

Vincent DEVINE

Recherche d'un **stage** en
programmation

● Compétence

Langage de programmation



C/C++



C#



GLSL

Python | Java | SQL | Bash

IDE



Unity



Unreal Engine

Visual Studio | QT

Bibliothèque



OpenGL



Vulkan

ImGui | Raylib

Versioning



Git

(github, gitlab)



Subversion

(SVN tortoise)

● Langues



Anglais - Intermédiaire (B2)



Japanese - Débutant

● Hobby



Jeux vidéo

FPS, TPS, Open world, RPG



Vie associative

Respect Zone, ESart Phoenix



Lecture

Manga, Comics, roman fantastique



Egyptologie

Histoire, Architecture, Mythologie



75011, Paris



vincentdevine.pro@gmail.com

Portfolio : <https://vincent-devine.github.io/>



(B2)

● Projets

- **Save The President** - 2 semaines / équipe de 4
Jeux d'infiltration en **TPS** sur **PC/PS4** fait sur **Unreal Engine**
Blueprint/C++, Optimisation, Build console, I.A. (Behavior Tree)
- **Roller Rush Street Shift** - 1 mois / équipe de 10
Jeux de course en 2.5D sur **PC** fait sur **Unity**
Création d'un jeu en collaboration avec des game designers
- **Modern OpenGL** - 3 mois / équipe de 2
Moteur de jeux avec **OpenGL** et **ma propre bibliothèque de math**
Resource manager, Multithreading, Scripting (Python)
- **Ark Engine** - en cours / solo (projet personnel)
Moteur de jeux avec **Vulkan** et **ma propre bibliothèque de math**
Resource manager, Multithreading, Scripting

● Expérience Professionnelle

- **Respect Zone** - 2022 (1 semaine)
Animateur pour le stand de Respect Zone durant la
Paris Game Week
- **Le Groupe Nicollin** - 2020/2021 (1 an)
Dans le service informatique (durant mon Bachelor)
Projet en autonomie de refonte d'un **logiciel** de management de
dossier allant aux Prud'hommes.
- **Continental Foods France (Liebig)** - 2019 (2 mois)
Dans le service informatique (durant mon BTS)
Projet en autonomie de mise à jour de la documentation de
l'installation technique **du réseau sans-fil**

● Formation

- **Mastère Game Programming** - 2021/2026 (2eme année)
Isart Digital - Paris, France
Membre de l'association d'ESport (ESart Phoenix)
- **Bachelor Responsable en Ingénierie des Logiciels** - 2021 (RNCP 6)
CESI - Montpellier, France
En alternance
- **BTS Systeme Numérique Informatique et Réseaux** - 2020
La Salle - Avignon, France
Membre du BDE