

# VINCENT LAMBERT

## Ingénieur et doctorant en informatique

@vincent.lambert29@gmail.com

vincent-lambert.gitlab.io/website/

14 rue des déportés du 11 novembre 1943, 38100 Grenoble, France

Vincent-LAMBERT

0009-0002-7983-0949



## FORMATION

### Doctorat en Interaction Humain-Machine

#### Équipe IIHM du Laboratoire d'Informatique de Grenoble

Septembre 2022 – Actuel

Saint Martin d'Hères, France

Sujet de thèse: « Découvrabilité et représentation des interactions par microgestes de la main ». Publications: [1], [2], [3].

- Extensions [Inkscape](#) et logiciels d'expérience en [Python](#) (Inkex, Mediapipe, OpenCv), application de smartwatch ([Kotlin](#) avec [Android Studio](#)), site statique ([HTML/CSS/JavaScript](#)) et dynamique ([NodeJs/Express](#))

### Diplôme d'ingénieur ENSIMAG

#### Grenoble INP - Ensimag

Septembre 2019 – Juillet 2022

Saint Martin d'Hères, France

Formation d'ingénieur en Informatique et Mathématiques appliquées avec une spécialisation en Ingénierie des Systèmes d'Information.

- Principaux projets en [Java](#), [C](#), [SQL](#) et [HTML/CSS/JavaScript](#)
- Petits projets en [Python](#), [Rust](#), [VHDL](#)

### CPGE PCSI-PSI

#### Lycée Paul Cézanne

Septembre 2017 – Juillet 2019

Aix-en-Provence, France

Préparation intensive aux concours d'entrée en école d'ingénieur.

### Baccalauréat S mention Très Bien

#### Externat Saint Joseph

Septembre 2017

Ollioules, France

Diplôme obtenu au sein de la section SI, option Latin.

## PARCOURS PROFESSIONNEL

### Projet de fin d'études (stage de 6 mois)

#### Université Grenoble Alpes

21 Février 2022 – 22 Juillet 2022

Saint Martin d'Hères, France

Sujet de stage: «Discoverability des micro-gestes en Réalité Augmentée». Publication [2] écrite pendant la thèse sur les expériences menées lors de ce stage.

- Images 2D ([Gimp](#), [Inkscape](#)), modélisation 3D ([Blender](#)), application en Réalité Augmentée ([Unity](#)), site statique ([HTML](#), [CSS](#), [JavaScript](#))

### Stage Assistant Ingénieur (2-3 mois)

#### Metrologic Group

25 Mai 2021 – 06 Août 2021

Meylan, France

Sujet de stage: «Portabilité Windows-Linux». Conversion automatique des solutions [Visual Studio](#) en projets [CMake](#) (fait en [Python](#)).

## FIERTÉS



#### Mon Jeu de Rôle

10 ans de travail pour créer un univers complet et un système de jeu original



#### Mes engagements associatifs

3 associations pendant le covid



#### Ma thèse

manuscrit en cours d'écriture...

## LANGUES



Français

Langue maternelle



Anglais

C1 (TOEIC) et B2 (First)



Espagnol

B2 (d'après le CECR)

## ASSOCIATIONS

### Association des Faluchards Grenoblois

#### Président

Septembre 2021 – Septembre 2022

Gestion d'évènements étudiants (soirées trimestrielles et weekend spécial annuel à ~150 personnes), de commandes groupées et de partenariats locaux.

### Pôle Communication de l'Ensimag

#### Président

Avril 2020 – Mai 2021

Écriture pour le journal d'école mensuel et prise de photographies/vidéos.

### Bureau des Arts (BDA) de l'Ensimag

#### Vice-trésorier

Avril 2020 – Mai 2021

Budgets prévisionnel de l'année (Solde de trésorerie ~4500€). Organisation de deux soirées Quiz en distanciel (~60 personnes sur Discord pendant 4h).

### Ensimagaming

#### Reponsable communication

Mai 2020 – Décembre 2020

Gestion en binôme de la communication. Mise en place de la chaine Twitch de l'association.

# ENSEIGNEMENT

## R212 Intégration

### IUT 1 Grenoble - L1

📅 A venir

Suivi de TP et d'examen (20 heqTD).

## R111 Intégration

### IUT 1 Grenoble - L1

📅 08 Octobre 2024 – 03 Décembre 2024

Suivi de TP et d'examen (22 heqTD).

## Interaction multimodale et sur supports mobiles

### Polytech Grenoble - M2

📅 13 Septembre 2022 – 15 Novembre 2022

Cours, suivi de projet et soutenances (41 heqTD).

## Cours Experience Utilisateur (UX)

### Université Grenoble Alpes - M2

📅 28 Septembre 2022 – 07 Décembre 2022

Suivi de projet (16,5 heqTD).

## Interaction multimodale et sur supports mobiles

### Polytech Grenoble - M2

📅 14 Septembre 2022 – 16 Novembre 2022

Suivi de projet et soutenances (31 heqTD).

## Cours Experience Utilisateur (UX)

### Université Grenoble Alpes - M2

📅 28 Septembre 2022 – 07 Décembre 2022

Suivi de projet (16,5 heqTD) et examen de 1h (rédaction de sujet et correction).

# PUBLICATIONS

## 📄 Articles de Journal

- [1] Vincent Lambert et al. "Studying the Simultaneous Visual Representation of Microgestures". In: *Proc. ACM Hum.-Comput. Interact.* 8.MHCI (Sept. 2024). DOI: 10.1145/3676523.
- [2] Vincent Lambert et al. "Studying the Visual Representation of Microgestures". In: *Proc. ACM Hum.-Comput. Interact.* 7.MHCI (Sept. 2023). DOI: 10.1145/3604272.

## 👥 Conference Proceedings

- [3] Vincent Lambert. "Representing microgestures interaction for wearable computing". In: *Proceedings of the 25th International Conference on Mobile Human-Computer Interaction*. MobileHCI '23 Companion. Athens, Greece: Association for Computing Machinery, 2023. ISBN: 9781450399241. DOI: 10.1145/3565066.3609740.

Organisation et commentaire de tournoi Rocket League.

## Puls'Art – Liste BDA Ensimag 2020

### Vice-trésorier

📅 Octobre 2019 – Avril 2020

Budgets prévisionnel de la semaine d'événements culturels (Total ~8000€).

# ENCADREMENT

## Jad Berjawi (M1)

📅 12 Février 2024 – 23 Août 2024

Sujet de stage: « Develop a Unity AR plugin for hand microgestures ».

## Raphaël Demoulin (L3)

📅 30 Mai 2023 – 28 Juillet 2023

Sujet de stage: « Programmation d'une API pour la représentation de microgestes de la main ».

# AUTRES EXPÉRIENCES

## Séminaire LOKI

📅 3 juin 2024 – 5 juin 2024

📍 Lille, France et Hastière, Belgique

3 jours de présentations et discussions sur les travaux de recherche de l'équipe LOKI.

## PHD LIG Madness

📅 21 Mai 2024

📍 Saint Martin d'Hères, France

Présentation de ma thèse en 2 minutes. Ré-compensé avec 2 autres doctorants.

## eNSEMBLE Autumn School

📅 05 Octobre 2023 – 07 Octobre 2023

📍 Saint Martin d'Hères, France

Trois jours de formations en Interaction Humain-Machine avec des pairs venant d'universités françaises (~20h).

## Etudiant volontaire IHM 2023

📅 04 Avril 2023 – 08 Avril 2023

📍 Troyes, France

Gestion technique du comité de programme (~7h). Gestion du micro, logistique à l'UTT et logistique du gala (~15h).

# PROJETS PERSONNELS MAJEURS

Créateur des règles, de l'univers et des outils

## Jeu de rôle papier

📅 Août 2015 – en cours

Création d'un jeu de rôle papier avec système de règles, lore, bêta-tests et quêtes (fichiers compilés avec [LuaLaTeX](#) et une base de données [MariaDB](#)). Création d'une langue avec grammaire, vocabulaire, système d'écriture et donc fonte pour les fichiers numériques associés. Réalisation d'une interface graphique avec [JavaFx](#) pour l'exploration du jeu, une modification aisée de ses variables et pour la création assistée de personnages.

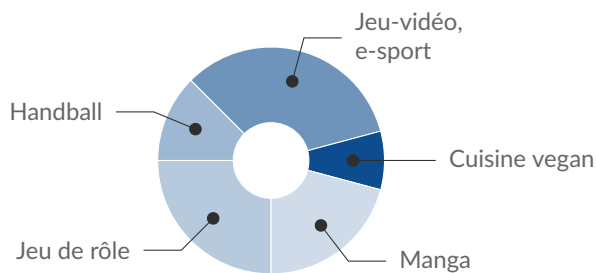
Game designer, scénariste et aspects techniques

## Modification de jeux existants (hack-rom)

📅 Janvier 2014 – Août 2017

Création de multiples hack-roms (jeux modifiés) basés sur l'univers de Pokémon.

# AUTRES INTÉRÊTS



## Formation SAFE

📅 24 Février 2022

📍 En ligne

Formation au soutien face aux agressions sexistes et sexuelles (VSS). Vidéos, discussions et questionnaire incluant des aspects statistiques, sociologiques, psychologiques et juridiques (~5h au total). Sensibilisation à l'accompagnement des victimes et auteur·rice·s de VSS.

## AFIRM CHI Summer School

📅 22 Août 2022 – 26 Août 2022

📍 Padoue, Italie

Formations à l'Interaction Humain-Machine avec des pairs (~25h).