

## Gruppe10 - Storycard #1666

### CoreGame

21.04.2021 17:22 - Vincent Schiller

<b>Status:</b>	In Bearbeitung	<b>Beginn:</b>	14.04.2021
<b>Priorität:</b>	Hoch	<b>Abgabedatum:</b>	16.05.2021
<b>Zugewiesen an:</b>	Vincent Schiller	<b>% erledigt:</b>	50%
<b>Kategorie:</b>		<b>Geschätzter Aufwand:</b>	5.00 Stunden
<b>Zielversion:</b>		<b>Aufgewendete Zeit:</b>	0.00 Stunde
<b>Beschreibung</b> <p>Ich bin dafür zuständig, eine Schnittstelle zwischen Spiellogik und Ausgabe zu schaffen. Zu Beginn eines Spieles erzeuge ich ein Board und nehme anschließend die Zugbefehle der einzelnen Parteien an. Wenn ein Zugbefehl nicht mit den Schachregeln übereinstimmt, merke ich das und vordere die betroffene Partei an, einen neuen Zugbefehl einzugeben.</p> <p>Ich kann getestet werden, ob nur Gültige eingaben angenommen werden und ob ich die Fälle: Schach, Schachmatt, Patt, en passant, Rochade, König im Angriff, Feldfrei und gegnerische Spielfigur richtig erkenne.</p> <p>Akzeptanzkriterium: Bestehen der Tests.</p>			

### Historie

#1 - 22.04.2021 13:20 - Lydia Engelhardt

- Beschreibung aktualisiert

- Privat wurde von Nein zu Ja geändert