Software - Projekt Mini Chess

Contents

T	Ziei	ıe		4	
	1.1	Minim	alanforderung	2	
	1.2		canforderung	2	
2	Systemanforderung				
	2.1	Hardw	rare	3	
	2.2	Softwa	re	:	
	2.3		nale		
3	Pro	duktu	ngebung	4	
	3.1	Benut	zeroberfläche	4	
		3.1.1	Minimalanforderung	4	
		3.1.2	Zusatzanforderung	1	
	3.2	Klaser	ndiagramm	6	
		3.2.1	Minimalanforderung	6	
		3.2.2	Zusatzanforderung	(
	3.3	Spezif	kationen	(
		3.3.1	Game	6	
		3.3.2	Position	6	
		3.3.3	Player	(
		3.3.4	AI	(
		3.3.5	Node	(
		0.0.0	11000		
4		-	gebuch	7	
	4.1	Chron	ologie	7	
	12	Togtlä	ufo.	,	

1 Ziele

1.1 Minimalanforderung

- $\bullet\,$ simple Oberfläche \to Spielfläche, Start / Resign Button
- $\bullet\,$ rating algo
- 3x3
- pygame GUI

1.2 Zusatzanforderung

- 4x4; 5x5
- \bullet PyQt embeded pygame \to clean GUI
- \bullet Multithreading

2 Systemanforderung

2.1 Hardware

- 8 GB RAM
- 32 MB Speicher
- Multicore CPU
- Maus und Tastatur
- Farbbildschirm (empfohlen)

2.2 Software

- 1. Ausführen via .exe \rightarrow Windows 10 21H2 +
- 2. Ausführen via Python
 - \bullet Python 3.11+ \to Python 3.11 für bessere Effizents
 - ullet Python libarys ullet einfacher Installationsprozess via requirements.txt
 - PyQt6
 - pygame 2.4

2.3 Merkmale

sehr großer Fokus: ++ großer Fokus: + mittlerer Fokus: o kleiner Fokus: - sehr kleiner Fokus: --

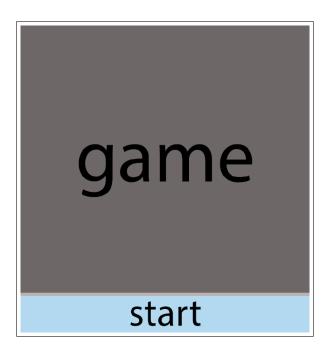
Merkmale	Gewichtung
Benutzerfreundlichkeit	++
Korrektheit	+
Wartungsfreundlichkeit	+
Zuverlässigkeit	++
Effizienz	0

3 Produktumgebung

3.1 Benutzeroberfläche

3.1.1 Minimalanforderung

${\bf Startscreen:}$

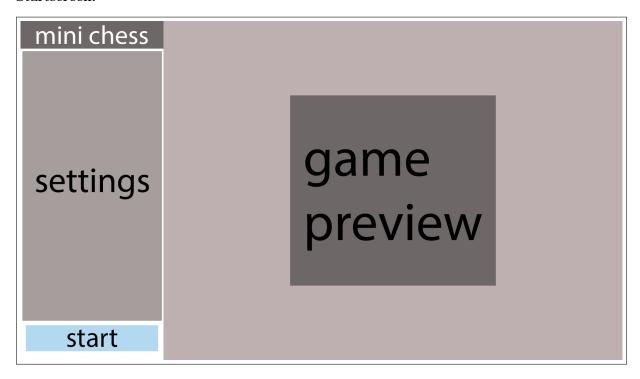


Gamescreen:

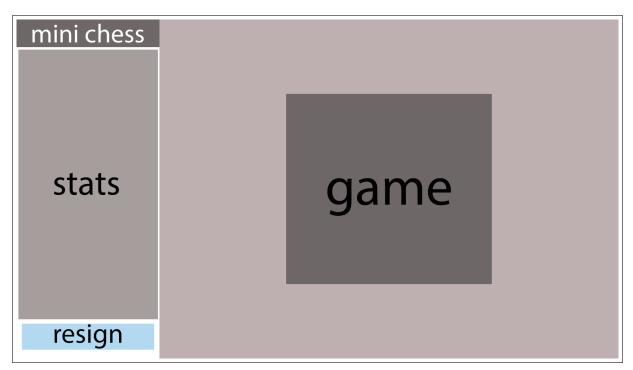


3.1.2 Zusatzanforderung

Startscreen:



Gamescreen:



- 3.2 Klasendiagramm
- 3.2.1 Minimalanforderung
- 3.2.2 Zusatzanforderung
- 3.3 Spezifikationen
- 3.3.1 Game

run():

- 3.3.2 Position
- 3.3.3 Player
- 3.3.4 AI
- 3.3.5 Node

- 4 Arbeitstagebuch
- 4.1 Chronologie
- 4.2 Testläufe