

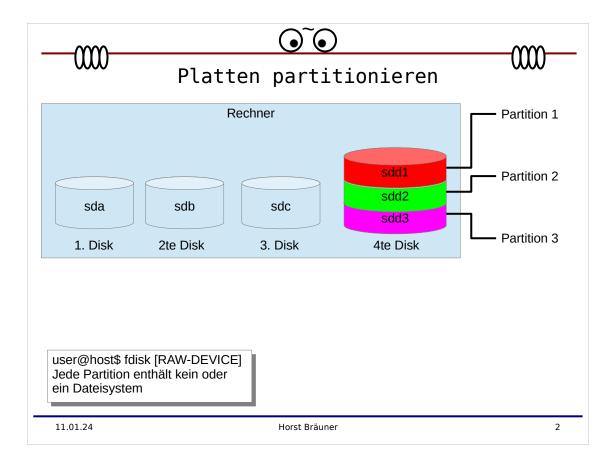
- Debian Dateisysteme
  - · Platten partitionieren
  - Dateisysteme
  - Festplatte(n) partitionieren und formatieren
  - Überprüfen von Dateisystemen
  - Raid
  - Ein- und Aushängen von Dateisystemen
  - Beispiel für Dateisystemfreigaben
    - NFS
    - Samba

## Dateisysteme

Aufwand etwa 3-4 UE

Ein kurzer Überblick über Dateisysteme.

VORSICHT: Übungen an / mit Festplatten könnten Ihre Installation unbrauchbar machen. Installieren oder klonen Sie sich für solche Zwecke besser eine eigene virtuelle Maschine.



Festplatten werden unter UNIX/Linux meist als "sd..." bezeichnet. Das steht für SCSI-Disk (Small Computer System Interface) unabhängig davon, ob die Festplatten tatsächlich an einem entsprechenden Controller angeschlossen sind.

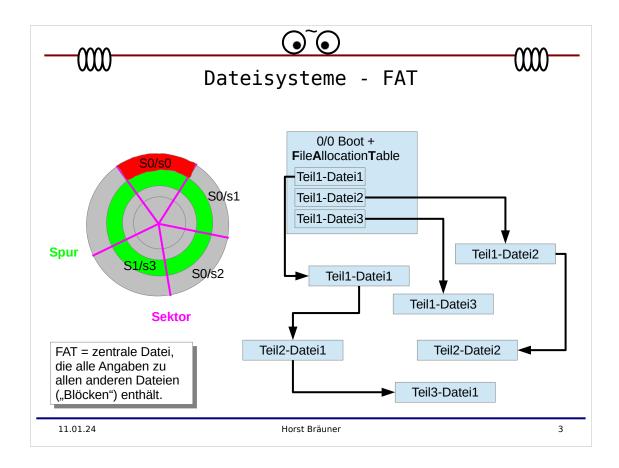
Festplatten haben eine physikalische Repräsentanz im Verzeichnis /dev, also /dev/sda, /dev/sdb, ... Diese ist das "raw"-Device = unpartitionierte Festplatte.

Sie haben bei den "Grundlagen" ein Beispiel für das Kommando "dd" gesehen. "dd" schreibt physikalisch Bit-Blöcke auf Devices, unabhängig von Partitionen.

Festplatten können nahezu beliebig partitioniert werden. Die einzelnen Partitionen werden dann numerisch ergänzt. In eine Partition kann dann ein Dateisystem (nächste Seite) gelegt werden.

Zum Nachlesen "Partition":

https://de.wikipedia.org/wiki/Partition\_(Datenträger)



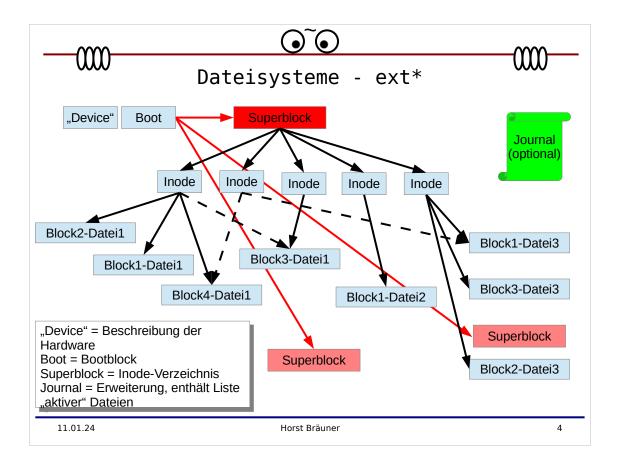
Ein einfaches Dateisystem ist beispielsweise FAT, File Allocation Table. Dabei wird eine Partition in Spuren und Sektoren eingeteilt und am Anfang der Partition eine Tabelle angelegt, in der jeweils die Anfangsposition einer Datei abgelegt wird.

Das System versucht, Dateien "am Stück" zu schreiben. Das funktioniert am Anfang noch recht gut. Nachdem Dateien gelöscht, geändert und neue angelegt wurden, entstehen mit der Zeit Leerräume zwischen den Bits auf der Festplatte. Um diese wieder aufzufüllen, werden Dateien am ersten freien Platz auf dem Datenträger begonnen, den der Schreib-Lesekopf der Festplatte findet. Falls der freie Platz nicht für die gesamte Datei ausreicht, wird am nächstmöglichen freien Bereich weiter geschrieben und der Beginn dieses Schreibvorgangs am Ende des ersten Schreibvorgangs eingetragen.

Der Vorteil ist, dass der Schreib-Lesekopf der Festplatte beim Schreiben möglichst wenig positioniert werden muss und Lücken aufgefüllt werden. Der Nachteil ist, dass bei Lesen der Dateien auch positioniert werden muss und dadurch der Zugriff mit der Zeit langsamer wird. Mit verschiedenen Tools können Dateien jedoch wieder zusammengefügt werden.

Ein ganz entscheidender Nachteil von FAT-Dateisystemen ist, dass bei Verlust oder Beschädigung der FAT auf keine Dateien mehr zugegriffen werden kann.

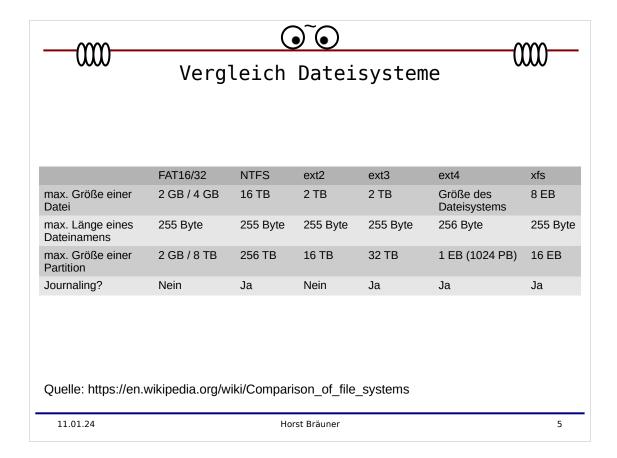
siehe Artikel https://de.wikipedia.org/wiki/File\_Allocation\_Table



Gängige Dateisysteme unter UNIX/Linux sind "ext..."

Dabei wird die Tabelle mit Informationen in "Inodes" in redundanten Superblocks abgelegt. In den Inodes werden wiederum redundant die Informationen zu den Dateien abgelegt. Zusätzlich können Dateioperationen in Journalen protokolliert werden. An Hand der Protokolle können Dateioperationen nachvollzogen und auch rückgängig gemacht werden.

siehe die Artikel dazu https://de.wikipedia.org/wiki/Extended\_file\_system



Ein kurzer Vergleich verschiedener Dateisysteme. Sie sehen, dass praktisch alle heute üblichen Dateisysteme Journaling unterstützen.

siehe Artikel https://de.wikipedia.org/wiki/Liste\_von\_Dateisystemen

oder noch ausführlicher ...

https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison\_of\_file\_systems

Beachten Sie, dass die Länge von Dateinamen / Verzeichnisnamen begrenzt ist. Das kann bei kreativen Menschen ein Problem werden. Insbesondere, wenn Sie Daten auf ein anderes Medium, z.B. ISO-9660 (CD, DVD) schreiben möchten, das Grenzen dafür setzt.

https://de.wikipedia.org/wiki/ISO\_9660



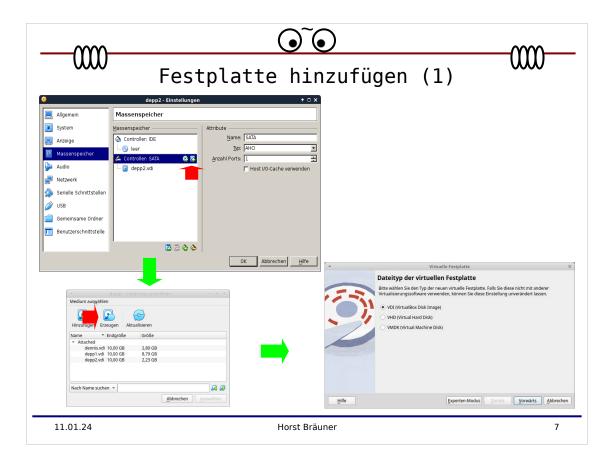
# Die Festplatten und Partitionen Ihrer virtuellen Maschine können Sie sich mit

user@host:~\$ ls /dev/sd\*

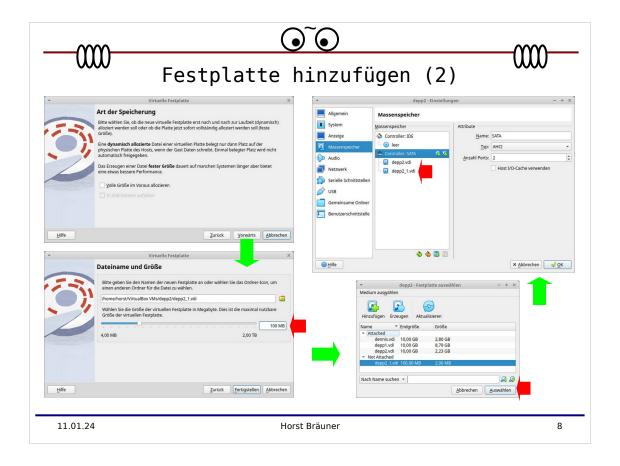
#### oder

user@host:~\$ ls -la /dev/sd\*

anzeigen lassen



Weitere Festplatten können Sie mit VirtualBox hinzufügen. Dazu fahren Sie Ihre virtuelle Linux-Instanz herunter und schalten sie aus. Anschließend ändern Sie die Maschine. Fügen Sie unter "Massenspeicher" eine oder mehrere 100 MB Platte(n) hinzu.



Zum Üben reichen dynamische Platten in MEGAByte-Größe. Geben Sie diesen "sprechende" Namen, damit Sie wissen, wozu Sie die Platten angelegt haben.



Nach dem Starten Ihrer virtuellen Instanz sehen Sie mit

user@host:~\$ Is /dev/sd\*

die zusätzliche Festplatte ohne Partitionen.

Mit dem FDISK Kommando können Sie diese neue, zusätzliche Platte partitionieren.



FDISK verändert die Eigenschaften einer Systemkomponente. Daher hat nur "root" das Recht eine Festplatte zu partitionieren.



Alternativ zu FDISK bietet zum Beispiel cfdisk ein pseudo-grafisches Menü für die Manipulation von Dateisystemen.



Für große Festplatten ist FDISK nicht mehr geeignet. Stattdessen verwenden Sie zum Beispiel "parted" oder die grafische Variante "gparted".



In die neue Partition legen Sie dann ein Dateisystem Ihrer Wahl. Möglicherweise müssen Sie noch die entsprechenden Tools nachinstallieren.

```
dosfstools für FAT, VFAT, ... e2fsprogs für ext... xfsprogs für xfs usw.
```

root@host:~# apt install dosfstools e2fsprogs xfsprogs
...

Welche Dateisysteme Sie anlegen können sehen Sie als root ...

```
root@host:~# ls -la /sbin/mkfs.*
```



Das neue Dateisystem hängen Sie als root mit "mount" an ein beliebiges Verzeichnis, hier: /mnt

Mit "umount" hängen Sie das Dateisystem wieder aus. "umount" funktioniert nur, wenn kein aktueller Zugriff auf das Dateisystem erfolgt.

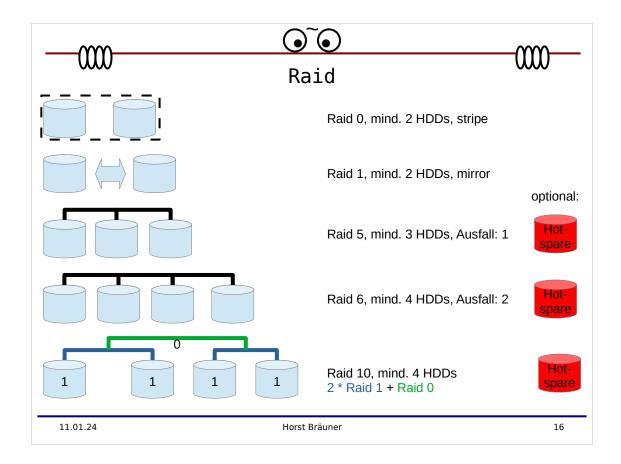
```
root@host:~# mount /dev/sdb1 /mnt
root@host:~# umount /mnt
```

VORSICHT: nutzen Sie das Verzeichnis /mnt oder legen Sie sich ein neues Verzeichnis für den mount / die mounts an. Wenn Sie Ihr neues Dateisystem an ein bereits vorhandenes Verzeichnis, das vom System verwendet wird, hängen, wird dieses Verzeichnis ÜBERmounted. Das heißt, das ursprüngliche Verzeichnis ist für das System nicht mehr vorhanden.



Die Konsistenz eines Dateisystems prüfen sie mit dem Kommando fsck.

root@host:~# fsck /dev/sda1



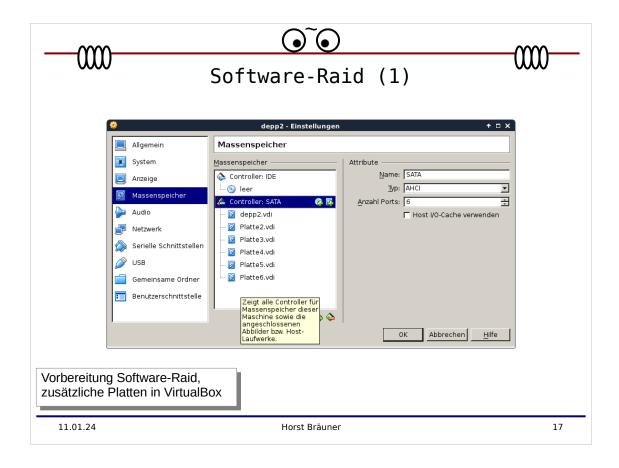
UNIX/Linux unterstützt "Raid" (redundant array of independent disks)

Normalerweise verwenden Sie Hardware-Raid. Das ist eine Kombination Raid-Controller Festplatten. einem und mehreren Je nach aus Sie sich Konfiguration sichern damit gegen den Ausfall eines Datenträgers ab. Zusätzlich können Sie noch Festplatten als "Hot-Spares" hinzufügen und konfigurieren, die nach dem Ausfall einer Festplatte des Raid-Verbunds, deren Platz einnehmen.

Im obigen Vergleich sehen Sie einige gängige Varianten. Raid 0 bietet keine Ausfallsicherheit sondern erweitert nur die Speicherkapazität. Raid0 wird daher nur wegen des "array of independent disks" dazu genannt.

Bei Raid 5 und 6 kann 1 bzw. 2 Festplatten ausfallen ohne dass Daten verloren gehen. Bei Raid 10 (2 Controller) könnte zusätzlich noch ein Controller ausfallen, ohne dass Daten verloren gehen.

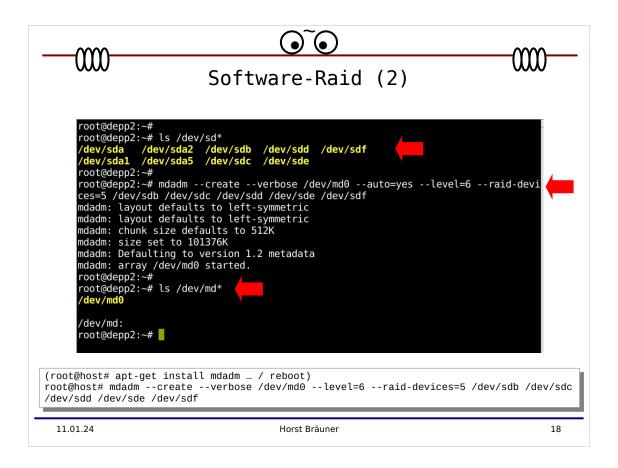
siehe Artikel https://de.wikipedia.org/wiki/RAID



Sofern Sie kein Geld für einen Raid-Controller ausgeben möchten, können Sie mit Linux ein Software-Raid einrichten. Dabei übernimmt Ihr Betriebssystem die Funktion des Raid-Controllers.

## Optional:

Falls Sie das einmal ausprobieren möchten, fügen Sie Ihrer virtuellen Maschine mehrere Festplatten hinzu.



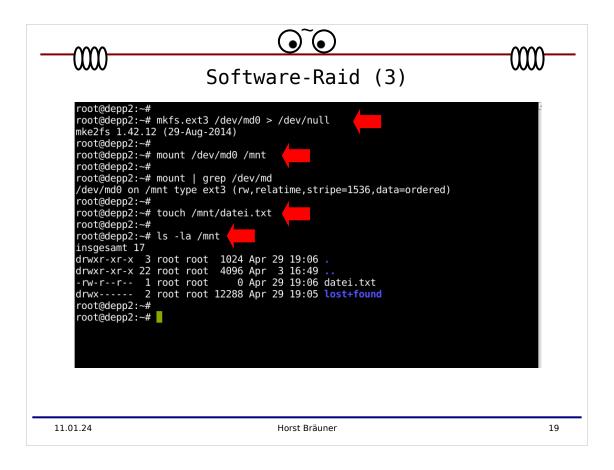
Im obigen Beispiel wird ein Software-Raid6 angelegt, das aus 5 Festplatten besteht.

Installieren Sie ggf. "mdadm". Nach einem Neustart Ihrer virtuellen Maschine können Sie damit ein Raid anlegen.

Das neue Raid wird wie eine "normale", partitionierte Festplatte behandelt. Sie installieren ein Dateisystem und können das Raid nutzen.

HINWEIS: Sofern nichts speziell konfiguriert wird, kann es sein, dass das Raid nach dem Reboot nicht mehr "md0" heißt, sonder z.B. md127; schauen Sie in die Ausgabe von

root@host~# ls /dev/md\*



Nach dem Einhängen des Raid versehen Sie dieses wie eine "normale" Festplatte mit einem Dateisystem, hängen es ein und können Dateien darauf ablegen. Das Raid wird nach einem Reboot beim ersten Zugriff (mdadm bzw. mount) wieder gestartet.

#### Weiterführende Infos usw. siehe z.B.:

https://www.thomas-krenn.com/de/wiki/Kategorie:Linux\_Software\_RAID\_Archiv

## Beispiel:

Löschen Sie eine Platte der VM in der VirtualBox und beobachten Sie die Ausgabe von

root@host~# mdadm -D /dev/md[XXX]

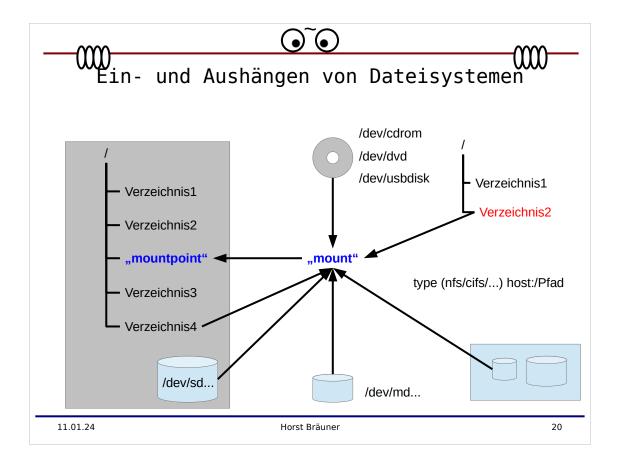
## Booten Sie die VM neu und starten Sie das neu Raid mit

root@host~# mdadm --stop /dev/md[XXX]

root@host~# mdadm --assemble --run --force --update=resync /dev/md[XXX]
/dev/sdX /dev/sdY ... /je nach anzahl der verbleibenden virtuellen HDDs
root@host~# mdadm -D /dev/md[XXX]

## Fügen Sie die Platte wieder hinzu und

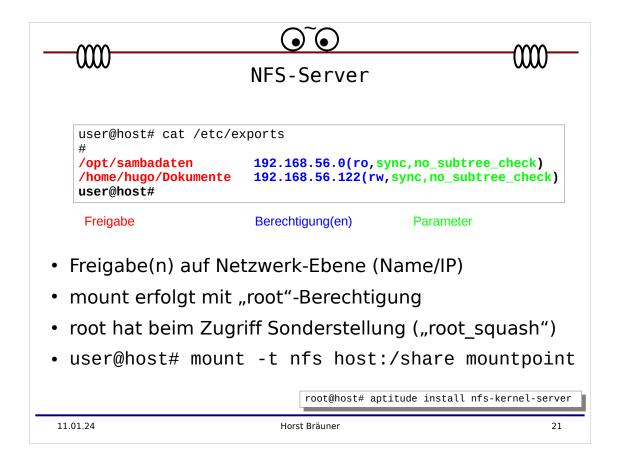
root@host~# mdadm /dev/md[XXX] -a /dev/sdZ /je nach Name der "neuen" virtuellen HDDs root@host~# mdadm -D /dev/md[XXX]



Dateisysteme ("Datenträger") werden mit "mount" an einen (nahezu) beliebigen Ort eingehängt. Das ist grundsätzlich unabhängig vom Dateisystem.

Wenn Sie ein Verzeichnis "xyz" haben, können Sie daran zum Beispiel einen USB-Stick, eine DVD, eine Festplatte, ein Raid oder eine Netzwerkfreigabe hängen - selbstverständlich nicht gleichzeitig;-)

mount wird dabei je nach Dateisystem mit unterschiedlichen Parametern aufgerufen. Im folgenden 2 theoretische Beispiele, nur damit Sie den Unterschied sehen.



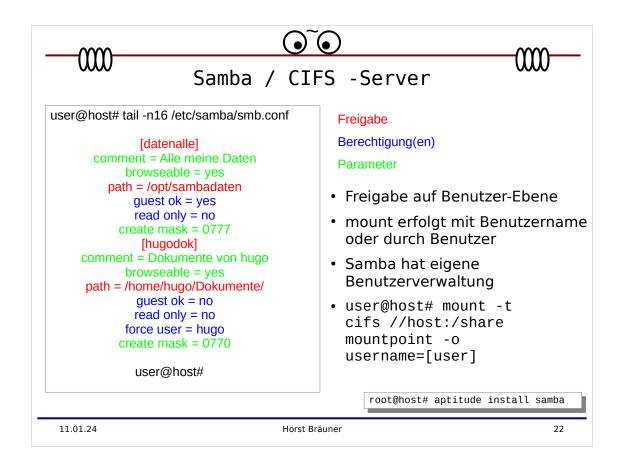
NFS (Network File System) ist eine Methode Daten/Verzeichnisse für andere frei zu geben. Die Berechtigung erfolgt aussschließlich auf Netzwerkebene.

Sie können den Zugriff nicht auf Personen begrenzen, nur auf Rechner und es gibt nur 2 Arten von Zugriff, nur lesen (ro = read only) oder lesen und schreiben (rw = read write).

Der user "root" hat eine Sonderstellung:

- Sie geben als "root" ein Verzeichnis für andere Rechner frei
- Jeder der anderen Rechner hängt mit seinem "root" Ihre Freigabe ein
- Ohne Sonderstellung wären damit alle anderen "root"s auch auf Ihrem System "root", und das möchten Sie wahrscheinlich nicht:-)

Die Freigabe eines NFS-Dateisystems erfolgt in der Datei /etc/exports. Der "mount" erfolgt mit dem Dateisystemtyp "-t nfs".



Samba, eigentlich SMB-Server, entspricht einer Freigabe, wie sie auf proprietären Systemen der Fa. Microsoft verwendet wird.

siehe Artikel https://de.wikipedia.org/wiki/Samba\_(Software) und https://de.wikipedia.org/wiki/Server\_Message\_Block#CIFS

Freigabe und "mount" erfolgt auf Benutzerebene. Sie sehen im obigen Beispiel einen Teil einer Konfigurationsdatei. Die Freigabe (rot) steht dabei in eckigen Klammern, die Berechtigung ist blau gekennzeichnet und die Parameter sind grün dargestellt. Der Parameter "create mask" entspricht den Dateiberechtigungen, die Sie aus den "Grundlagen" kennen.

Die Freigabe erfolgt durch editieren der Datei /etc/samba/smb.conf Der "mount" erfolgt mit dem Datesystemtyp "-t cifs".