

# Software - Projekt

## Mini Chess

### Contents

<b>1</b>	<b>Ziele</b>	<b>2</b>
1.1	Minimalanforderung . . . . .	2
1.2	Zusatzanforderung . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Systemanforderung</b>	<b>3</b>
2.1	Hardware . . . . .	3
2.2	Software . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Produktumgebung</b>	<b>3</b>
3.1	Benutzeroberfläche . . . . .	3
3.2	Klasendiagramm . . . . .	3
3.3	Spezifikationen . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Arbeitstagebuch</b>	<b>4</b>
4.1	Chronologie . . . . .	4
4.2	Testläufe . . . . .	4

# 1 Ziele

## 1.1 Minimalanforderung

- simple Oberfläche -> start via cmd
- rating algo
- 3x3
- PyQt GUI

## 1.2 Zusatzanforderung

- 4x4; 5x5
- PyQt embeded pygame → für bessere Effizient

## 2 Systemanforderung

### 2.1 Hardware

### 2.2 Software

- Python 3.10+ → Python 3.11 für bessere Effizienz
- Python libraries → einfacher Installationsprozess via requirements.txt
  - PyQt6

## 3 Produktumgebung

### 3.1 Benutzeroberfläche

### 3.2 Klassendiagramm

### 3.3 Spezifikationen

## **4 Arbeitstagebuch**

### **4.1 Chronologie**

### **4.2 Testläufe**