心存善念

青青子衿, 悠悠我心。但为码故, 孤影至今。

博客园 首页 新随笔 联系 订阅 管理

随笔 - 464 文章 - 5 评论 - 43

HTML5 history新特性pushState、replaceState

转自:http://zhanchaojiang.iteye.com/blog/1462994

https://developer.mozilla.org/en/DOM/Manipulating_the_browser_history

DOM中的window对象通过window.history方法提供了对浏览器历史记录的读取,让你可以在用户的访问记录中前进和后退。

从HTML5开始,我们可以开始操作这个历史记录堆栈。

1. History

使用back(), forward(), 和go()方法可以在用户的历史记录中前进和后退

前进和后退

后退:

window. history. back();

这个方法会像用户点击了浏览器工具栏上的返回键一样。

同样的,也可以用以下方法产生用户前进行为:

window.history.forward();

移动到历史记录中特定的位置

你可以使用go()方法从session历史中载入特定的页面。

向后移动一页:

window. history. go (-1);

向前移动一页:

window.history.go(1);

类似的, 你可以前进或者后退多页。

还可以通过检查浏览器历史记录的length属性来找到历史记录堆栈中的页面总数。

var numberOfEntries = window.history.length;

注意: IE支持向go()方法传URL参数。

2.添加和修改history实体

自Gecko2开始引入 (Firefox 4 / Thunderbird 3.3 / SeaMonkey 2.1)

HTML5引入了histtory.pushState()和history.replaceState()这两个方法,他们允许添加和修改history实体。同时,这些方法会和window.onpostate事件一起工作。

使用history.pushState()方法来修改referrer,这种方法可以被用在经过修改状态后而为xmlhttpRequest 对象创建的http header中。这个referrer会是创建XMLHttpRequest 时document的URL。

pushState 用于向 history 添加当前页面的记录,而 replaceState 和 pushState 的用法完全 一样,唯一的区别就是它用于修改当前页面在 history 中的记录。

例子

假设http://mozilla.org/foo.html页面执行了一下JS

var stateObj = { foo: "bar" }; history.pushState(stateObj, "page 2", "bar.html");

随笔分类(458)

- 01 HTML(12)
- 02 CSS(31)
- 03 JQ(42)
- 04 .NET(43)
- 05 MVC(32)
- 06 Jquery Easyui(8)
- 07 WCF(13)
- 08 报表(20)
- 09 开源框架(13)
- 10 浏览器兼容(7)
- 101 C#基础应用(7)
- 102 商城开发系列(5)
- 103 在线支付(1)
- 104 在线小插件(1)
- 11 IIS(10)
- 12 数据库设计(5)
- 13 WP开发(1)
- 14 WinForm(8)
- 15 Visual Studio(10)
- 16 WPF(20)
- 17 WEBAPI(3)
- 18 WEB窗体应用程序
- 22 Knockout(1)
- 23 MVC4学习系列(5)
- 24 Bootstrap学习系列(8)
- 25 正则表达式(5)
- 26 Entity Framework(2)
- 31 PHP(26)
- 32ThinkPHP(2)
- 33 NodeJs(2)
- 34 Python(2)
- 35 HTML5(3) 36 Andriod(1)
- 37 IOS
- 41 常用小工具(6)
- 42 版本管理(8)
- 43 项目管理(5)
- 44 日志管理(1)
- 45 ORM(3)
- 51 SEO(11)
- 61 MSSQL(29)
- 62 Oracle(8)
- 63 MYSQL(5)
- 64 NoSQL(1)
- 65 Redis(2)
- os Redis(2)
- 66 Memcached
- 67 coreseek(1)
- 71 windows操作系统
- 72 linux(1)
- 81 产品之路(3)
- 91 开发之路(4)
- 92 学习资源(10)
- 93 理论基础(4)

这种方法将会使url地址栏显示http://mozilla.org/bar.html,但浏览器不会加载bar.html页面,即使这个页面存在也不会加载。

现在再次假设用户继续访问http://google.com,然后点击后退。这时,url地址栏将会,http://mozilla.org/bar.html,页面会得到popstate事件(chrome),这个状态对象会包含一个stateObj的copy。这个页面看起来像foo.html。+

这时,我们再次点击后退,URL将变成http://mozilla.org/foo.html, document将得到另一个popstate事件和为null的state对象。这次的返回动作并没有改变文档的内容。(也许会过一会尝试加载···chrome)

pushState方法

pushState()有三个参数:state对象,标题(现在是被忽略,未作处理),URL(可选)。具体细节:

- state对象 state对象是一个JavaScript对象,它关系到由pushState()方法创建出来的新的history实体。用以存储关于你所要插入到历史 记录的条目的相关信息。State对象可以是任何Json字符串。因为firefox会使用用户的硬盘来存取state对象,这个对象的最大存储空间为640k。如果大于这个数 值,则pushState()方法会抛出一个异常。如果确实需要更多的空间来存储,请使用本地存储。
- title—firefox现在回忽略这个参数,虽然它可能将来会被使用上。而现在最安全的使用方式是传一个空字符串,以防止将来的修改。或者可以传一个简短的标题来表示state
- URL—这个参数用来传递新的history实体的URL,注意浏览器将不会在调用pushState()方法后加载这个URL。但也许会过一会尝试加载这个URL。比如在用户重启了浏览器后,新的url可以不是绝对路径。如果是相对路径,那么它会相对于现有的url。新的url必须和现有的url同域,否则pushState()将抛出异常。这个参数是选填的,如果为空,则会被置为document当前的url。

某种意义上来说,调用pushState()方法很像设置了window.location = "#foo",这两者都会创建和激活另一个关联到当前document的history实体,但pushState()另外有一些优点:

- 1 新的url可以是任何和当前url同域的url,相比之下,如果只设置hash,window. location会保持在同一个document。
- 1 如果不需要,你可以不修改url。对比而言,设置window.location = "#foo";仅产生新的history实体,如果你当前的hash不是#foo
- 1 你可以将任意的数据与你的新history实体关联。使用基于hash的方法,需要将所有相关的数据编码为一个短字符串。

注意, pushState()方法不会使hashchange时间发生,即使是新旧url只是hash不同。

replaceState()方法

history.replaceState() 用起来很像pushState(),除了replaceState()是用来修改当前的history实体而不是创建一个新的。这个方法有时会很有用,当 你需要对某些用户行为作反应而更新一个state对象或者当前history实体时,可以使用它来更新state对象或者当前history实体的url。

popstate事件

当history实体被改变时,popstate事件将会发生。如果history实体是有pushState和replaceState方法产生的,popstate事件的state属性会包含一份来自history实体的state对象的拷贝

详见window. onpopstate

读取当前的state

读取现有state

当页面加载时,它可能会有一个非空的state对象。这可能发生在当页面设置一个state对象(使用pushState或者replaceState)之后用户重启了浏览器。当页面重新加载,页面将收到onload事件,但不会有popstate事件。然而,如果你读取history. state属性,将在popstate事件发生后得到这个state对象

var currentState = history.state;

Browsers: Tested and Working In

HTML5 Browsers

Chrome 8, 9, 10

Firefox 4

Safari 5

Opera 11

Safari iOS 4.3

HTML4 Browsers

IE6, 7, 8, 9

Firefox 3

Opera 10 Safari 4

Safari iOS prior to version $4.\,3$

分类: 01 HTML

94 设计模式(4) 95 寻根追底(1) 云空间(2)

.net

老赵 刘朝辉 苏菲论坛 张子阳

阅读排行榜

- 1. jquery easyui DataGrid...
- 2. 第二章 时间控件(DateTi...
- 3. JS回调函数(callback)(37...
- 4. 使用jquery-qrcode生成...
- 5. C# Timer用法及实例详...
- 6. EasyUI DataGrid 时间格...
- 7. JQ添加移除css样式(229...
- 8. HTML转义字符大全(205...
- 9. jquery 实现 点击按钮后...
- 10. Windows环境下安装Re...

评论排行榜

- 1. jquery easyui DataGrid...
- 2. EasyUI DataGrid 时间格...
- 3. EasyUI DataGrid根据字...
- 4. 第二章 时间控件(DateTi...
- 5. 使用jquery-qrcode生成...

推荐排行榜

- 1. jquery easyui DataGrid...
- 2. [4]Telerik Grid 简单使...
- 3. 第二章 时间控件(DateTi...
- 4. JQ添加移除css样式(3)
- 5. 开源框架(整理)(2)
- 6. 浏览器默认样式(User A...
- 7. SQL server 2008 数据...
- 8. HTML转义字符大全(2)
- 9. MVC View中获取action...
- 10. 禅道程序员的10条原则-...

0





心存善念 关注 - 17 粉丝 - 76

+加关注

- « 上一篇: 超详细图解: 自己架设NuGet服务器
- » 下一篇: Expression<Func<T,TResult>>和Func<T,TResult>

posted @ 2015-05-20 16:49 心存善念 阅读(6197) 评论(2) 编辑 收藏

评论列表

2015-05-21 08:23 北园大街小霸王 #1楼

很高端的样子0.0

支持(0) 反对(0)

0

2016-08-04 11:54 zaxlct #2楼

谢谢!

醍醐灌顶!

支持(0) 反对(0)

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请 <u>登录</u>或 <u>注册</u>,<u>访问</u>网站首页。

【推荐】50万行VC++源码:大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【链接】融云阿里云大咖面对面: 教你玩转直播风口

【推荐】报表开发有捷径: 快速设计轻松集成,数据可视化和交互

【推荐】一个月仅用630元赚取15000元, 学会投资

【推荐】网易云信-一天开发一个微信,独创1对1技术顾问让开发加速



最新**IT**新闻:

- ·新型固态锂电池能够在100℃高温下安全使用
- ·台积电独揽A11处理器订单 iPhone 7存储最高256GB
- ·支付宝旗下理财应用「蚂蚁聚宝」发布2.0 加大内容、问答和社区比例
- ·中国联通董事长王晓初: 从10月1日起取消国内长途漫游费
- · Magic Leap悄悄组建新团队,又要做什么?
- » 更多新闻...



90%的开发者选择极光推送

最新知识库文章:

- ·程序猿媳妇儿注意事项
- ·可是姑娘,你为什么要编程呢?
- ·知其所以然(以算法学习为例)
- ·如何给变量取个简短且无歧义的名字
- ·编程的智慧
- » 更多知识库文章...

历史上的今天:

2013-05-20 如何引用 System.Runtime.Serialization.Json