

Schach

Ein Software-Projekt von

Lydia Engelhardt, Friederike Weilbeer, Sophia Kuhlmann und Vincent Schiller



Zu Beginn

Das Schachspiel ist wohl das berühmteste Gesellschaftsspiel der Welt. Es kommt in ganz verschiedenen Formen daher: Aus Pappe und Holz, aus Plastik und manchmal sogar aus Marmor und Gold. Längst nicht alle wissen, wie man mit den kunstvoll geschnitzten Figuren: Den Pferden, Türmen und natürlich dem König spielt. Andere wiederum haben es zu wahrer Meisterschaft im Schach gebracht und erkämpfen sich einen Sieg nach dem anderen.

Wenn du nun wissen willst, wie du ganz einfach in die Welt des Schachspiels eintauchen kannst, hohl dir ein paar Snacks und lies weiter!



Der Start

Um das Spiel im Konsolenmodus zu starten, begebe dich mit dem Terminal in das selbe Verzeichnis wie das Schachprogramm. Damit das Spiel im Konsolenmodus startet, musst du noch „`-no-gui`“ dahinter schreiben.

Nun erscheint das Hauptmenü. Du hast nun die Qual der Wahl... Du kannst zwischen drei verschiedenen modi wählen. Um deine Wahl zu treffen, gebe einfach die Zahl des entsprechenden modi ein und drücke Enter.



Das Spiel

Vor dir siehst du nun endlich, ein für dich vorbereitetes Schachbrett. Du musst jetzt nichts anderes mehr tun, als deine Figuren, die du übrigens immer unten siehst über's Feld zu dirigieren.

Aber Vorsicht! Versuche deine Züge immer Regelkonform einzugeben. Wenn du dies nicht tust, kommt eine Aufforderung deinen Zug nochmals einzugeben. Nun aber richtig...



Wie kann ich was eingeben?

Wie eingangs schon erwähnt, musst du deine eingaben in der standard Schachnotation eingeben. Also immer erst die Position deiner Figur und anschließend das Feld wo du hin möchtest. Eine gültige Eingabe ist zum Beispiel „d2-d4“ Du kannst ja mal raten, welche Figur du damit bewegt hast.

Eine Sonderregel gibt es aber noch! Wenn du einen Bauerntausch durchführen möchtest, bewegst du den Bauern ganz Normal auf die Basislinie deines Gegners. Wenn du nichts weiter machst, wird die Standardmäßig eine Dame gegeben. Wenn du das nicht möchtest, kannst du einfach hinter deine Eingabe den Anfangsbuchstaben der gewünschten Figur Setzen. So könnte es zum Beispiel aussehen, wenn ich für meinen Bauern einen Läufer möchte „d7-d8B“

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8	a8	b8	c8	d8	e8	f8	g8	h8	8
7	a7	b7	c7	d7	e7	f7	g7	h7	7
6	a6	b6	c6	d6	e6	f6	g6	h6	6
5	a5	b5	c5	d5	e5	f5	g5	h5	5
4	a4	b4	c4	d4	e4	f4	g4	h4	4
3	a3	b3	c3	d3	e3	f3	g3	h3	3
2	a2	b2	c2	d2	e2	f2	g2	h2	2
1	a1	b1	c1	d1	e1	f1	g1	h1	1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

Zu beginn kann es etwas unübersichtlich sein, wie welches Feld heißt. Um einen besseren Überblick zu bekommen, kannst du dieses Feld beim Spiel offen lassen, um so schneller einen Zug einzugeben.

Falsche Eingaben

Manchmal kommt es vor, dass du dich verschreibst oder ein Zug den du machen möchtest, nicht funktioniert, da du sonst eine Regel verletzen würdest. Das ist kein Problem. Das Spiel wird dich darauf hinweisen und dich bitten, erneut eine Eingabe zu tätigen. Bedenke aber jedoch, dass deine Zeit auf der Schachuhr trotzdem weiterläuft.

