Software - Projekt Mini Chess

Contents

| 1 | Ziele | | | |
|----------|-----------------|--------------------|---|--|
| | 1.1 | Minimalanforderung | 2 | |
| | 1.2 | Zusatzanforderung | 2 | |
| 2 | Sys | temanforderung | 9 | |
| | 2.1 | Hardware | 3 | |
| | 2.2 | Software | | |
| 3 | Produktumgebung | | | |
| | 3.1 | Benutzeroberfläche | 4 | |
| | 3.2 | Klasendiagramm | 4 | |
| | 3.3 | Spezifikationen | 4 | |
| 4 | Arb | peitstagebuch | | |
| | 4.1 | Chronologie | 1 | |
| | | Testläufe | | |

1 Ziele

1.1 Minimalanforderung

- $\bullet\,$ simple Oberfläche -> start via cmd
- $\bullet\,$ rating algo
- 3x3
- PyQt GUI

1.2 Zusatzanforderung

- 4x4; 5x5
- \bullet PyQt embeded pygame \to für bessere Effizent

2 Systemanforderung

2.1 Hardware

2.2 Software

- Python 3.10+ \rightarrow Python 3.11 für bessere Effizents
- $\bullet\,$ Python libarys \to einfacher Installationsprozess via requirements.txt
 - PyQt6

3 Produktumgebung

3.1 Benutzeroberfläche

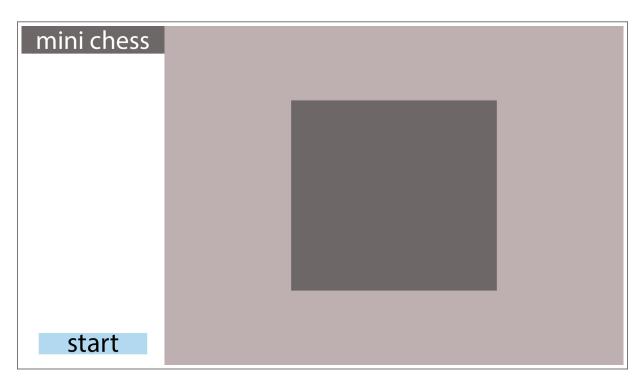


Figure 1: Startscreen

3.2 Klasendiagramm

3.3 Spezifikationen

- 4 Arbeitstagebuch
- 4.1 Chronologie
- 4.2 Testläufe