**LAPORAN TUGAS KECIL 2**

**STRATEGI ALGORITMA IF2211 IMPLEMENTASI CONVEX HULL MENGGUNAKAN ALGORITMA DIVIDE AND CONQUER**

Logo

Description automatically generated

**Pembuat:**

**13520136 Vincent Christian Siregar**

**I. Algoritma**

1. Data yang akan di olah adalah data yang berisi kumpulan titik sebanyak n (dengan notasi (x,y)) pada bidang dua dimensi.

2. Dua titik dengan nilai absis terendah dan tertinggi diambil dari dataset (misalkan titik absis terendah p1 dan titik absis tertinggi p2). Titik p1 dan p2 termasuk dalam convex hull.

3.Garis yang dibentuk dari p1 dan p2 membagi titik-titik yang lain menjadi 2 bagian yaitu s1 yang berada di sebelah kiri atas garis dan s2 yang berada di sebelah kanan bawah garis.

4. s1 dan s2 diterapkan alogoritma decrease and conquer dengan metode rekursif.

5. Titik-titik pada s1 dan s2 dicari jarak yang terjauh dari garis yang dibentuk antara p1 dan p2. Titik yang terjauh termasuk dari convex hull (misalkan p3). Setelah itu, titik-titik yang berada di luar garis p1-p3, dan di luar garis p3-p2 dilakukan algoritma yang sama hingga tidak terdapat titik di luar garis yang dibentuk.

6. Hasil titik yang merupakan convex hull di merge dalam satu array yang menyimpan data titik-titik yang termasuk convex hull.

**II. Kode Program**

A. myConvexHull.py (library Convex Hull)

import math

class ConvexHull:

    def \_\_init\_\_(self, bucket):

        self.bucket = bucket.tolist()

        #Fungsi untuk mencari index titik yang merupakan convex hull

        def getVertices():

            #mencari index letak titik paling kiri dan paling kanan

            x = []

            for item in self.bucket:

                x.append(item[0])

            idx\_min,idx\_max = getMinMax(x)

            #membagi titik titik menjadi s1 dan s2

            matrix = [[1 for i in range(3)] for i in range(3)]

            matrix[0][0] = self.bucket[idx\_min][0]

            matrix[0][1] = self.bucket[idx\_min][1]

            matrix[1][0] = self.bucket[idx\_max][0]

            matrix[1][1] = self.bucket[idx\_max][1]

            s1 = []

            s2 = []

            for i in range(len(self.bucket)):

                matrix[2][0] = self.bucket[i][0]

                matrix[2][1] = self.bucket[i][1]

                det = getDeterminant(matrix)

                if (det > 0):

                    s1.append(i)

                elif (det < 0) :

                    s2.append(i)

            Hull1 = RecConvexHull(idx\_min,idx\_max, s1, True)

            Hull2 = RecConvexHull(idx\_min,idx\_max, s2, False)

            invertArray(Hull2)

            vertices = [idx\_min]

            for item in Hull1:

                vertices.append(item)

            vertices.append(idx\_max)

            for item in Hull2:

                vertices.append(item)

            return vertices

        # Fungsi untuk mendapatkan pasangan titik untuk divisualisasikan

        def getSimplices():

            simplices = []

            for i in range(len(self.vertices)):

                s = []

                if i != len(self.vertices)-1:

                    s.append(self.vertices[i])

                    s.append(self.vertices[i+1])

                else:

                    s.append(self.vertices[i])

                    s.append(self.vertices[0])

                simplices.append(s)

            return simplices

        def getPoint():

            container = []

            for i in self.vertices:

                container.append(self.bucket[i])

            return container

        #fungsi untuk membalikan urutan array

        def invertArray(array):

            for i in range(math.floor(len(array)/2)):

                temp = array[i]

                array[i] = array[len(array)-1-i]

                array[len(array)-1-i] = temp

        #fungsi untuk mencari index dengan nilai min dan max pada array

        def getMinMax(array):

            min = array[0]

            max = array[0]

            idx\_min = 0

            idx\_max = 0

            for i in range(1,len(array)):

                if array[i] < min:

                    min = array[i]

                    idx\_min = i

                elif array[i] > max:

                    max = array[i]

                    idx\_max = i

            return idx\_min, idx\_max

        #fungsi untuk mencari determinan dengan menggunakan expansi kofaktor

        def getDeterminant(matrix):

            if len(matrix) == 1:

                return matrix[0][0]

            elif len(matrix) > 1:

                sign = 1

                det = 0

                for i in range(len(matrix)):

                    a = matrix[i][0]

                    m = []

                    for j in range(len(matrix)):

                        m1 = []

                        for k in range(len(matrix[0])):

                            if j != i and k != 0:

                                m1.append(matrix[j][k])

                        if (len(m1) != 0):

                            m.append(m1)

                    det += sign \* (a \* getDeterminant(m))

                    sign \*= -1

                return det

        # Fungsi untuk mencari titik yang berada di luar garis

        # jika isLeft True maka fungsi mengembalikan titik-titik yang berada di kiri atas garis

        # jika isLeft False maka fungsi mengembalikan titik-titik yang berada di kanan bawah garis

        def DividePoint(idx1, idx2, si, isLeft):

            # inisiasi matrix untuk mencari determinan

            mat = [[1 for i in range(3)] for i in range(3)]

            mat[0][0] = self.bucket[idx1][0]

            mat[0][1] = self.bucket[idx1][1]

            mat[1][0] = self.bucket[idx2][0]

            mat[1][1] = self.bucket[idx2][1]

            s = []

            if isLeft:

                for i in si:

                    mat[2][0] = self.bucket[int(i)][0]

                    mat[2][1] = self.bucket[int(i)][1]

                    det = getDeterminant(mat)

                    if (det > 0):

                        s.append(i)

                return s

            else:

                for i in si:

                    mat[2][0] = self.bucket[int(i)][0]

                    mat[2][1] = self.bucket[int(i)][1]

                    det = getDeterminant(mat)

                    if (det < 0):

                        s.append(i)

                return s

        # Fungsi untuk mencari persamaan garis (ax + by + c = 0) antara 2 titik (x1,y1) dan (x2,y2)

        def PointToLine(x1,x2,y1,y2):

            distx = x2 - x1

            disty = y2 - y1

            a = disty

            b = -distx

            c = (distx\*y1) - (disty\*x1)

            return (a,b,c)

        # Fungsi untuk mencari titik terjauh dari garis

        def Distance(x1, y1, Line):

            d = abs((Line[0] \* x1 + Line[1] \* y1 + Line[2])) / (math.sqrt(Line[0] \* Line[0] + Line[1] \* Line[1]))

            return d

        # Fungsi Rekursif untuk mencari convex hull

        def RecConvexHull(idx1, idx2, s, isLeft):

            if len(s) == 0:

                return []

            elif len(s) == 1:

                return s

            else:

                max = 0

                id = -999

                Line = PointToLine(self.bucket[idx1][0],self.bucket[idx2][0],self.bucket[idx1][1],self.bucket[idx2][1])

                for i in s:

                    idx = int(i)

                    distance = Distance(self.bucket[idx][0], self.bucket[idx][1], Line)

                    if (max < distance):

                        max = distance

                        id = idx

                if (id != -999):

                    s1 = DividePoint(idx1, id, s, isLeft)

                    arr1 = RecConvexHull(idx1, id, s1, isLeft)

                    s2 = DividePoint(id, idx2, s, isLeft)

                    arr2 = RecConvexHull(id, idx2, s2, isLeft)

                    arr1.append(id)

                    for item in arr2:

                        arr1.append(item)

                    return arr1

                else:

                    return []

        self.vertices = getVertices()

        self.simplices = getSimplices()

        self.point = getPoint()

B. Visualizer.py (Visualisasi Convex Hull)

import pandas as pd

import matplotlib.pyplot as plt

from myConvexHull import ConvexHull

from sklearn import datasets

def check\_input\_dataset(input):

    try:

        val = int(input)

        if (val >= 1 and val <=3):

            return True

        else:

            return False

    except ValueError:

        return False

def check\_input\_xy(x,y,length):

    try:

        valx = int(x)

        valy = int(y)

        if (valx >= 0 and valx <=length-1) and (valy >= 0 and valy <=length-1):

            return True

        else:

            return False

    except ValueError:

        return False

def visualisasi(data,x,y):

    df = pd.DataFrame(data.data, columns=data.feature\_names)

    df['Target'] = pd.DataFrame(data.target)

    plt.figure(figsize = (10, 6))

    colors = ['b','r','g']

    string = data.feature\_names[x] + ' vs ' + data.feature\_names[y]

    plt.title(string)

    plt.xlabel(data.feature\_names[x])

    plt.ylabel(data.feature\_names[y])

    for i in range(len(data.target\_names)):

        bucket = df[df['Target'] == i]

        bucket = bucket.iloc[:,[x,y]].values

        hull = ConvexHull(bucket) #bagian ini diganti dengan hasil implementasi ConvexHull Divide & Conquer

        plt.scatter(bucket[:, 0], bucket[:, 1], label=data.target\_names[i])

        for simplex in hull.simplices:

            plt.plot(bucket[simplex, 0], bucket[simplex, 1], colors[i])

    plt.legend()

    plt.show()

end = False

print("~~ Tucil 2 Convex Hull Visualizer ~~")

print()

print("~~ Dibuat oleh 13520136 ~~")

while(not end):

    valid = False

    while (not valid):

        print()

        print("Pilih dataset yang ingin dicari convex hull:")

        print("1. Iris")

        print("2. Wine")

        print("3. Breast Cancer")

        pilihan = input("Masukkan angka pilihan: ")

        valid = check\_input\_dataset(pilihan)

        if (not valid):

            print("input salah!")

            print()

    pilihan = int(pilihan)

    if pilihan == 1:

        data = datasets.load\_iris()

    elif pilihan == 2:

        data = datasets.load\_wine()

    elif pilihan == 3:

        data = datasets.load\_breast\_cancer()

    print()

    print("Atribut yang dimiliki tabel (<index>. <nama atribut>):")

    for i in range(len(data.feature\_names)):

        print(i, end=". ")

        print(data.feature\_names[i])

    valid2 = False

    while(not valid2):

        print()

        print("Pilih nilai x dan y yang ingin ditampilkan pada visualisasi convex hull (masukan indexnya):")

        x = input("Masukkan x: ")

        y = input("Masukkan y: ")

        valid2 = check\_input\_xy(x,y,len(data.feature\_names))

        if (not valid2):

            print("input salah!")

    x = int(x)

    y = int(y)

    visualisasi(data,x,y)

    valid3 = False

    while (not valid3):

        print()

        pilihan = input("Ingin mencari convex hull untuk data yang lain? (y/n)? ")

        if pilihan.lower() == "n":

            valid3 = True

            end = True

        elif pilihan.lower() == "y":

            valid3 = True

        else:

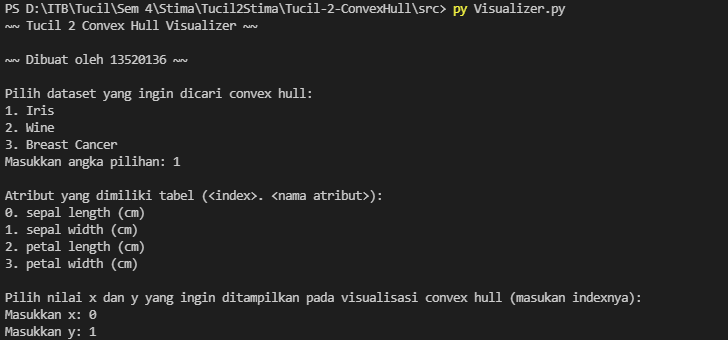
            print("input salah!")

**III. Tes Program**

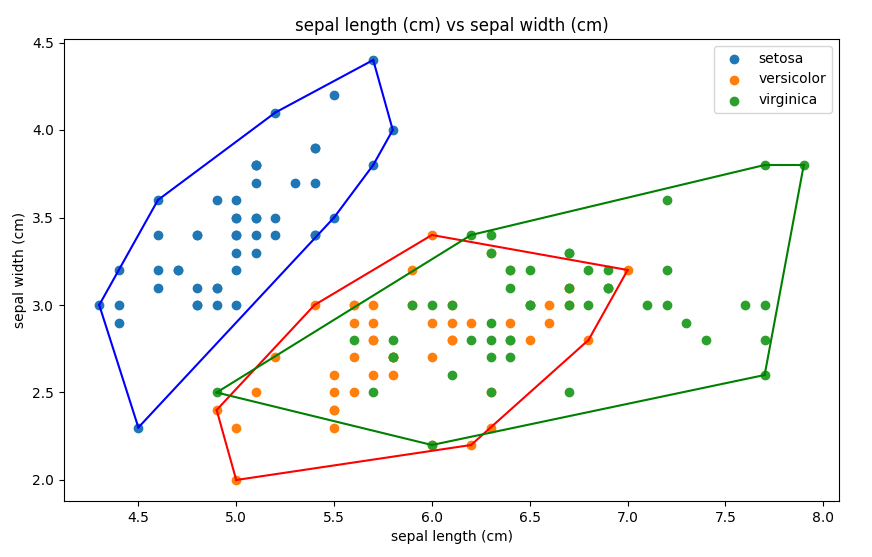
A. Data Iris

a. sepal length vs sepal width

Input:

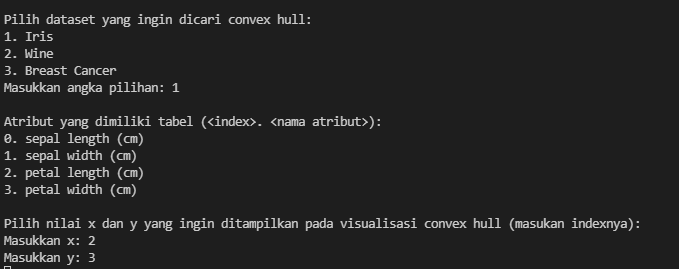


Output:

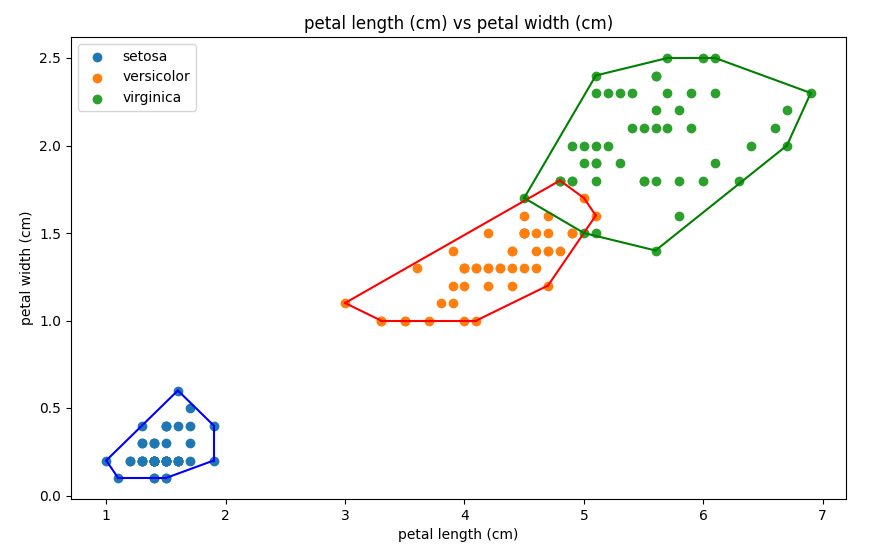


b. petal lengh vs petal width

Input:



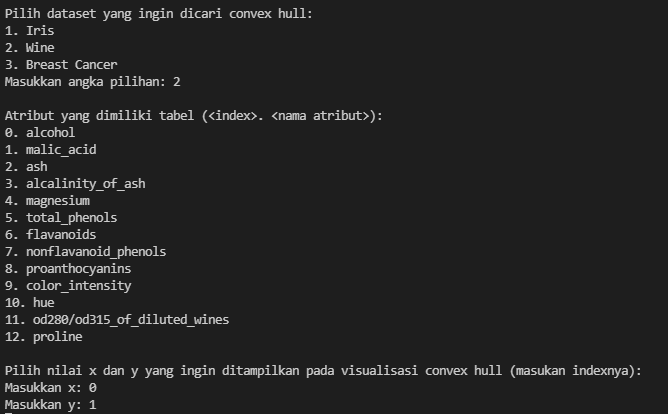
Output:



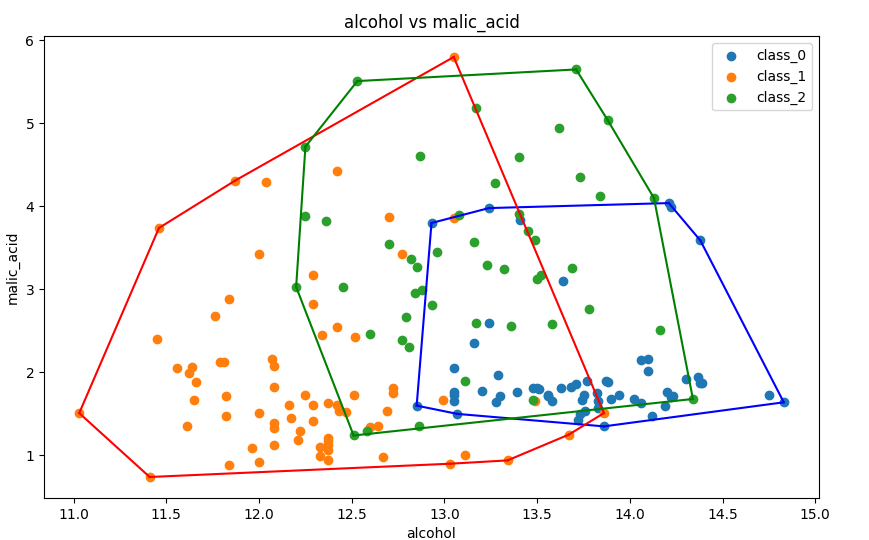
B. Data Wine

a. alcoholic vs malic\_acid

Input:

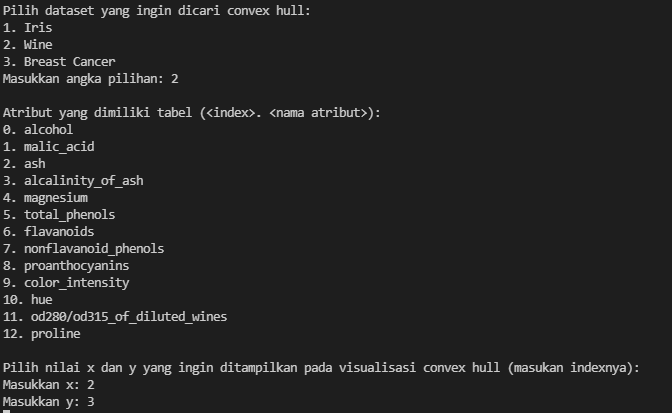


Output:

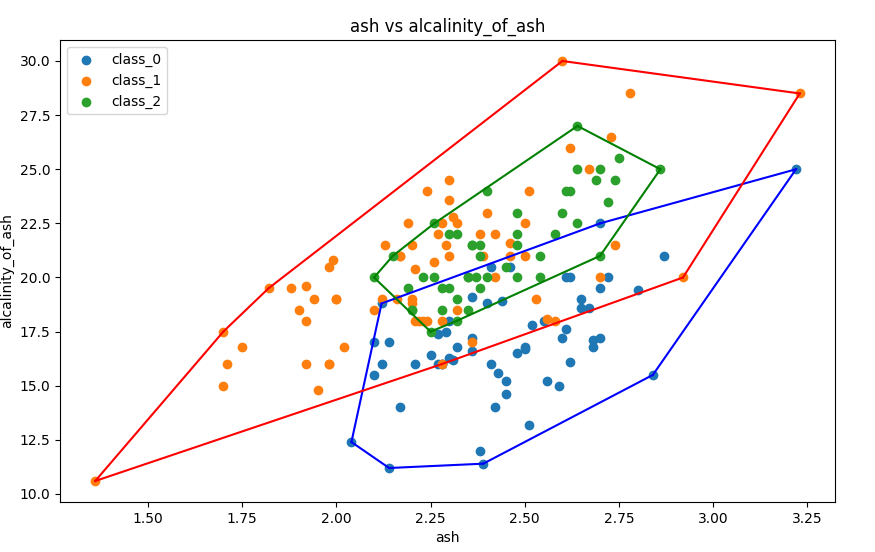


b. ash vs alcalinity\_of\_ash

Input:

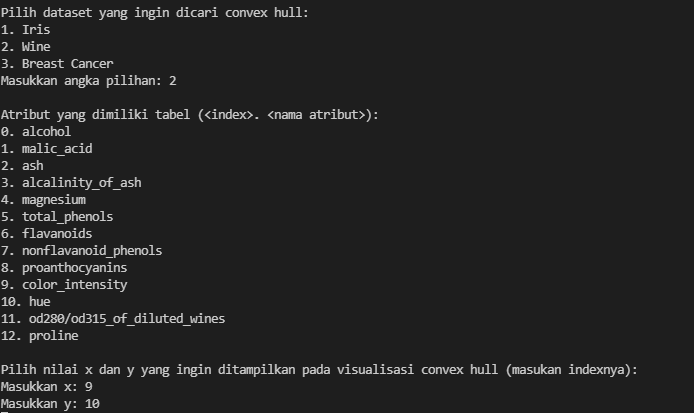


Output:

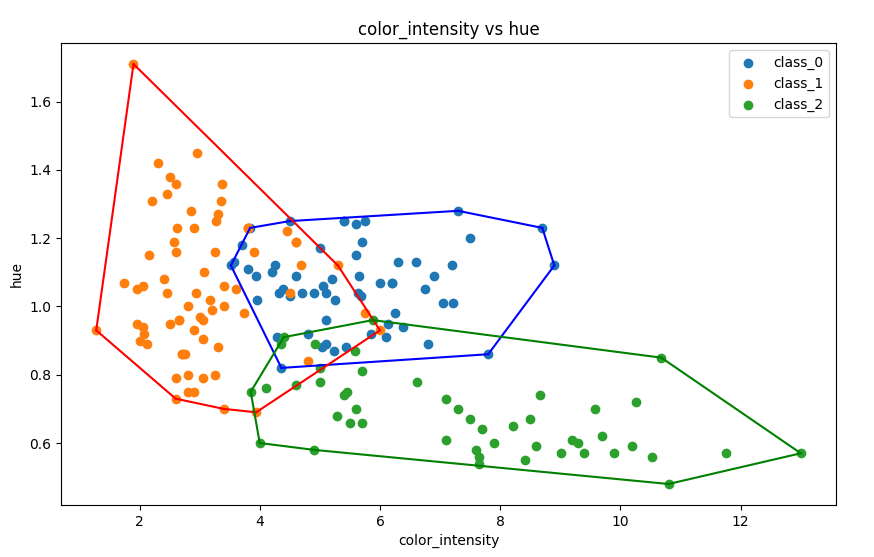


c. color\_intensity vs hue

Input:



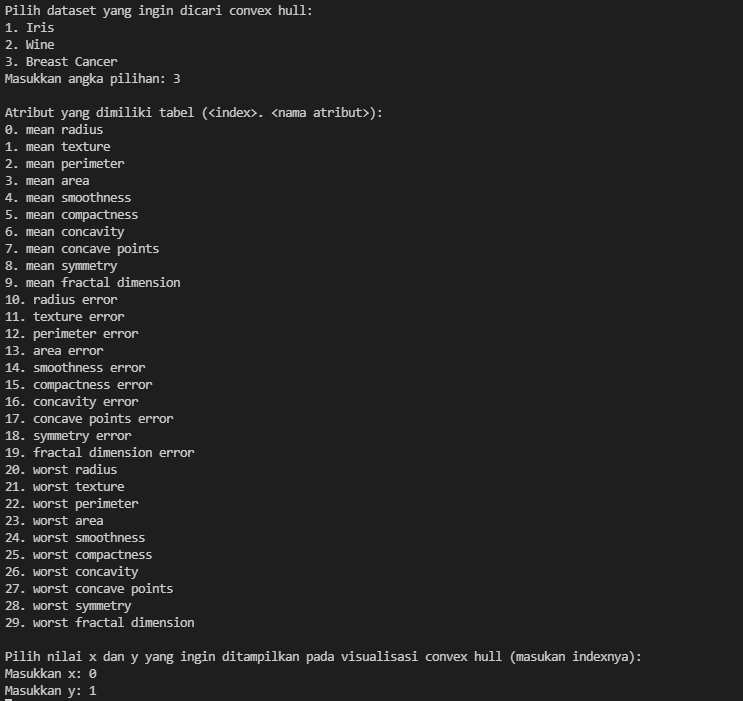
Output:



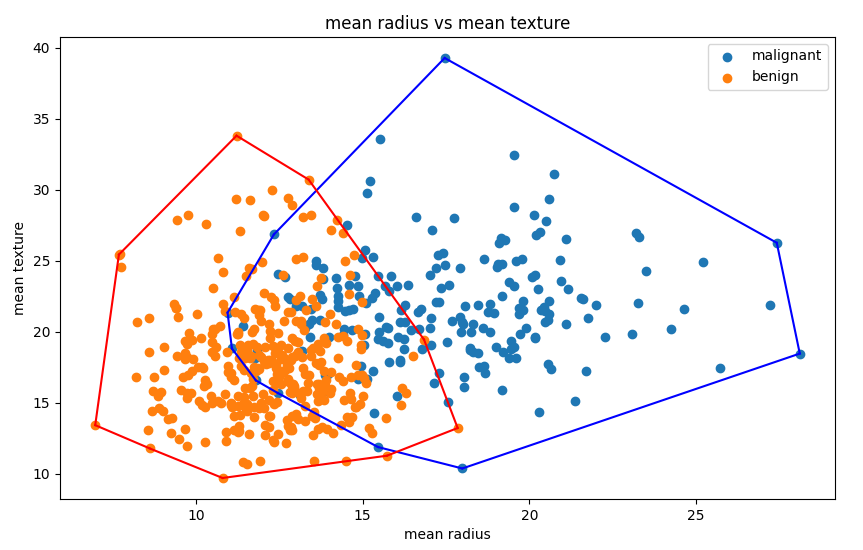
C. Data Breast Cancer

a. mean radius vs mean texture

Input:



Output:

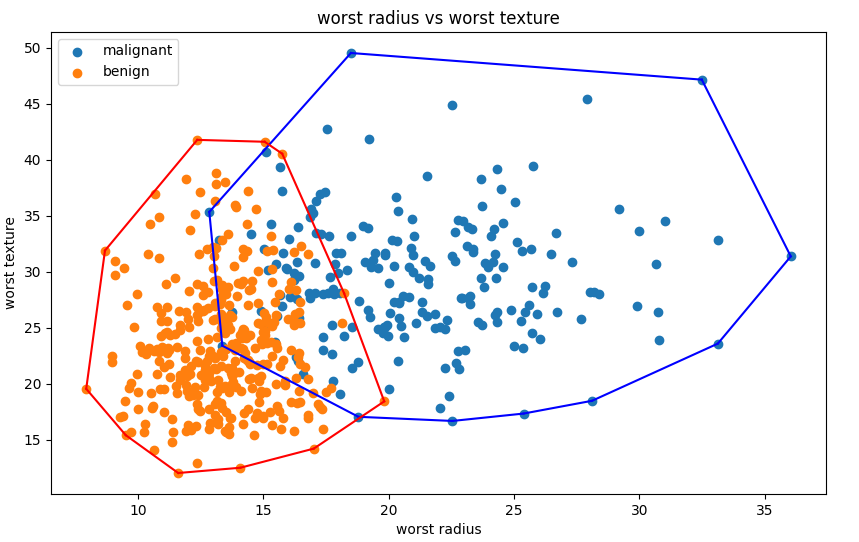


b. worst radius vs worst texture

Input:



Output:



**IV. Git Hub Link**

<https://github.com/Vincent136/Tucil-2-ConvexHull>

**V. Tabel**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Poin | Ya | Tidak |
| Pustaka *myConvexHull* berhasil dibuat dan tidak ada kesalahan |  |  |
| *Convex hull* yang dihasilkan sudah benar |  |  |
| Pustaka *myConvexHull* dapat digunakan untuk menampilkan *convex hull* setiap label dengan warna yang berbeda. |  |  |
| **Bonus:** program dapat menerima input dan menuliskan output untuk dataset lainnya. |  |  |