

Bonjour!

Vous avez **20** questions. Bonne chance!
1 point par bonne réponse
0 point par mauvaise réponse ou sans réponse

Question 1/20

Qu'est-ce qu'un burndown chart en Scrum ?

- ☐ Un graphique représentant la satisfaction du client
- ☒ Un graphique représentant l'évolution du temps restant pour accomplir les tâches
- ☐ Un graphique représentant le nombre de bugs trouvés
- ☐ Un graphique représentant l'évolution du coût du projet
- ☐ Un graphique représentant l'évolution de la qualité du produit

Question 2/20

Qui peut participer à la retro ?

- ☐ Seulement le Product Owner
- ☐ Seulement le Scrum Master
- ☐ Seulement l'équipe de développement
- ☐ Le Scrum Master et l'équipe de développement
- ☒ Toute l'équipe Scrum

Question 3/20

Qui a le pouvoir d'arrêter un sprint ?

- ☐ L'équipe de développement
- ☐ Le Scrum Master
- ☐ Tous les membres de l'équipe
- ☐ Personne
- ☒ Le Product Owner

Question 4/20

Quel est le rôle du Scrum Master pendant le Sprint Review ?

- ☐ Donner son avis sur le travail réalisé
- ☐ Toutes les réponses sont correctes
- ☐ Présenter le travail réalisé pendant le sprint
- ☐ Prendre des notes pour la rétrospective de sprint
- ☒ Faciliter la réunion

Question 5/20

Qu'est-ce que le 'Sprint Planning' ?

- ☐ Une réunion pour évaluer le travail du sprint
- ☐ Une réunion pour discuter des problèmes et des obstacles

- ☒ Une réunion pour planifier le travail du sprint
- ☐ Une réunion pour faire le point sur l'avancement du sprint
- ☐ Il n'y a pas de signification spécifique

Question 6/20

Qu'est-ce qu'une 'user story' en Scrum ?

- ☐ Une histoire racontée par l'utilisateur sur son expérience avec le produit
- ☐ Une tâche assignée à un utilisateur spécifique
- ☐ Un scénario de test écrit par l'utilisateur
- ☐ Une description de tous les utilisateurs possibles du produit
- ☒ Une description de la fonctionnalité souhaitée du point de vue de l'utilisateur

Question 7/20

Qui doit être présent lors de la 'Daily Scrum' ?

- ☐ Le Scrum Master et le Product Owner
- ☒ Seulement l'équipe de développement
- ☐ Toute l'équipe Scrum
- ☐ Le Product Owner et le client
- ☐ Le Scrum Master et l'équipe de développement

Question 8/20

Qui participe à la 'Sprint Review' ?

- ☒ Toute l'équipe Scrum
- ☐ Le Scrum Master et le client
- ☐ Le Scrum Master et l'équipe de développement
- ☐ Seulement l'équipe de développement
- ☐ Le Product Owner et le client

Question 9/20

Que signifie 'Definition of Done' en Scrum ?

- ☒ Les critères pour qu'une tâche soit considérée comme terminée
- ☐ Les critères pour qu'un sprint soit considéré comme réussi
- ☐ Les critères pour qu'un produit soit considéré comme terminé
- ☐ Il n'y a pas de signification spécifique
- ☐ Les critères pour qu'un membre de l'équipe soit considéré comme performant

Question 10/20

Quel est le rôle du Scrum Master lors de la rétrospective du Sprint ?

- ☐ Toutes les réponses sont correctes
- ☐ Evaluer la performance de l'équipe dans le sprint qui vient de terminer
- ☒ Faciliter la réunion
- ☐ Aucune des réponses n'est correcte

- ☐ Déterminer les améliorations à apporter pour le prochain sprint

Question 11/20

Quand le Scrum Master devrait-il intervenir dans l'équipe de développement ?

- ☐ Quand le Scrum Master pense que l'équipe fait une erreur de développement
- ☐ Quand le Scrum Master n'est pas d'accord avec une décision de l'équipe
- ☐ Toutes les réponses sont correctes
- ☒ Quand l'équipe ne respecte pas les principes de Scrum
- ☐ Quand l'équipe n'est pas en mesure de résoudre un problème

Question 12/20

Quel est le rôle du Scrum Master pendant le Sprint Planning ?

- ☐ Aider l'équipe à comprendre les items du Product Backlog
- ☒ Faciliter la réunion
- ☐ Toutes les réponses sont correctes
- ☐ Estimer le temps nécessaire pour terminer chaque item
- ☐ Choisir les items du Product Backlog pour le prochain sprint

Question 13/20

Qui participe à la planification du sprint ?

- ☐ Le Scrum Master et l'équipe de développement
- ☒ Toute l'équipe Scrum
- ☐ Le Scrum Master, le Product Owner et le client
- ☐ Seulement l'équipe de développement
- ☐ Le Product Owner et le Scrum Master

Question 14/20

Que devrait faire l'équipe de développement si elle réalise qu'elle ne peut pas terminer le travail prévu pour le sprint ?

- ☐ Demander de l'aide au Scrum Master pour résoudre le problème
- ☒ Collaborer avec le Product Owner pour renégocier la portée du sprint
- ☐ Continuer à travailler quitte à terminer le sprint en retard
- ☐ Avancer au maximum les tâches du sprint, la rétro permettra d'expliquer les problèmes rencontrés
- ☐ Annuler le sprint et recommencer

Question 15/20

Qui a le droit de supprimer une user storie du Sprint Backlog ?

- ☐ Le Product Owner et l'équipe de développement
- ☐ Toute l'équipe Scrum
- ☐ Seulement le Scrum Master
- ☒ Seulement le Product Owner
- ☐ Seulement l'équipe de développement

Question 16/20

Qui décide de la composition du Sprint Backlog ?

- ☒ L'équipe de développement
- ☐ Le Scrum Master
- ☐ Le Product Owner
- ☐ Toute l'équipe Scrum
- ☐ Le client

Question 17/20

Qui est responsable de la qualité du produit en Scrum ?

- ☐ Il n'y a pas de personne spécifique responsable
- ☐ Le Product Owner
- ☐ Le Scrum Master
- ☐ L'équipe de développement
- ☒ Tous les membres de l'équipe

Question 18/20

Quel est le but principal d'un Sprint ?

- ☐ Planifier le travail du prochain sprint
- ☐ L'amélioration continue de l'équipe
- ☐ Toutes les réponses sont correctes
- ☐ Résoudre autant de problèmes que possible
- ☒ Livrer un increment potentiellement livrable

Question 19/20

Qu'est-ce que le 'Sprint Goal' ?

- ☐ L'objectif du Scrum Master pour le sprint
- ☐ L'objectif de l'équipe de développement pour le sprint
- ☒ Une description courte et précise de ce que l'équipe s'engage à livrer à la fin du sprint
- ☐ L'objectif du Product Owner pour le sprint, selon les besoins du client
- ☐ Il n'y a pas de signification spécifique

Question 20/20

Qui peut adapter les tâches du 'Sprint Backlog' pendant un sprint ?

- ☐ Le Product Owner
- ☐ Le Scrum Master
- ☐ Tous les membres de l'équipe
- ☒ L'équipe de développement
- ☐ Personne