

## Topic 4

110502567 蔡淵丞

在第一章投影片 10-17 頁中，我們從客戶、開發者、以及管理者三個角度介紹了軟體開發的一些迷思，分別為以下：

客戶	產品需求只需提出大概，細節可以在開發過程中逐漸完善。	客戶的應用需求是隨時間變動的，軟體應該開發的有彈性。	
開發者	產品在 DEMO 完後，開發者的工作就完成了。	在軟體的程式碼都寫完以後，測試工作才能開始。	專案完成後，只需交付軟體程式碼即可。
管理者	只要遵循實證過的開發流程，就可以預期專案成功。	提供工程師良好的開發環境專案就能順利完成。	投入更多工程師進行專案開發就能加速開發速度。

我認為在軟體開發過程中還可能產生一些其他的錯誤觀念：

客戶：

- 只要產品需求提出的足夠明確，開發者就都能夠實現。  
實際上：  
開發者可能受到硬體效能或其他限制無法滿足產品需求。
- 軟體應該一次到位，不需要後續更新。  
實際上：  
使用者需求更新、技術進步等都會促使軟體需更新。

開發者：

- 只要程式碼沒有錯誤，軟體就是成功的。  
實際上：  
還需考慮使用體驗、軟體效能、系統安全性等等。
- 重寫軟體比維護現有程式碼更快、更有效。  
實際上：  
重寫可能耗費更多時間及資源。

管理者：

- 嚴格的時間表可以確保專案按時完成。  
實際上：  
靈活的時間管理和調整更能確保專案順利進行。
- 功能越多越好，軟體應該具備所有可能的功能。  
實際上：  
產品複雜化可能影響使用者體驗及軟體效能等。