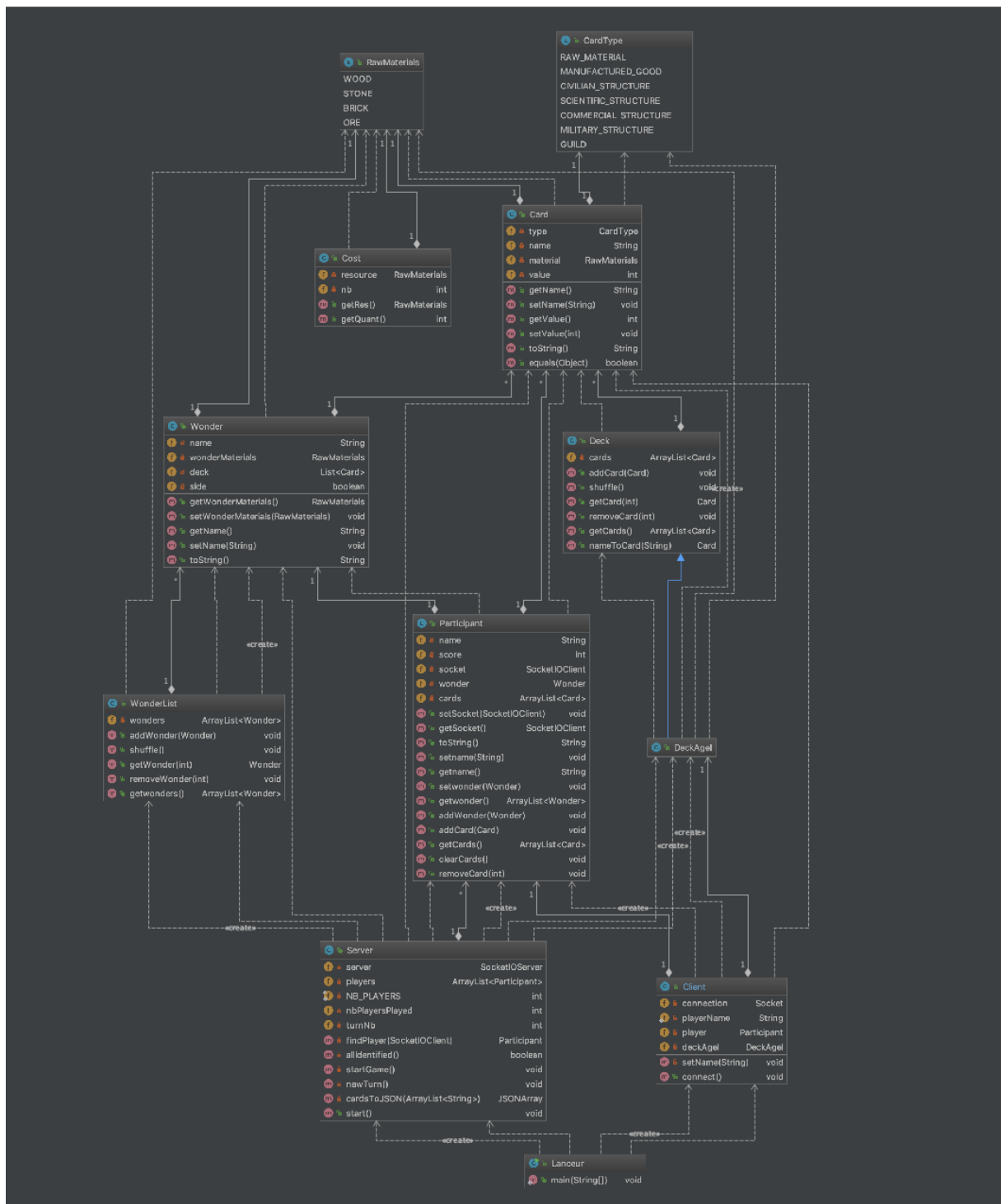
## 2. Client

### a. Analyse des besoins (cas d'utilisation)

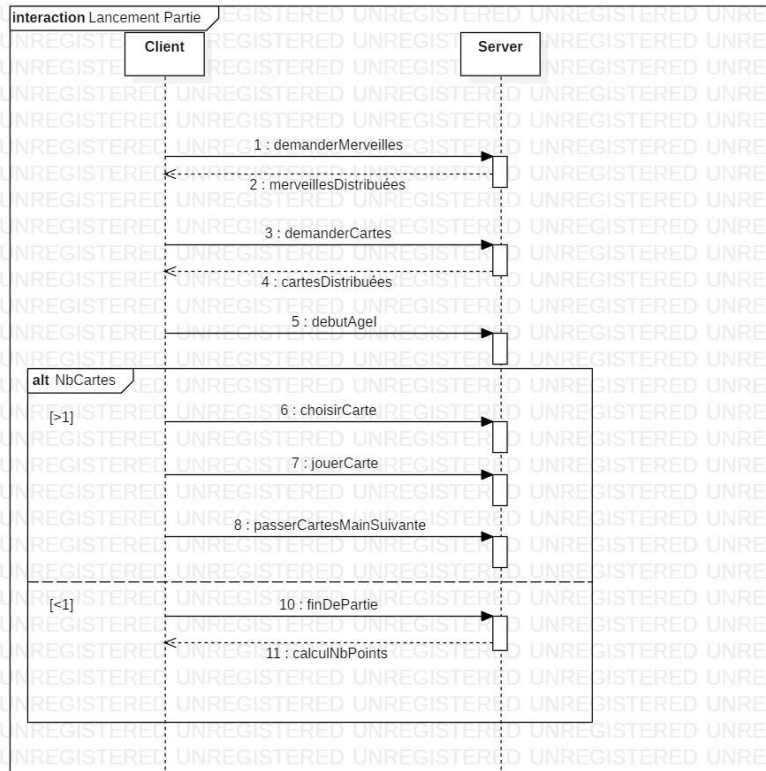
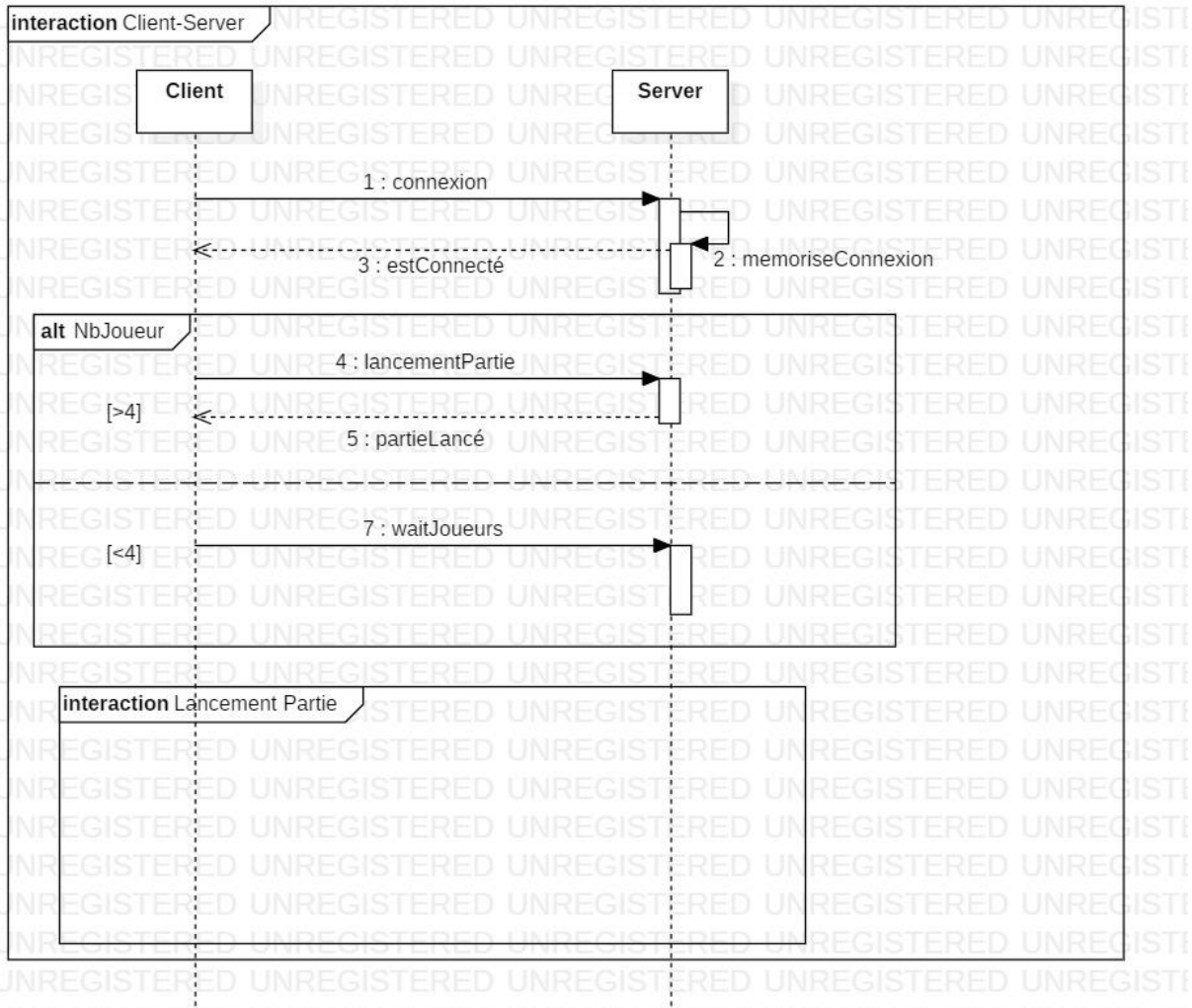


### b. Conception logicielle

#### i. Point de vue statique (diagramme de classes)

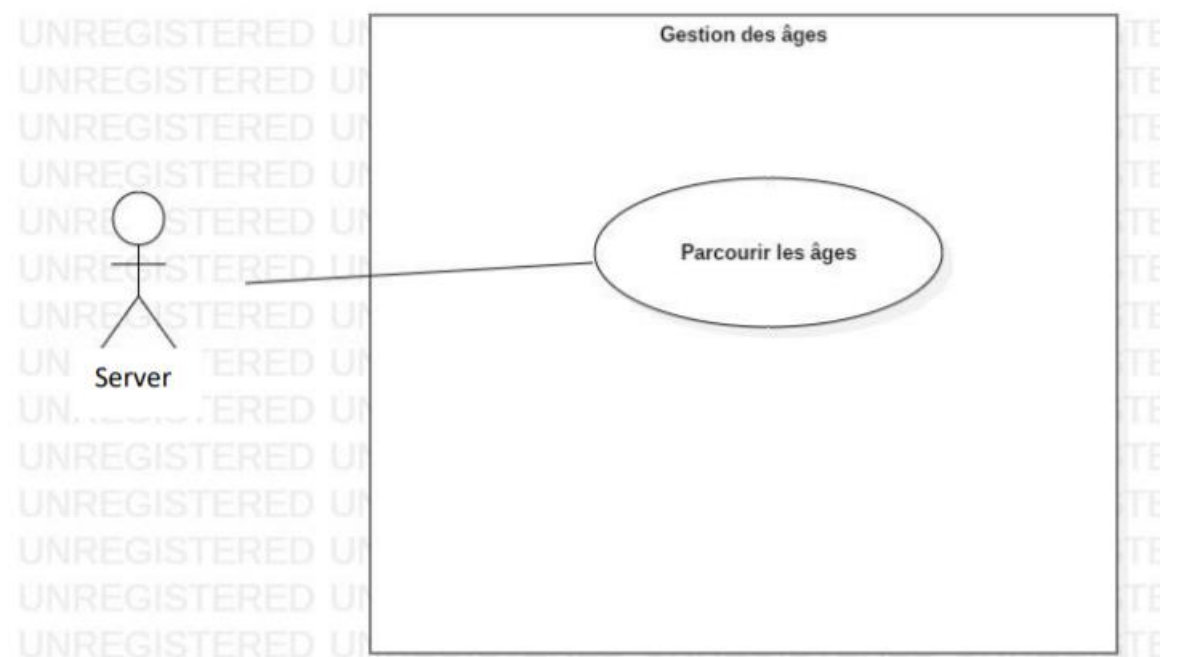
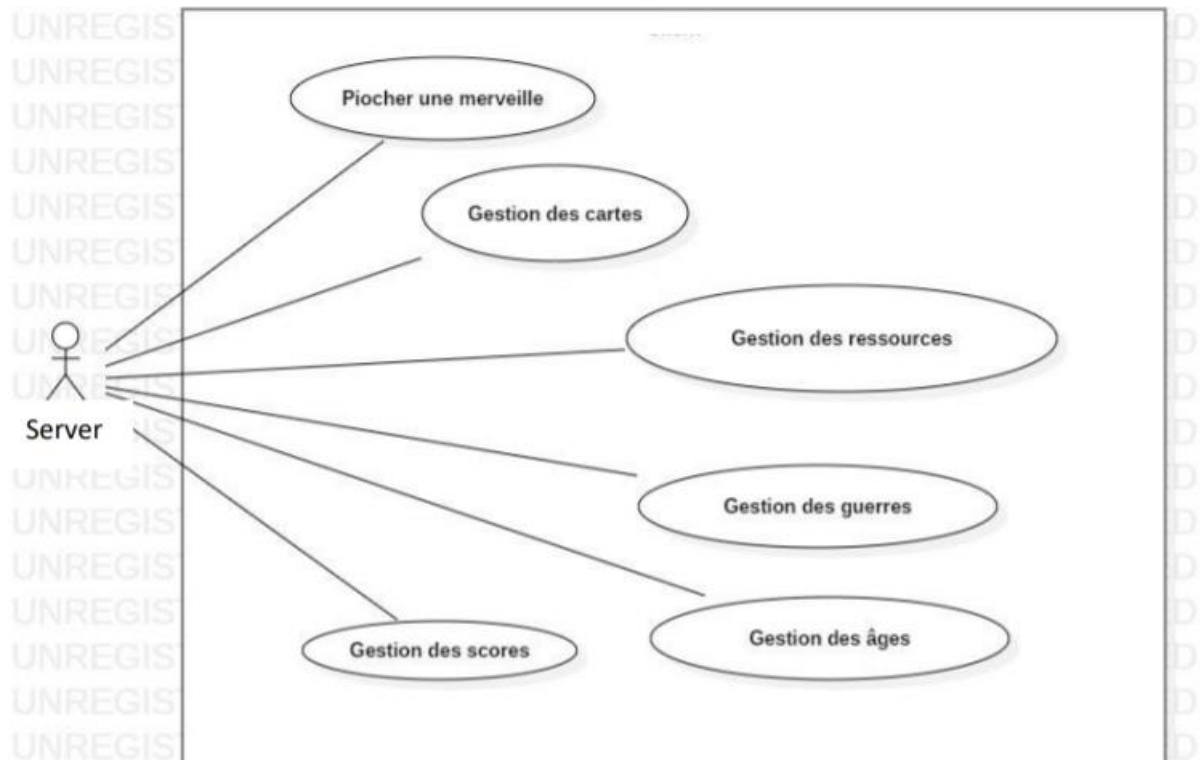


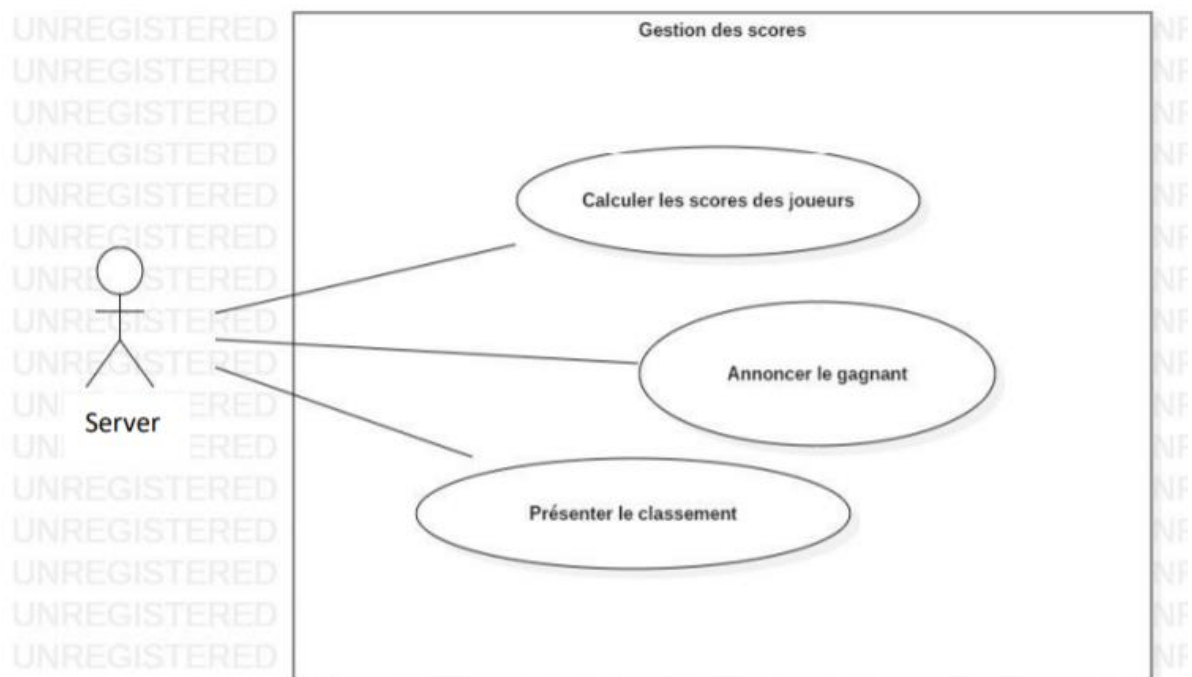
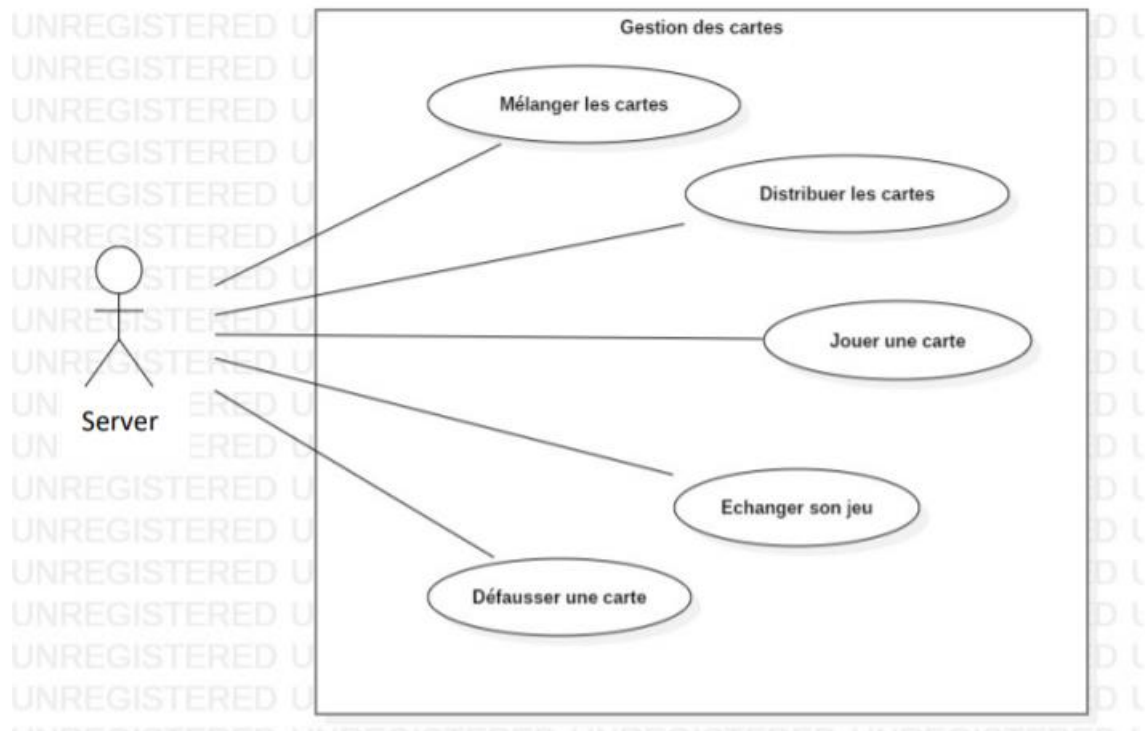
ii. Point de vue dynamique (diagramme de séquence)



### 3. Serveur

#### a. Analyse des besoins (cas d'utilisation)





b. Conception logicielle

#### 4. Interactions entre les clients et les serveurs

#### 5. Conclusion

- a. Analyse de notre solution (points forts et points faibles)
- b. Evolution prévue