

# Vincent Sijssens *Développeur de Logiciels*

📍 Montréal, QC   ✉️ [vincent.sijssens@gmail.com](mailto:vincent.sijssens@gmail.com)   🔗 [vincent-sijssens](#)   [/in/vincent-sijssens](#)   🌐 [vincent-sijssens](#)  
☎️ +1-514-234-1364

## EXPÉRIENCE

**Créateur et Développeur de Logiciels, Reverb** (<https://github.com/reverb-app>) 2024 – present  
Reverb est un moteur de 'workflow' asynchrone, open-source, auto-hébergé, piloté par les événements, qui fait abstraction de la logique et de l'infrastructure dont les développeurs ont besoin pour orchestrer des tâches d'arrière-plan complexes.

- Conception d'un moteur de 'workflow' qui met en œuvre différents déclencheurs de 'workflow' (événements, 'cron', 'webhooks'), des types de tâches de 'workflow' à plusieurs étapes (délais, branchement, fan-out) (TypeScript, Node.js)
- Développement d'une architecture de micro-services pour l'ingestion d'événements, le mappage d'événements vers des workflows et l'exécution de ces workflows (AWS ECS, Fargate, Lambda, RDS, RDS Proxy)
- Création d'une API qui expose des 'endpoints' pour l'ingestion d'événements et de 'webhooks'.
- Mise en œuvre d'une base de données relationnelle servant de file d'attente durable pour le traitement asynchrone des événements et des tâches (PostgreSQL, Graphile Worker)
- Écriture d'un 'SDK' en TypeScript, exposé par le biais d'un paquet NPM, permettant aux développeurs de définir des 'workflow' en tant que 'step functions' et de les exposer à des 'Remote Procedure Calls' (RPC).
- Conteneurisation du code de l'application pour un déploiement dans des environnements multiples (DockerHub Images, Docker Compose)
- Mise en œuvre de journaux structurés, enregistrés dans une base de données NoSQL, pour le suivi de l'état du 'workflow' (Winston, MongoDB)
- Construction d'une API RESTful, exposant des 'cursor- and offset paginated API endpoints' pour la récupération des journaux par une UI et un outil CLI
- Rédaction de tests unitaires complets pour empêcher la régression de la base de code (Jest)
- Rédaction de fichiers de documentation pour instruire les développeurs comment installer, déployer et utiliser le 'workflow engine'
- Rédaction d'une étude de cas technique sur le domaine problématique de Reverb, les décisions de conception et les compromis, la mise en œuvre et les défis de développement (<https://reverb-app.github.io/>)

**Développeur de Logiciels,** 2021 – 2023  
*Projets Open Source, développés pendant ma transition de carrière à Launch School*

- HTTP Hoarder - Un outil d'inspection et de 'debugging' des requêtes 'webhook' adossées à une base de données (JavaScript, Node.js, Express, React, MongoDB, WebSockets, Digital Ocean Droplet, Nginx)
- Bird Life List - Une 'Single Page Application' pour le suivi des observations ornithologiques (Ruby, Sinatra, ERB, SQL)

**Chargé de projet, Atelier Barda - Montréal, Canada** 2019 – 2020  
• Dirigé la conception et construction d'un nouveau siège social pour une 'start-up' technologique, traduisant des exigences complexes en un environnement de travail multifonctionnel  
• Gérer le budget de construction du projet, mettre en œuvre et suivre le calendrier et les rôles et responsabilités du projet  
• Coordonner l'ensemble de la planification entre les parties prenantes du projet (équipe de projet, clients, consultants, ingénieurs, entrepreneurs)

**Chargé de projet, Philip Hazan Architects - Montréal, Canada** 2018 – 2019  
• Dirigé la conception et construction de multiples logements, en alignant les spécifications du client avec les exigences techniques  
• Coordonner l'ensemble de la planification entre les parties prenantes du projet (équipe de projet, clients, consultants, ingénieurs, entrepreneurs)

**Architecte, David Chipperfield Architects - Berlin, Allemagne** 2015 – 2017  
• Collaboration à la conception et à la construction d'un nouveau siège social, certifié LEED Gold, pour une multinationale sud-coréenne.

**Architecte paysagiste/stagiaire en architecture, Agences multiples - Berlin, Allemagne** 2012 – 2015

## COMPÉTENCES

### Langages de programmation

JavaScript, TypeScript, Ruby, Golang, SQL, HTML/CSS

### Outils & Bases de Données

Git, GitHub, PostgreSQL, MongoDB, AWS, Docker, Heroku, DigitalOcean, Bash, Nginx, Jest, MiniTest, Postman

### Bibliothèques & 'Frameworks'

Node.js, Express, React, Sinatra, JQuery

### Autres

'Object Oriented Programming', REST API, Handlebars Templating, Adobe Design Suite, CAD, modélisation 3D

## ÉDUCATION

**Développement de Logiciels et Développement Web 'Full-Stack', Launch School** 2021 – 2024

**Licence d'architecte, Conseil Provincial de l'Ordre des Architectes - Anvers, Belgique** 2015

**Master of Science en Architecture - Cum Laude,** 2009 – 2011  
*Collège Universitaire Artesis - Anvers, Belgique*

**Bachelor en Architecture - Cum Laude, Collège Universitaire Artesis - Anvers, Belgique** 2005 – 2009

## LANGUES

Français, Anglais, Néerlandais, Allemand