

Vincent Guilbault

Développeur Web Front-End
www.linkedin.com/in/vincentguilbault

1850, Rue de la Banquise,
Terrebonne, Québec
+1 514 891-1353
guilbault190@gmail.com

SOMMAIRE

Développeur front-end spécialisé dans la création d'interfaces web interactives et accessibles. Je combine design, performance et expérience utilisateur pour livrer des solutions modernes.

COMPÉTENCES

Développement Front-End

- Maîtrise des langages HTML, CSS, JavaScript
- Création d'interfaces web réactives avec React et Tailwind CSS
- Intégration d'animations modernes avec Framer Motion
- Respect des standards d'accessibilité (a11y) et de performance web
- Utilisation de Git et GitHub pour le contrôle de version

Intégration multimédia

- Intégration de contenus audio, vidéo et images dans des projets web
- Conception graphique avec Adobe Photoshop et Adobe XD
- Montage vidéo avec Premiere Pro et animation 3D avec Blender
- Création d'éléments interactifs et dynamiques
- Planifier des scénarios pour des projets vidéo

Autonomie et apprentissage continu

- Veille technologique active et auto-formation régulière
- Capacité à apprendre rapidement de nouveaux outils et frameworks
- Participation à des projets personnels et challenges techniques
- Adaptation des connaissances aux besoins concrets de projets web

Autres compétences

- Connaissances de base en PHP, C# et Laravel
- Expérience avec la modélisation de l'animation 3D
- Écrire du contenu de qualité pour web, blogs et réseaux sociaux
- Sens de l'esthétique, de l'organisation et de la rigueur

LOGICIELS

- Adobe Photoshop
- Adobe Animate
- Adobe Premiere Pro
- Adobe XD
- 3ds Max
- Blender
- VS Code
- Github

LANGAGES INFORMATIQUES

- HTML, CSS, JavaScript
- PHP
- C#

FRAMEWORKS ET BIBLIOTHÈQUES

- React
- Tailwind CSS
- Framer Motion
- Laravel

QUALITÉS

- Honnêteté
- Minutieux
- Curieux
- Optimiste

Vincent Guilbault

Développeur Web Front-End
www.linkedin.com/in/vincentguilbault

1850, Rue de la Banquise,
Terrebonne, Québec
+1 514 891-1353
guilbault190@gmail.com

FORMATION

Techniques d'intégration multimédia,
Cégep de Saint-Jérôme, Québec

Diplôme d'études collégiales obtenu en juin 2024

LANGUES

- Français
- Anglais

PROJETS SCOLAIRES

Tomb Survivor, Projet personnel — Unity et Blender

- Rédiger et éditer les scripts en C#
- Utiliser Mixamo pour animer les personnages 3D
- Créer et intégrer des modèles 3D

Projet synthèse en Web 5 — React et Javascript

- Suivre un échéancier pour compléter le projet
- Rédiger et éditer les scripts en Javascript
- Faire preuve d'autonomie d'apprentissage

EXPÉRIENCE

Super C, Terrebonne — Commis

Mai 2018 à Septembre 2023 | Avril 2025 à Aujourd'hui

- Travailler en équipe
- Répartir les tâches de travail
- Interagir avec les clients

Codems, Blainville — Stagiaire

18 Mars au 6 Mai 2024

- Rédiger et éditer les scripts en PHP
- Créer des applications avec Laravel, Livewire et Tailwind CSS
- Utiliser Docker pour créer des environnements isolés de développement