

Vincent DEVINE

06.63.59.54.20

né le 05/09/2000 à Avignon

vincentdevine.pro@gmail.com

25 avenue Parmentier, 75011 Paris

Nationalité Française

Permis de conduire (B)

portfolio : <https://vincent-devine.github.io/>

<https://www.linkedin.com/in/vincent-devine/>



Animateur Jeux Vidéo

Expériences Professionnelles

2020-2021 Le Groupe Nicollin

(1 ans)

En Alternance dans le service informatique (lors de mon Bachelor)

Projet autonome de refonte d'un logiciel des dossiers allant aux prud'hommes.

2019-2019 Continental Foods France (Liebig)

(2 mois)

En stage dans le service informatique (lors de mon BTS)

Projet autonome de mise à jour des documentations sur l'installation technique de la transmission sans fil sur le site de production.

Diplômes

Actuel

(5 ans)

Game Programming - 2eme année

ISART Digital - Paris

2020-2021 Bachelor Responsable en Ingénierie des Logiciels

(1 ans)

CESI - Montpellier

Formation en alternance

2018-2020 BTS SN IR (Système Numérique option Informatique et Réseau)

(2 ans)

La Salle - Avignon

Membre du Bureau des Elèves (BDE)

Compétences

Langage de programmation

C++ (3 ans) | C# (1 ans) | C (6 mois)

Java (6 mois) | SQL (3 mois)

EDI (Environnement de Développement Intégré)

Unity (4 mois) | Visual Studio Community (2 ans)

Visual Studio Code (2 ans) | QT Creator (6 mois)

Android Studio (6 mois)

Langage

Anglais (Compréhension oral et écrite, expressions oral)

Japonais (Bases, 1 an d'apprentissage)

Autre

OS : Windows, Linux

Conception : UML, SYSML

Versioning : Subversion, Git (Github, Gitlab)

Centre d'intérêts



Jeux Vidéo



Egyptologie



Airsoft



Lecture