Topic 4

110502567 蔡淵丞

在第一章投影片10-17頁中，我們從客戶、開發者、以及管理者三個角度介紹了軟體開發的一些迷思，分別為以下：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **客戶** | 產品需求只需提出大概，細節可以在開發過程中逐漸完善。 | 客戶的應用需求是隨時間變動的，軟體應該開發的有彈性。 | |
| **開發者** | 產品在DEMO完後，開發者的工作就完成了。 | 在軟體的程式碼都寫完以後，測試工作才能開始。 | 專案完成後，只需交付軟體程式碼即可。 |
| **管理者** | 只要遵循實證過的開發流程，就可以預期專案成功。 | 提供工程師良好的開發環境專案就能順利完成。 | 投入更多工程師進行專案開發就能加速開發速度。 |

我認為在軟體開發過程中還可能產生一些其他的錯誤觀念：

**客戶：**

1. 只要產品需求提出的足夠明確，開發者就都能夠實現。

實際上:

**開發者可能受到硬體效能或其他限制無法滿足產品需求**。

1. 軟體應該一次到位，不需要後續更新。

實際上:

**使用者需求更新、技術進步等都會促使軟體需更新**。

**開發者：**

1. 只要程式碼沒有錯誤，軟體就是成功的。

實際上:

**還需考慮使用體驗、軟體效能、系統安全性等等**。

1. 重寫軟體比維護現有程式碼更快、更有效。

實際上:

**重寫可能耗費更多時間及資源**。

**管理者：**

1. 嚴格的時間表可以確保專案按時完成。

實際上:

**靈活的時間管理和調整更能確保專案順利進行**。

1. 功能越多越好，軟體應該具備所有可能的功能。

實際上:

**產品複雜化可能影響使用者體驗及軟體效能等**。