Software - Projekt Mini Chess

Contents

1	Ziel	le		
	1.1	Minimalanforderung		
	1.2	Zusatzanforderung		
2	Sys	stemanforderung		
	2.1	Hardware		
	2.2	Software		
	2.3	Merkmale		
3	Produktumgebung			
	3.1	Benutzeroberfläche		
		3.1.1 Minimalanforderung		
		3.1.2 Zusatzanforderung		
	3.2	Klasendiagramm		
		3.2.1 Minimalanforderung		
		3.2.2 Zusatzanforderung		
	3.3	Spezifikationen		
4	Arb	peitstagebuch		
		Chronologie		
		Teetlänfo		

1 Ziele

1.1 Minimalanforderung

- $\bullet\,$ simple Oberfläche \to Spielfläche, Start / Resign Button
- $\bullet\,$ rating algo
- 3x3
- pygame GUI

1.2 Zusatzanforderung

- 4x4; 5x5
- \bullet PyQt embeded pygame \to clean GUI

2 Systemanforderung

2.1 Hardware

- 8 GB RAM
- 32 MB Speicher
- Maus und Tastatur
- Farbbildschirm (empfohlen)

2.2 Software

- 1. Ausführen via .exe \rightarrow Windows 10 21H2 +
- 2. Ausführen via Python
 - \bullet Python 3.11+ \to Python 3.11 für bessere Effizents
 - \bullet Python libarys \to einfacher Installationsprozess via requirements.txt
 - PyQt6
 - pygame 2.4

2.3 Merkmale

sehr großer Fokus: ++ großer Fokus: + mittlerer Fokus: o kleiner Fokus: - sehr kleiner Fokus: -

Merkmale	Gewichtung
Benutzerfreundlichkeit	++
Korrektheit	+
Wartungsfreundlichkeit	+
Zuverlässigkeit	++
Effizienz	0

3 Produktumgebung

3.1 Benutzeroberfläche

3.1.1 Minimalanforderung

${\bf Startscreen:}$

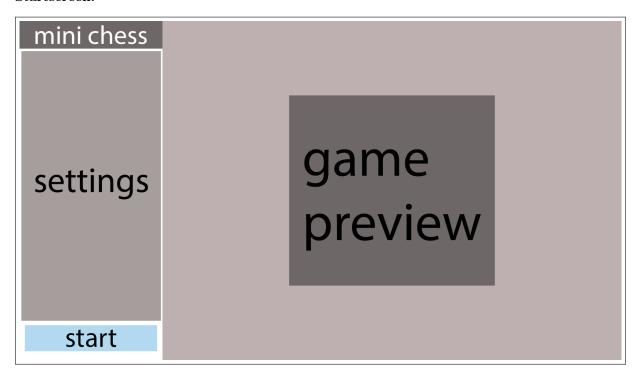


Gamescreen:

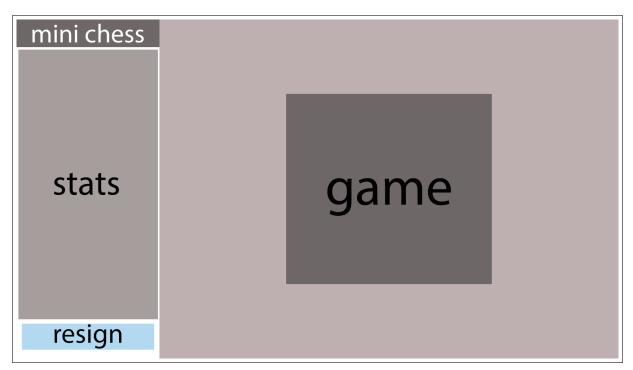


3.1.2 Zusatzanforderung

Startscreen:



Gamescreen:



- 3.2 Klasendiagramm
- 3.2.1 Minimalanforderung
- 3.2.2 Zusatzanforderung
- 3.3 Spezifikationen

- 4 Arbeitstagebuch
- 4.1 Chronologie
- 4.2 Testläufe