

# Vincent Brodin

---

## Vincent Brodin

Vallstanäsvägen 39  
Rosersberg 195 70

(+46) 73 5602180  
vincent.brodin21@gmail.com

---

---

## Utbildning

---

### Harvard CS50AI

2024 - 2024

Lärde mig AI-sökalgoritmer, beslutsfattande (minimax, BFS, DFS & A\*), constraint satisfaction problems (CSP), maskininlärning, naturlig språkbehandling (NLP), och neurala nätverk.

### Harvard CS50

2024 - 2024

Fick grundläggande kunskaper inom programmering (C, Python), algoritmer, datastrukturer, minneshantering, webbutveckling (HTML, CSS, JavaScript), databaser (SQL) samt versionshantering med Git.

---

## Jobb

---

### Rosersbeg Golv - It support

2022 - 2024

Reparerade kassaterminaler, skrivare och annan teknisk utrustning. Skötte även underhåll och uppdateringar av flera webbplatser.

### Läxhjälp inom programmering och fysik

2022 - Framtid

Jag hjälper folk med läxor inom programmering och fysik.

---

## Project

---

### [Skill Swap – Plattform för färdighetsutbyte \(Under utveckling\)](#)

Utvecklar en peer-to-peer-plattform där användare kan byta färdigheter och tjänster utan monetära transaktioner. Plattformen inkluderar profiler, en matchningsalgoritm & inbyggd chatt för förhandlingar,

*Tekniker:* Go, Fiber, JavaScript, HTML, CSS, Bootstrap, Gorilla, SQLite3

### [imgmod – Bildbehandling för golang](#)

Utvecklade imgmod, ett användarvänligt paket för bildbehandling i Golang, baserat på Go standardbibliotek.

*Tekniker:* Go

### [Skyline Showdown – Multiplayer Party Game](#)

Utvecklade ett multiplayer party-spel där spelare slåss på hustak i olika spellägen för att samla poäng och vinna.

*Tekniker:* Unity, C#, multiplayer-nätverk, fysiksimulering

### [CalorieClash – Webbaserad applikation för matjämförelse](#)

Utvecklade en webbaserad applikation för att söka, spara och jämföra livsmedel. Användare kan skanna streckkoder, jämföra produkter baserat på näringsvärden, skapa och hantera shoppinglistor, samt spara och betygsätta produkter.

*Tekniker:* Flask, Python, JavaScript, HTML, CSS, Bootstrap, SQLite3