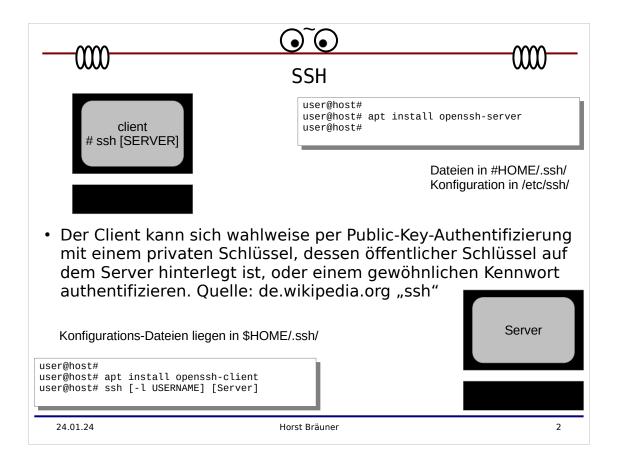
## Praktische Datenverarbeitung

- Debian Systemverwaltung
  - · Remote Zugriff per ssh
  - Public Key Authorization
  - Logging
  - · Zeitgesteuerte Aktionen cron
  - E-Mail
    - Mailbox-Formate
    - Beispiel Szenario
      - exim4 / dovecot
      - · postfix / cyrus-imapd
    - mail-client
    - smtp

## Systemverwaltung

## Aufwand etwa 3-4 UE

"Systemverwaltung" trifft es nicht ganz :-) ein paar grundlegende Hilfsmittel. Danach 2 Beispiele, wie Sie einen einfachen E-Mail Server selbst konfigurieren können und etwas "smtp".



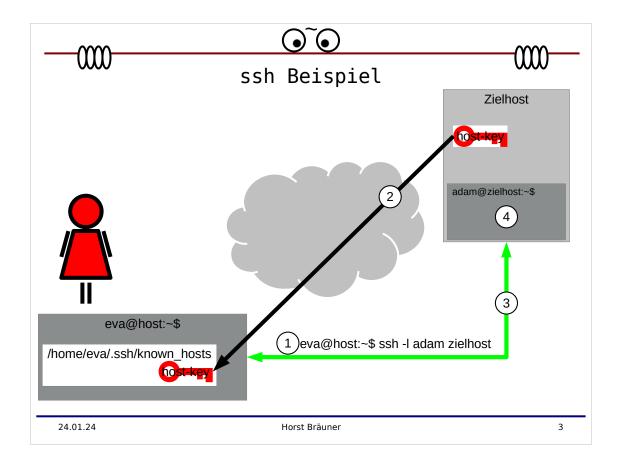
ssh - die secure shell, ist das wahrscheinlich meist genutzte Werkzeug zum Administrieren in einer UNIX / Linux Umgebung. Von Anfang an waren UNIXoide Systeme darauf angelegt vernetzt betrieben zu werden. Die grundsätzliche Herausforderung war immer der Zugriff von "außerhalb" auf ein System.

Ein erstes Werkzeug war "telnet". Telnet erfordert auf der Seite, auf die zugegriffen wird, einen entsprechenden Daemon (Standard Port 23), der dem zugreifenden (= remote) Rechner einen Anmelde(= Login-)prompt anbietet und nach erfolgreicher Authentisierung beispielswiese eine "shell" für den Remote-Benutzer startet. Telnet ist unverschlüsselt, was von Nachteil sein kann, wenn Sie im Netzwerk "belauscht" werden. Telnet wird heutzutage meist nur noch für den Zugriff auf Switche oder "einfache" Netzwerkgeräte verwendet, die keine Verschlüsselung unterstützen.

Das Werkzeug der Wahl ist in der Regel "ssh". Der ssh-Daemon läuft standardmäßig auf Port 22. Falls noch nicht installiert, sollten Sie dies jetzt nachholen. Der client ist meist schon installiert.

```
root@host:~# apt install openssh-server
root@host:~# apt install openssh-client
```

Sie können sich dann an dem "Server" mit einem **nicht-privilegiertem** Benutzer und Passwort anmelden.

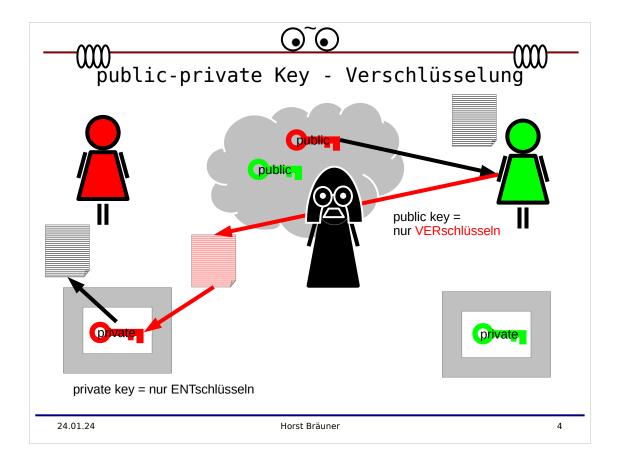


Ihr lokaler Benutzer wäre beispielsweise "eva" und Ihr Benutzer auf dem Zielsystem wäre "adam":

```
eva@host:~$ ssh -l adam localhost < das ist z.B. der Zielhost
The authenticity of host 'localhost (::1)' can't be
established. RSA key fingerprint is
SHA256:IYloiKY2nQUePSwtlmCt48w0TWLn524aOiq9wpDLxlQ.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no)? yes
Warning: Permanently added 'localhost' (RSA) to the list of
known hosts.
adam@localhost's password:
Linux ... irgendein Begrüßungstext
adam@zielhost:~$
```

Beim ersten Zugriff wird der host key mit einer Prüfsumme überprüft und in eine Datei \$HOME/.ssh/known\_hosts eingetragen. \$HOME wäre in dem Beispiel /home/eva. Ist der Zielhost eingetragen, erfolgen weitere Zugriffe ohne diese Prüfsumme.

siehe auch https://de.wikipedia.org/wiki/Secure Shell



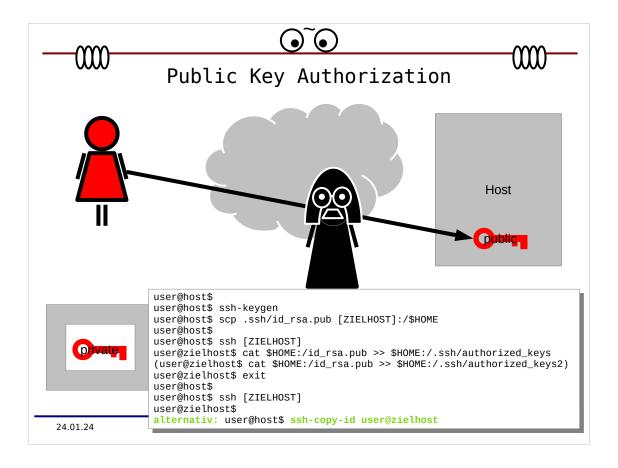
Neben der Anmeldung mit Benutzer und Passwort, kann auch ein Publc-Private-Key Verfahren genutzt werden.

Bei diesem Verfahren werden Daten AN den Empfänger mit DESSEN öffentlichem Schlüssel VERschlüsselt. Der Empfänger kann dann mit SEINEM privaten Schlüssel die Daten ENTschlüsseln. Der Sender kann verschlüsselte Daten NICHT mehr entschlüsseln. Ihm fehlt der "private key" des Empfängers.

Der Empfänger kann bei dieser Methode seinen public key ohne Risiko öffentlich anbieten. Den private key sollte der Empfänger natürlich gut gesichert aufbewahren.

https://de.wikipedia.org/wiki/Public-Key-Authentifizierung

Beispiel siehe nächste Folie ...

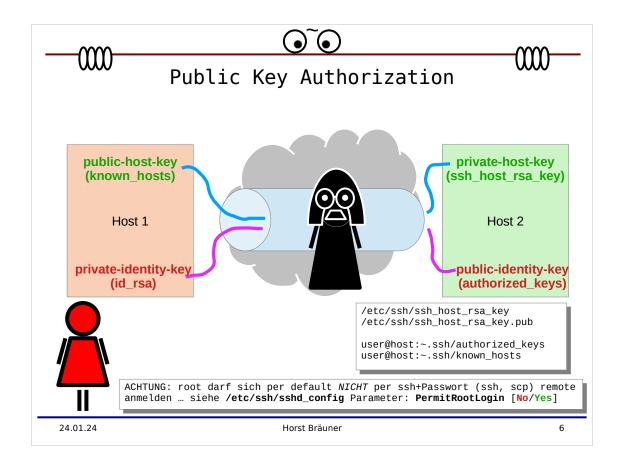


... bei der ssh-Kommunikation können Sie daher den public key des Zugreifenden auf den Host kopieren, auf den Sie zugreifen möchten. Dort kopieren Sie ihn in die Datei \$HOME/.ssh/authorized\_keys.

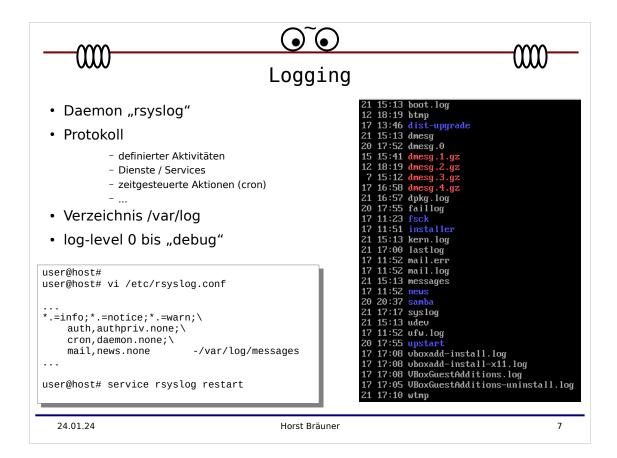
\$HOME steht hier für das Benutzerverzeichnis des Benutzers, mit dem Sie zugreifen.

Nach dem obligatorischen Host-Key Austausch (s. ssh-Beispiel folie 3) erfolgt der zukünftige Login ohne Passwort.

ALTERNATIV zu der Kopieraktion können Sie auch das Programm sshcopy-id benutzen, um Ihren Public Key auf den Zielhost zu transportieren.



... bei der ssh-Kommunikation erfolgt dann die verschlüsselte Verbindung so, dass der Weg ZU Host 2 mit dem Public Hostkey von host 2 VERschlüsselt wird. Der Weg VON Host 2 nach Host 1 wird mit dem Public Key des USERS, der sich auf Host 2 angemeldet hat VERschlüsselt.



Ein UNIX / Linux System kann pratkisch alles mitschreiben, was in dem System vor sich geht. Der dafür zuständige Daemon ist normalerweise "syslog" bzw. "rsyslog".

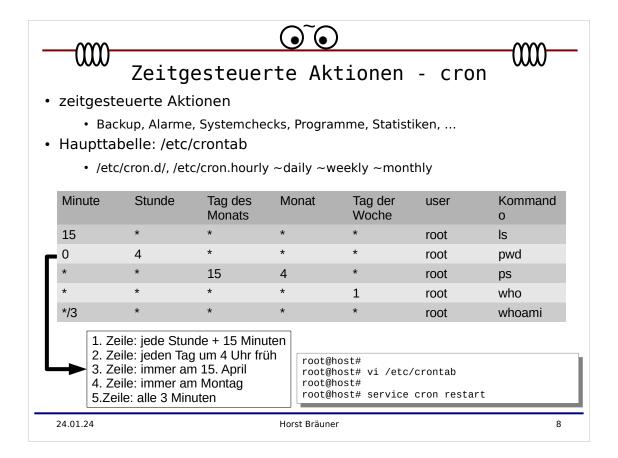
In der Konfigurationsdatei /etc/rsyslog.conf legen Sie fest, was der Daemon protokolliert und in welcher "Tiefe", das heißt, wie detailiert protokolliert wird. Standardmäßig wird "nur das wichtigste" (= Level "info") notiert. Sie können jedoch auch jeden einzelnen Schritt (= Level "debug") protokollieren lassen.

VORSICHT: je mehr Einzelheiten Sie mitschreiben lassen, desto größer wird das Protokoll. Vollgelaufenen Festplatten können die Folge sein :-)

Potokolldateien werden auf den meisten Linuxen standardmäßig täglich oder beim Neustart rotiert und 10 bis 14 Tage aufbewahrt.

Mit dem "tail"-Kommando können Sie ein Protokoll "live" mitverfolgen, zum Beispiel:

```
root@host:~# tail -f /var/log/syslog
```



Linuxe haben einen Mechanismus, der bestimmte "Programme" oder Aktionen zu bestimmten Zeitpunkten ausführen kann. Diese Aktionen werden in "Tabellen" eingetragen, die der "cron"-Daemon abarbeitet.

Wie oben dargestellt, tragen Sie in die Spalten den Zeitpunkt der Ausführung ein und starten (nur zur Sicherheit) den cron-Daemon neu, um die geänderte Tabelle einzulesen.

\* = jedesmal bzw. immer "aktiviert"

Im obigen Beispiel

Zeile 1: immer um 1:15 Uhr, 2:15 Uhr, 3:15 Uhr usw.

Zeile 2: Monat 4:00 Uhr, Dienstag 4:00 Uhr usw.

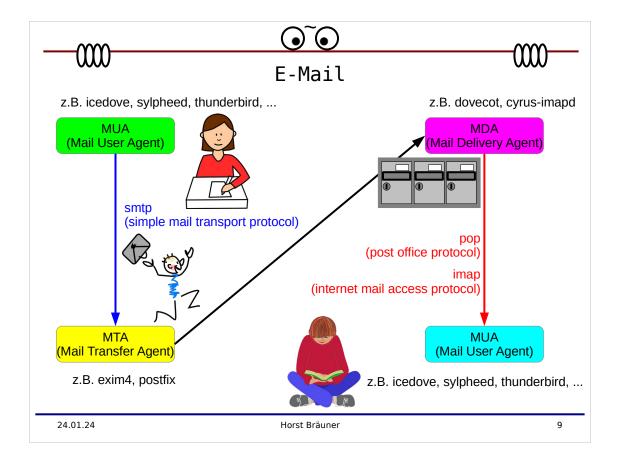
Zeile 3: jedes Jahr am 15. April

Zeile 4: jeden Montag (=1) 0:00 Uhr

Um Zeilen zu sparen könnten Sie zum Beispiel auch mit

Minute Stunde Tag Monat Wochentag
\*/15 \* \* \* \*

eine Aktion alle 15 Minuten ausführen lassen.



Der Prozess "E-Mail" im Einzelnen, jedoch vereinfacht dargestellt.

Eine E-Mail erstellen Sie mit einem Editor, z.B. Thunderbird, Claws, Outlook usw. - dem Mail User Agent (MUA)

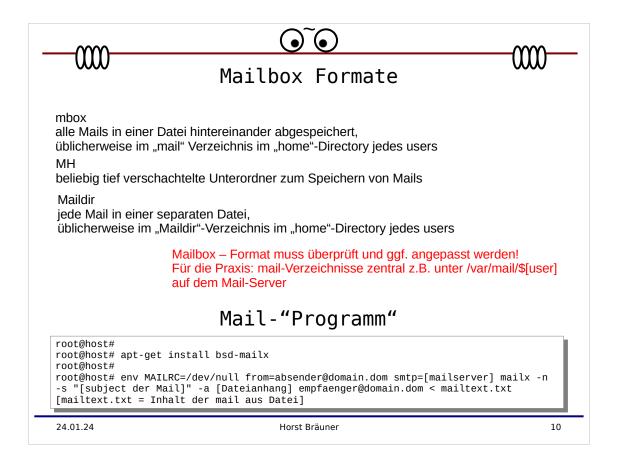
Zum Senden der E-Mail verwenden Sie das Protokoll "smtp", wenn das Senden verschlüsselt erfolgen soll "smtps" (analog wie http/https für Browser).

Ein MTA (= "Briefträger") kümmert sich darum, dass die Mail an das **Postamt** des Empfängers übermittelt wird.

Der dortige MDA "legt" die E-Mail dann in das Postfach des Empfängers.

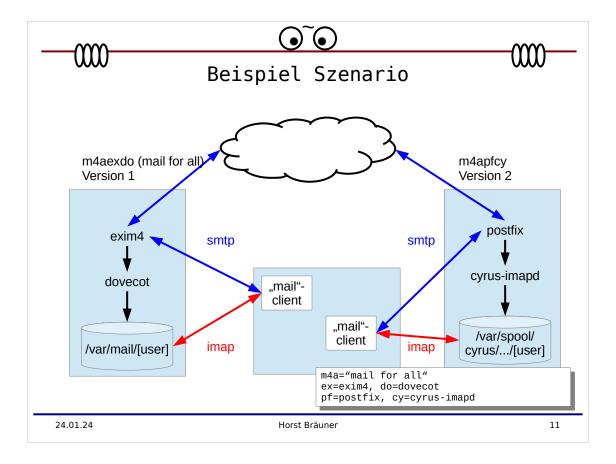
Der Empfänger greift mit einem "Lese"-Programm (ebenfalls ein MUA) auf das Postfach zu und liest die E-Mail direkt am "Briefkasten" (imap bzw. imaps) oder lädt die E-Mail zum Lesen auf sein System herunter (pop bzw. pops).

Die meisten E-Mail Clients beinhalten sowohl den smtp als auch den imap/pop Teil. Es kann in der Praxis durchaus sein, dass Sie für Senden und Empfangen von Mail 2 verschiedene Server nutzen (müssen). Senden und Empfangen von Mail muss nicht auf der selben Maschine erfolgen.



Bei den MDAs gibt es unterchiedliche Formate, wie E-Mail abgelegt wird. Jede Variante hat Vor- und Nachteile.

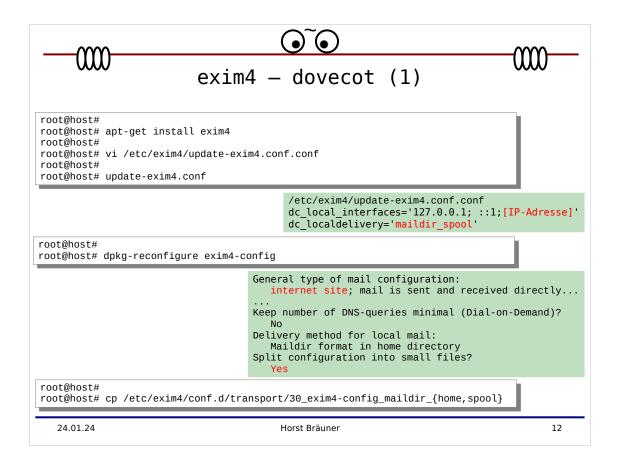
Damit Sie auf der Kommandozeile E-Mail versenden können, installieren Sie sich den bsd-mailx.



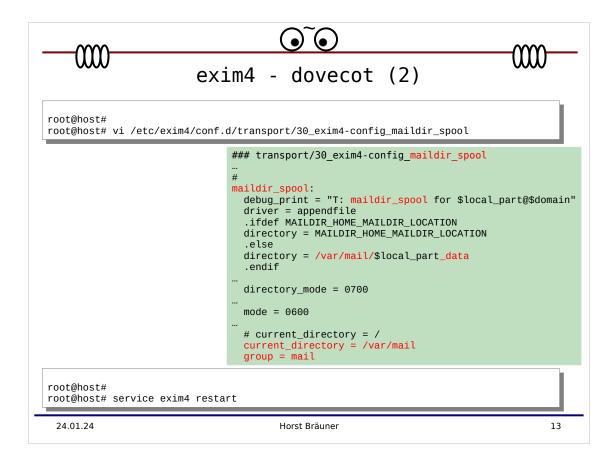
Nachfolgend 2 Beispiele zum Nachmachen. Dazu nehmen wir 2 virtuelle Linuxe und installieren auf einer Maschine exim4 als Mail-Transfer-Agent und dovecot als Mail-Delivery-Agent. Auf der zweiten Maschine installieren wir postfix als MTA und cyrus-imapd als MDA.

Exim4 ist die "modernere" Variante des MTA, gleichwohl ist Postfix warhscheinlich der am meist verbreitete Daemon für E-Mail Transport.

Dovecot ist ebenfalls die "modernere" Variante für die Zustellung von E-Mail. Cyrus hält sich jedoch hartnäckig.



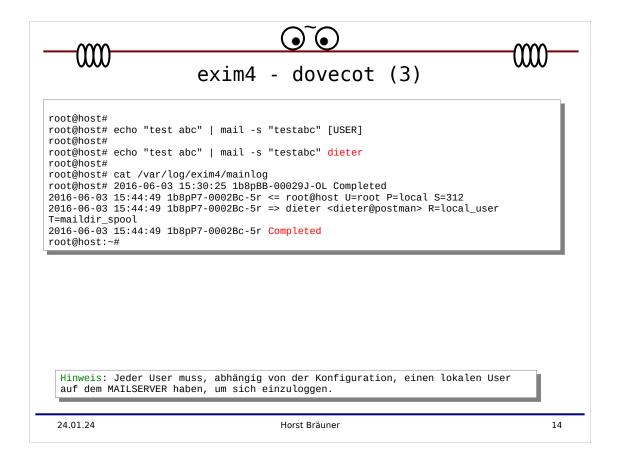
Nach der Installation von exim4 tragen Sie in die Konfigurationsdatei die IP-Adresse Ihrer Maschine ein, mit der Sie mail senden und empfangen, und definieren Sie, dass Sie lokal (auf Ihrer Maschine) die Konfiguration "maildir\_spool" verwenden (Sie könnten die Konfiguration auch "irgendwas" nennen, aber damit wir wissen, was wir tun ...).



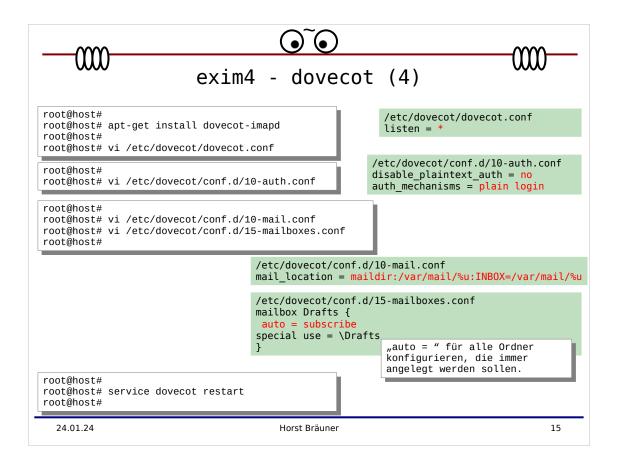
Die Konfiguration legen Sie im zweiten Schritt fest. Sie definieren, dass die Konfiguration "maildir\_spool" alle Mails im Verzeichnis /var/mail/\$local\_part in einer Datei als Maildir-Format (siehe Folie 9) ablegt. \$local part ist in unserem Fall der Benutzername.

Zusätzlich legen Sie die Berechtigung für diese Verzeichnisse fest. Der Einfahheit halber nehmen wir die Gruppe "mail" (aus /etc/group) und machen jeden User zu einem Mitglied dieser Gruppe ("adduser USER mail", s. Erste Schritte); zum Beispiel

```
root@host:~# adduser dieter mail
root@host:~# adduser chantal mail
```

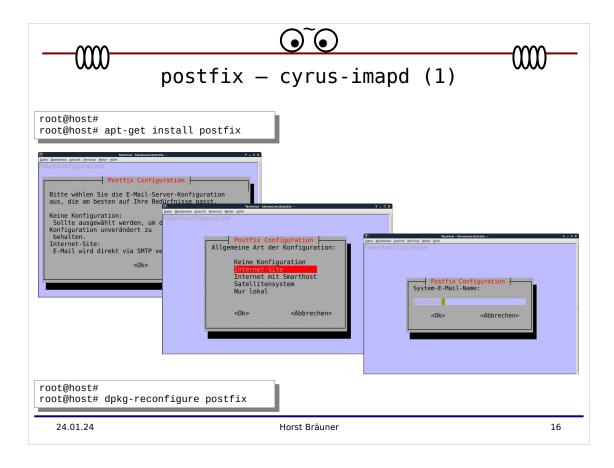


Mit obigen Kommandos können Sie testen, ob Ihre Mail **transportiert** wird.

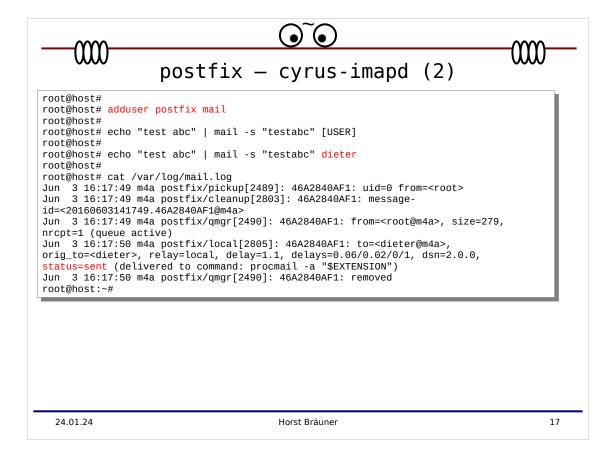


Den MDA konfigurieren Sie (zu dieser Übung) ohne Verschlüsselung mit "plain login" und legen den \$local\_part analog der exim4-Konfiguration mit "maildir"-Format und Verzeichnis /var/mail/username fest.

Zusätzlich können Sie für jede Mailbox Ordner angeben, die immer angelegt werden sollen, falls sie nicht vorhanden sind. Hier im Beispiel der Ordner "Drafts" ("Entwürfe") zur Verwendung für Mails, die noch in Bearbeitung sind.



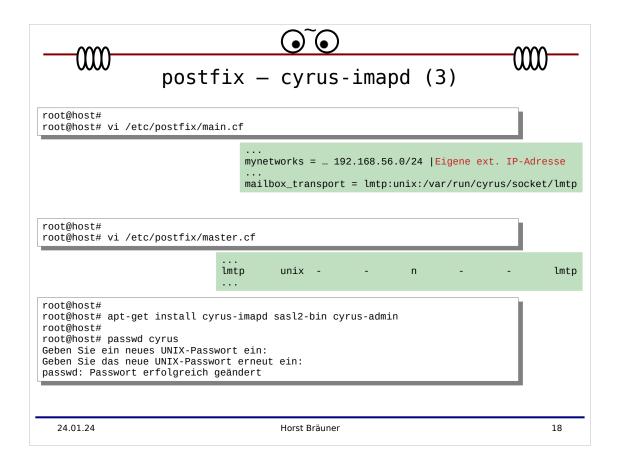
Bei der Installation oder bei der Neukonfiguration von postfix werden Sie, wie bei exim4, nach dem Typ Ihres E-Mail-Servers gefragt.



Sofern nicht automatisch geschehen, nehmen Sie den Benutzer, der den postfix-Daemon betreibt, ebenfalls in die Gruppe mail auf. Damit kann der Postfix-Daemon in dem Verzeichnis /var/mail/... in die Mailboxen schreiben.

Um das "Logging" zu aktivieren muss rsyslog installiert sein – siehe auch Seite 7.

```
root@host# apt install rsyslog
root@host# service postfix restart
```

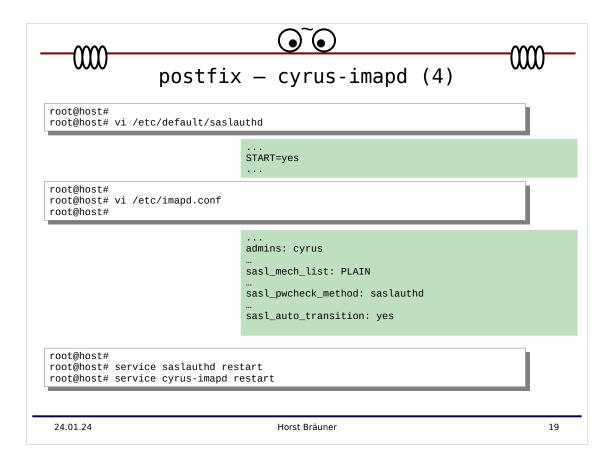


Legen Sie fest, wie der MTA den MDA erreicht.

Imtp = Local Mail Transfer Protocol

Das oben konfigurierte Verzeichnis ist der Empfangsteil des Cyrus-Imap-Daemons.

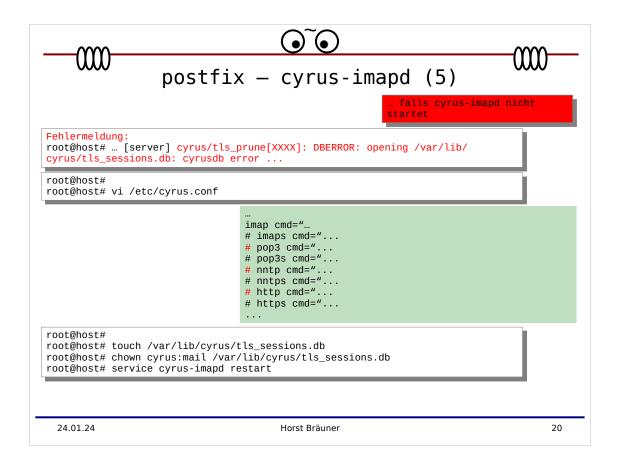
siehe https://de.wikipedia.org/wiki/Local\_Mail\_Transfer\_Protocol



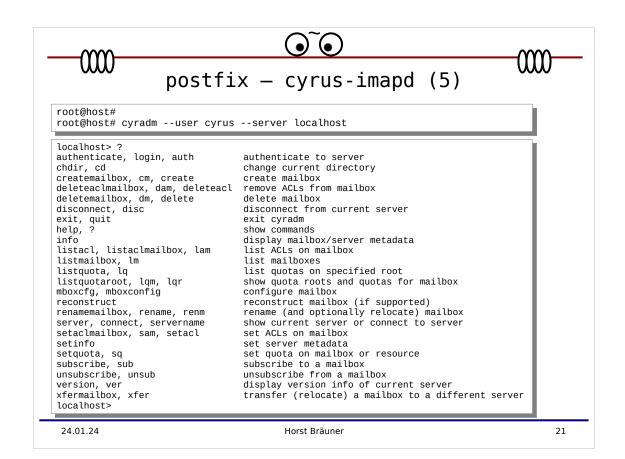
Der Cyrus-Daemon greift zur Authentisierung der Benutzer auf den SASL-Daemon zurück. Wir stellen wieder "PLAIN" als Passwort-Methode ein.

SASL = Simple Authentication and Security Layer

siehe https://de.wikipedia.org/wiki/Simple\_Authentication\_and\_Security\_Layer

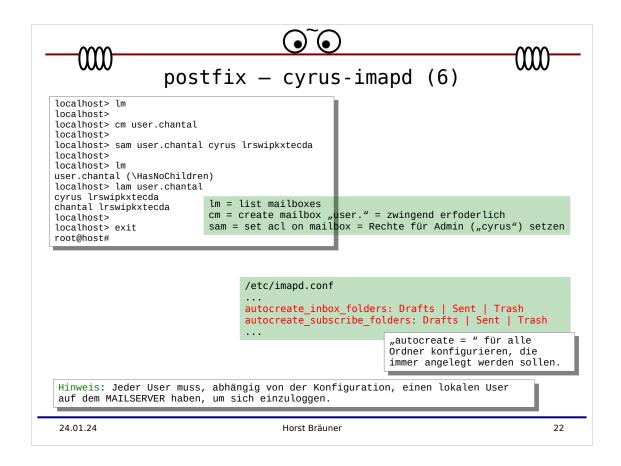


Falls der Cyrus-Daemon nicht starten sollte, Fehler s. oben, kommentieren Sie die nicht relevanten Protokolle in der cyrus-Konfiguration aus und bereinigen Sie die Datenbank, in der die Sessions gehalten werden. Anschließend sollte der Daemon starten.

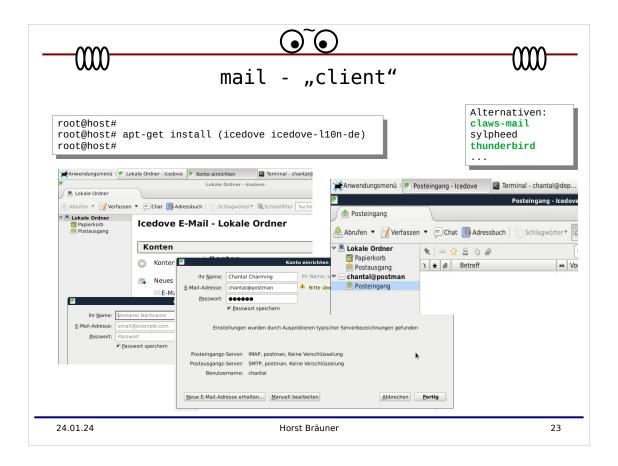


Cyrus hat eine eigene kleine Verwaltung für Mailboxen und das "Drumherum". In diese Verwaltung gelangen Sie auf Ihrem Mail-Server mit dem cyrus-Daemon Benutzer "cyradm".

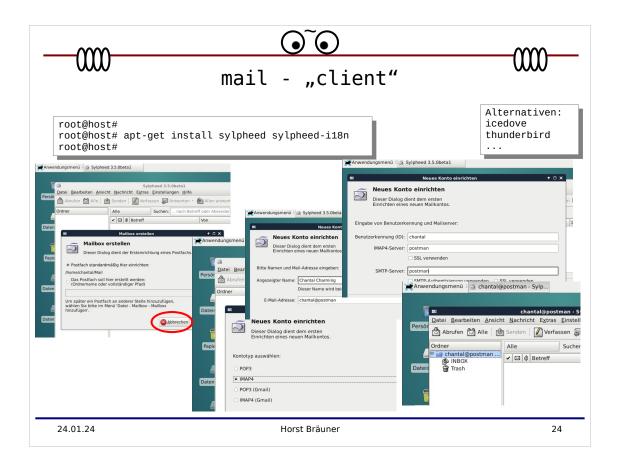
Oben sehen Sie, mit welchen Kommandos der MDA verwaltet wird.



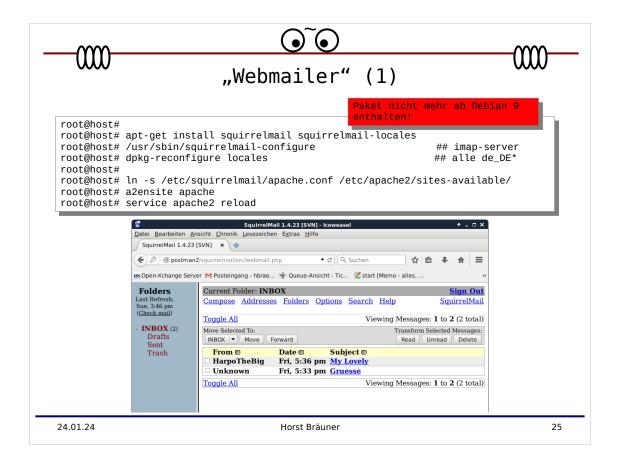
In unserem Beispiel ist für jede Mailbox, die Sie anlegen und auf die ein User zugreifen soll / will, ein lokaler Benutzer zwingend erforderlich. Sie können also nicht für "hugo" ein Mailbox anlegen, wenn es hugo als Benutzer nicht gibt.



Hier die Darstellung, wie Sie Ihren Mail-Server in Sylpheed einstellen - Der (beliebige) E-Mail Client ist nicht Bestandteil der Vorlesung. Sie können in der Konfiguration des Clients sehen, dass Senden und Empfangen von Mail unterschiedlich sein können.



Hier die Darstellung, wie Sie Ihren Mail-Server in Thunderbird einstellen - Der (beliebige) E-Mail Client ist nicht Bestandteil der Vorlesung. Sie können in der Konfiguration des Clients sehen, dass Senden und Empfangen von Mail unterschiedlich sein können.



Es gibt eine ganze Reihe von "Webmailern", das heißt Kombinationen aus Webservern mit HTML-Frontends die das Editieren, Senden, Empfangen und Verwalten von Mails mit Browsern ermöglichen. Ein sehr einfacher Webmailer ist "squirrelmail". Alternativen sind zum Beispiel "Horde IMP" aber auch Groupware, wie "Open-Xchange" oder auch "Cloud"-Server wie "NextCloud" usw.

siehe https://de.wikipedia.org/wiki/Webmail

Beispiele/Ranking 2022 für Webmailer:

- 1. Roundcube
- 2. Cypht
- 3. Squirrelmail
- 4. Rainloop
- 5. Horde
- 6. SOGo
- 7. Afterlogic



Eine sehr umfangreiche "Groupware" ist zum Beispiel Citadel. Bei Interesse installieren Sie sich Citadel am besten auf eine eigene, neue virtuelle Maschine, die noch keinen exim4 oder postfix usw. enthält.

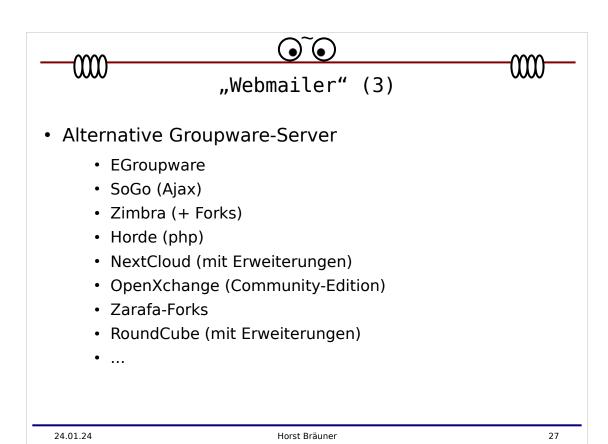
Homepage: https://www.citadel.org/

Einfache Installation via Docker-Image

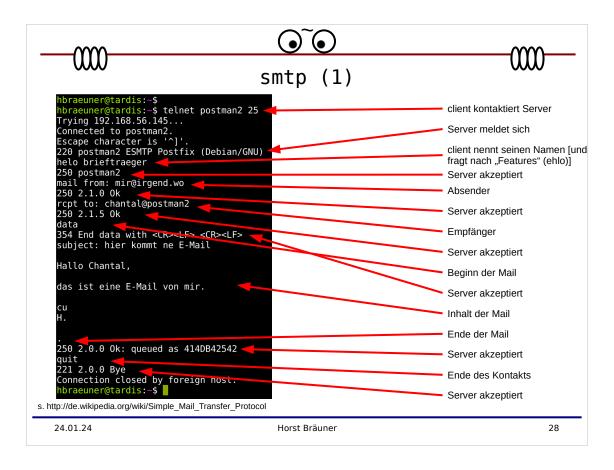
root@host# apt install docker.io

root@host# mkdir /usr/local/citadel root@host# docker run -d --restart=unless-stopped --network host\

- --volume=/usr/local/citadel:/citadel-data\
- --name=citadel citadeldotorg/citadel



Eine sehr umfangreiche "Groupware" ist zum Beispiel Citadel. Bei Interesse installieren Sie sich Citadel am besten auf eine eigene, neue virtuelle Maschine, die noch keinen exim4 oder postfix usw. enthält.

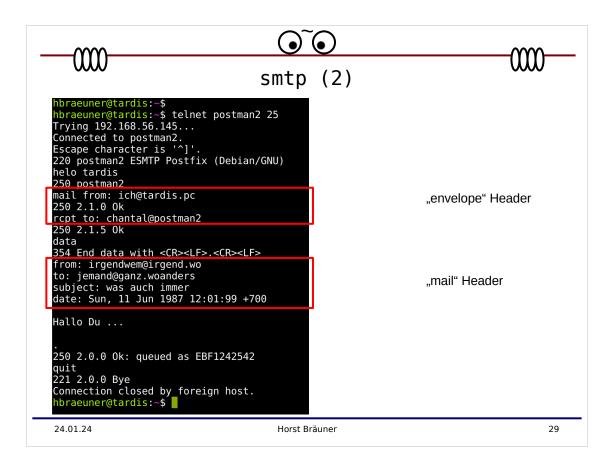


Zur Ergänzung noch die Kommunikation mit einem Mailserver via SMTP im Finzelnen.

Sie kontaktieren den Mail-Server (smtp Port 25) interaktiv beispielsweise mit dem Programm "telnet". Sobald der Daemon sich meldet, können Sie mit "smtp" mit dem Daemon "reden".

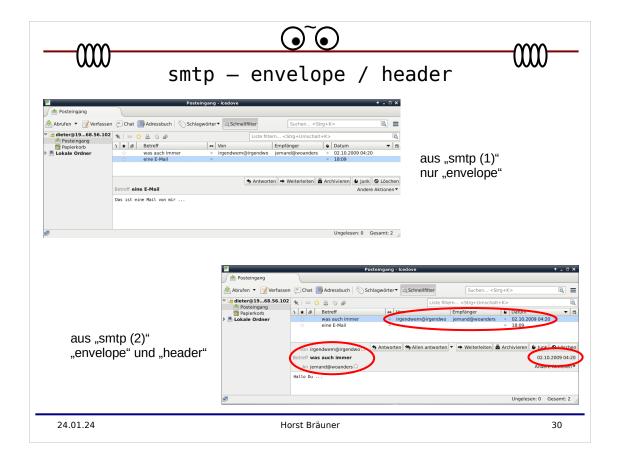
Im obigen Beispiel schickt "mir@irgend.wo" eine Mail an "chantal@postman2" (postman2 ist in diesem Fall der Name des Mail-Servers auf dem chantal ihr Postfach hat).

siehe https://de.wikipedia.org/wiki/Simple\_Mail\_Transfer\_Protocol

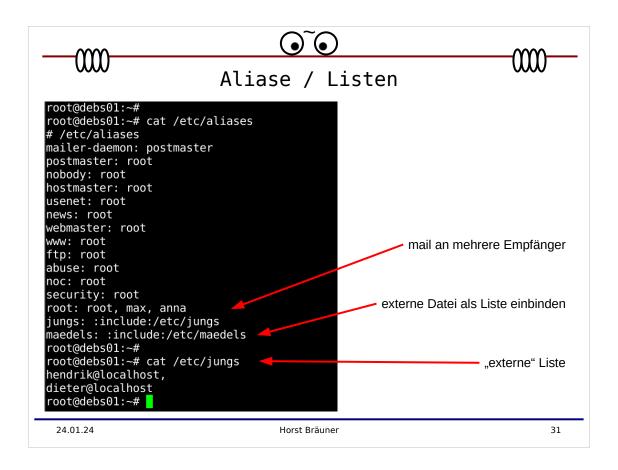


**Gut zu wissen**: Wie analoge Papierpost, kennt smtp einen Absender, der auf dem Umschlag steht und einen Absender, der auf dem Briefbogen steht. Diese müssen nicht übereinstimmen.

Ein häufiges Mittel von SPAMern ist, einen bekannten Namen auf den Umschlag zu schreiben, der nicht dem tatsächlichen Absender entspricht.



Hier ein Beispiel für unterschiedlichen Umschlag und Sender.



Abschließend: Selbstverständlich können Sie E-Mails auch an mehrere Empfänger gleichzeitig (hier: ohne deren Wissen) senden oder Listen mit Emfängern anlegen.