

VINCENT LAMBERT

Ingénieur et doctorant en informatique

@ vincent.lambert29@gmail.com
🌐 vincent-lambert.eu

📍 14 rue des déportés du 11 novembre 1943, 38100 Grenoble, France
👤 Vincent-LAMBERT
>ID 0009-0002-7983-0949



PARCOURS PROFESSIONNEL

Ingénieur d'études (CDD)

Équipe IIHM du Laboratoire d'Informatique de Grenoble
Université Grenoble Alpes

📅 1 Sept 2025 – 28 Fév 2026 📍 Saint Martin d'Hères, France

Amélioration et préparation des paquets [Python](#) et [Unity](#) conçus pendant le doctorat (microrep et µRepXR) pour leur mise à disposition publique. Création d'une démonstration de l'interaction par microgestes en Réalité Virtuelle pour la conférence francophone IHM'25 Toulouse en collaboration avec Charles Bailly (Immersion - Bordeaux) [3].

Mise en place d'une expérience sur l'évaluation de systèmes d'aide pour l'interaction par microgestes en Réalité Augmentée (en cours).

Projet de fin d'études (stage de 6 mois)

Équipe IIHM du Laboratoire d'Informatique de Grenoble
Université Grenoble Alpes

📅 21 Fév 2022 – 22 Juil 2022 📍 Saint Martin d'Hères, France

Sujet de stage : «Discoverability des micro-gestes en Réalité Augmentée». Publication [2] écrite pendant la thèse sur les expériences menées lors de ce stage.

- Images 2D ([Gimp](#), [Inkscape](#)), modélisation 3D ([Blender](#)), application en Réalité Augmentée ([Unity](#)), site statique ([HTML/CSS/JavaScript](#))

Encadrants recherche : Adrien Chaffangeon-Caillet, Laurence Nigay
Encadrante école: Anne-Favre Nicolin

Stage Assistant Ingénieur (2-3 mois)

Metrologic Group

📅 25 Mai 2021 – 06 Août 2021 📍 Meylan, France

Sujet de stage : «Portabilité Windows-Linux». Conversion automatique des solutions [Visual Studio](#) en projets [CMake](#) (fait en [Python](#)).

FORMATION

Doctorat en Interaction Humain-Machine

Équipe IIHM du Laboratoire d'Informatique de Grenoble
Université Grenoble Alpes

📅 Sept 2022 – Août 2025 📍 Saint Martin d'Hères, France

Sujet de thèse : « Représentation des interactions basées sur des microgestes de la main ». Publications: [1], [2], [4].

- Extensions [Inkscape](#) et logiciels d'expérience en [Python](#) (Inkex, Mediapipe, OpenCv), application de smartwatch ([Kotlin](#) avec [Android Studio](#)), site statique ([HTML/CSS/JavaScript](#)) et dynamique ([NodeJs/Express](#))

Encadrants : Laurence Nigay, Sylvain Malacria et Alix Goguey

FIERTÉS

🏆 **Mon Jeu de Rôle**

10 ans de travail pour créer un univers complet et un système de jeu original

❤️ **Mes engagements associatifs**

3 associations pendant le covid

❤️ **Ma thèse**

Obtenue le 13 novembre 2025

LANGUES

	Français	Langue maternelle
	Anglais	C1 (TOEIC) et B2 (First)
	Espagnol	B2 (d'après le CEFR)

ASSOCIATIONS

Association des Faluchards Grenoblois

Président

📅 Sept 2021 – Sept 2022

Gestion d'évènements étudiants (soirées trimestrielles et weekend spécial annuel à ~150 personnes), de commandes groupées et de partenariats locaux.

Pôle Communication de l'Ensimag

Président

📅 Avril 2020 – Mai 2021

Écriture pour le journal d'école mensuel et prise de photographies/vidéos.

Bureau des Arts (BDA) de l'Ensimag

Vice-trésorier

📅 Avril 2020 – Mai 2021

Budgets prévisionnel de l'année (Solde de trésorerie ~4500€). Organisation de deux soirées Quiz en distanciel (~60 personnes sur Discord pendant 4h).

Diplôme d'ingénieur ENSIMAG

Grenoble INP - Ensimag

⌚ Sept 2019 – Juil 2022

📍 Saint Martin d'Hères, France

Formation d'ingénieur en Informatique et Mathématiques appliquées avec une spécialisation en Ingénierie des Systèmes d'Information.

- Principaux projets en [Java](#), [C](#), [SQL](#) et [HTML/CSS/JavaScript](#)
- Petits projets en [Python](#), [Rust](#), [VHDL](#)

CPGE PCSI-PSI

Lycée Paul Cézanne

⌚ Sept 2017 – Juil 2019

📍 Aix-en-Provence, France

Préparation intensive aux concours d'entrée en école d'ingénieur.

Baccalauréat S mention Très Bien

Externat Saint Joseph

⌚ Sept 2017

📍 Ollioules, France

Diplôme obtenu au sein de la section SI, option Latin.

ENSEIGNEMENT

Interaction humain-machine

Université Grenoble Alpes - M1

⌚ 4 Déc 2025 - 22 Janv 2026

Suivi de projets par groupes de deux et soutenances (13,5 heqTD).

Tronc commun IHM

Polytech Grenoble - M2

⌚ 12 Sept 2025 - 7 Nov 2025

Préparation et tenue de cours magistraux, suivi de projets par groupes de trois, soutenances, rédaction et correction de l'examen d'1h (33 heqTD).

R212 Intégration

IUT 1 Grenoble - L1

⌚ 14 Fév 2025 - 11 Mars 2025

Suivi de TP et d'examen sur des bases d'[HTML/CSS/JavaScript](#) (20 heqTD).

R111 Intégration

IUT 1 Grenoble - L1

⌚ 08 Oct 2024 – 03 Déc 2024

Suivi de TP et d'examen sur des bases d'[HTML/CSS](#) (22 heqTD).

Interaction multimodale et sur supports mobiles

Polytech Grenoble - M2

⌚ 13 Sept 2023 – 15 Nov 2023

Préparation et tenue de cours magistraux, suivi de projet et soutenances (41 heqTD).

Ensimagaming

Reponsable communication

⌚ Mai 2020 – Déc 2020

Gestion en binôme de la communication.
Mise en place de la chaîne Twitch de l'association.
Organisation et commentaire de tournoi
Rocket League.

Puls'Art – Liste BDA Ensimag 2020

Vice-trésorier

⌚ Oct 2019 – Avril 2020

Budgets prévisionnel de la semaine d'évènements culturels (Total ~8000€).

ENCADREMENT

Jad Berjawi (M1)

⌚ 12 Fév 2024 – 23 Août 2024

Sujet de stage: « Develop a Unity AR plugin for hand microgestures ».

Raphaël Demoulin (L3)

⌚ 30 Mai 2023 – 28 Jul 2023

Sujet de stage: « Programmation d'une API pour la représentation de microgestes de la main ».

VIE DE CHERCHEUR

Représentant des doctorants pour l'évaluation HCERES du LIG

⌚ 26 Septembre 2025 – 6 Novembre 2025

📍 Saint Martin d'Hères, France

Entretiens individuels et collectifs avec un maximum de 20 doctorants et doctorantes, tenue de réunions de préparation et entretien avec les évaluateurs de l'HCERES. Travail conduit en binôme avec Flora Helmers.

Séminaire LOKI

⌚ 3 Juin 2024 – 5 Juin 2024

📍 Lille, France et Hoshière, Belgique

3 jours de présentations et discussions sur les travaux de recherche de l'équipe LOKI.

PHD LIG Madness

⌚ 21 Mai 2024

📍 Saint Martin d'Hères, France

Présentation de ma thèse en 2 minutes. Récompensé avec 2 autres doctorants.

Cours Experience Utilisateur (UX)

Université Grenoble Alpes - M2

⌚ 27 Sept 2023 – 06 Déc 2023

Suivi de projet (16,5 heqTD).

Interaction multimodale et sur supports mobiles

Polytech Grenoble - M2

⌚ 14 Sept 2022 – 16 Nov 2022

Suivi de projet et soutenances (29 heqTD).

Cours Experience Utilisateur (UX)

Université Grenoble Alpes - M2

⌚ 28 Sept 2022 – 07 Dé 2022

Suivi de projet (16,5 heqTD) et examen de 1h (réécriture de sujet et correction).

PUBLICATIONS

Articles de Journal

- [1] Vincent Lambert et al. "Studying the Simultaneous Visual Representation of Microgestures". In: *Proc. ACM Hum.-Comput. Interact.* 8.MHCI (Sept. 2024). DOI: 10.1145/3676523.
- [2] Vincent Lambert et al. "Studying the Visual Representation of Microgestures". In: *Proc. ACM Hum.-Comput. Interact.* 7.MHCI (Sept. 2023). DOI: 10.1145/3604272.

Conference Proceedings

- [3] Adrien Chaffangeon Caillet et al. "Microgesture Interaction in Context: demonstrations of the ANR MIC project Interaction par microgeste en contexte : démonstrations du projet ANR MIC". in: *IHM'25 : Actes étendus de la 36ème conférence Francophone sur l'Interaction Humain-Machine*. Toulouse, France, Nov. 2025. URL: <https://hal.science/hal-05311866>.
- [4] Vincent Lambert. "Representing microgestures interaction for wearable computing". In: *Proceedings of the 25th International Conference on Mobile Human-Computer Interaction*. MobileHCI '23 Companion. Athens, Greece: Association for Computing Machinery, 2023. ISBN: 9781450399241. DOI: 10.1145/3565066.3609740.

PROJETS PERSONNELS MARQUANT

Créateur des règles, de l'univers et des outils

Jeu de rôle papier

⌚ Août 2015 – En cours

Création d'un jeu de rôle papier avec système de règles, lore, bêta-tests et quêtes (fichiers compilés avec *LuaLaTeX* et une base de données *MariaDB*). Création d'une langue avec grammaire, vocabulaire, système d'écriture et donc fonte pour les fichiers numériques associés. Réalisation d'une interface graphique avec *JavaFx* pour l'exploration du jeu, une modification aisée de ses variables et pour la création assistée de personnages.

eNSEMBLE Autumn School

⌚ 05 Oct 2023 – 07 Oct 2023

📍 Saint Martin d'Hères, France

Trois jours de formations en Interaction Humain-Machine avec des pairs venant d'universités françaises (~20h).

Etudiant volontaire Mobile HCI 2023

⌚ 26 Sept 2023 – 29 Sept 2023

📍 Athènes, Grèce

Assistance technique sur Discord (suivi à distance de la conférence, problèmes de présentations, problèmes d'accès aux canaux de discussion), accueil des participants et coordination avec les autres étudiants volontaires (~20h).

Etudiant volontaire IHM 2023

⌚ 04 Avril 2023 – 08 Avril 2023

📍 Troyes, France

Gestion technique du comité de programme (~7h). Gestion du micro, logistique à l'UTT et logistique du gala (~15h).

AFIRM CHI Summer School

⌚ 22 Août 2022 – 26 Août 2022

📍 Padoue, Italie

Formations à l'Interaction Humain-Machine avec des pairs (~25h).

AUTRES EXPÉRIENCES

Formation SAFE

⌚ 24 Fév 2022

📍 En ligne

Formation et sensibilisation aux agressions sexistes et sexuelles (VSS). Vidéos, discussions et questionnaire incluant des aspects statistiques, sociologiques, psychologiques et juridiques (~5h au total). Sensibilisation à l'accompagnement des victimes et auteur·rice·s de VSS.