

# Bonjour!

Vous avez **20** questions. Bonne chance!

1 point par bonne réponse  
0 point par mauvaise réponse ou sans réponse

*Question 1/20*

**Qu'est-ce qu'un burndown chart en Scrum ?**

- Un graphique représentant la satisfaction du client
- Un graphique représentant l'évolution du temps restant pour accomplir les tâches
- Un graphique représentant le nombre de bugs trouvés
- Un graphique représentant l'évolution du coût du projet
- Un graphique représentant l'évolution de la qualité du produit

*Question 2/20*

**Qui peut participer à la retro ?**

- Seulement le Product Owner
- Seulement le Scrum Master
- Seulement l'équipe de développement
- Le Scrum Master et l'équipe de développement
- Toute l'équipe Scrum

*Question 3/20*

**Qui a le pouvoir d'arrêter un sprint ?**

- L'équipe de développement
- Le Scrum Master
- Tous les membres de l'équipe
- Personne
- Le Product Owner

*Question 4/20*

**Quel est le rôle du Scrum Master pendant le Sprint Review ?**

- Donner son avis sur le travail réalisé
- Toutes les réponses sont correctes
- Présenter le travail réalisé pendant le sprint
- Prendre des notes pour la rétrospective de sprint
- Faciliter la réunion

*Question 5/20*

**Qu'est-ce que le 'Sprint Planning' ?**

- Une réunion pour évaluer le travail du sprint
- Une réunion pour discuter des problèmes et des obstacles

- Une réunion pour planifier le travail du sprint
- Une réunion pour faire le point sur l'avancement du sprint
- Il n'y a pas de signification spécifique

Question 6/20

### Qu'est-ce qu'une 'user story' en Scrum ?

- Une histoire racontée par l'utilisateur sur son expérience avec le produit
- Une tâche assignée à un utilisateur spécifique
- Un scénario de test écrit par l'utilisateur
- Une description de tous les utilisateurs possibles du produit
- Une description de la fonctionnalité souhaitée du point de vue de l'utilisateur

Question 7/20

### Qui doit être présent lors de la 'Daily Scrum' ?

- Le Scrum Master et le Product Owner
- Seulement l'équipe de développement
- Toute l'équipe Scrum
- Le Product Owner et le client
- Le Scrum Master et l'équipe de développement

Question 8/20

### Qui participe à la 'Sprint Review' ?

- Toute l'équipe Scrum
- Le Scrum Master et le client
- Le Scrum Master et l'équipe de développement
- Seulement l'équipe de développement
- Le Product Owner et le client

Question 9/20

### Que signifie 'Definition of Done' en Scrum ?

- Les critères pour qu'une tâche soit considérée comme terminée
- Les critères pour qu'un sprint soit considéré comme réussi
- Les critères pour qu'un produit soit considéré comme terminé
- Il n'y a pas de signification spécifique
- Les critères pour qu'un membre de l'équipe soit considéré comme performant

Question 10/20

### Quel est le rôle du Scrum Master lors de la rétrospective du Sprint ?

- Toutes les réponses sont correctes
- Evaluer la performance de l'équipe dans le sprint qui vient de terminer
- Faciliter la réunion
- Aucune des réponses n'est correcte

- Déterminer les améliorations à apporter pour le prochain sprint

*Question 11/20*

### Quand le Scrum Master devrait-il intervenir dans l'équipe de développement ?

- Quand le Scrum Master pense que l'équipe fait une erreur de développement
- Quand le Scrum Master n'est pas d'accord avec une décision de l'équipe
- Toutes les réponses sont correctes
- Quand l'équipe ne respecte pas les principes de Scrum
- Quand l'équipe n'est pas en mesure de résoudre un problème

*Question 12/20*

### Quel est le rôle du Scrum Master pendant le Sprint Planning ?

- Aider l'équipe à comprendre les items du Product Backlog
- Faciliter la réunion
- Toutes les réponses sont correctes
- Estimer le temps nécessaire pour terminer chaque item
- Choisir les items du Product Backlog pour le prochain sprint

*Question 13/20*

### Qui participe à la planification du sprint ?

- Le Scrum Master et l'équipe de développement
- Toute l'équipe Scrum
- Le Scrum Master, le Product Owner et le client
- Seulement l'équipe de développement
- Le Product Owner et le Scrum Master

*Question 14/20*

### Que devrait faire l'équipe de développement si elle réalise qu'elle ne peut pas terminer le travail prévu pour le sprint ?

- Demander de l'aide au Scrum Master pour résoudre le problème
- Collaborer avec le Product Owner pour renégocier la portée du sprint
- Continuer à travailler quitte à terminer le sprint en retard
- Avancer au maximum les tâches du sprint, la rétro permettra d'expliquer les problèmes rencontrés
- Annuler le sprint et recommencer

*Question 15/20*

### Qui a le droit de supprimer une user storie du Sprint Backlog ?

- Le Product Owner et l'équipe de développement
- Toute l'équipe Scrum
- Seulement le Scrum Master
- Seulement le Product Owner
- Seulement l'équipe de développement

*Question 16/20***Qui décide de la composition du Sprint Backlog ?**

- L'équipe de développement
- Le Scrum Master
- Le Product Owner
- Toute l'équipe Scrum
- Le client

*Question 17/20***Qui est responsable de la qualité du produit en Scrum ?**

- Il n'y a pas de personne spécifique responsable
- Le Product Owner
- Le Scrum Master
- L'équipe de développement
- Tous les membres de l'équipe

*Question 18/20***Quel est le but principal d'un Sprint ?**

- Planifier le travail du prochain sprint
- L'amélioration continue de l'équipe
- Toutes les réponses sont correctes
- Résoudre autant de problèmes que possible
- Livrer un increment potentiellement livrable

*Question 19/20***Qu'est-ce que le 'Sprint Goal' ?**

- L'objectif du Scrum Master pour le sprint
- L'objectif de l'équipe de développement pour le sprint
- Une description courte et précise de ce que l'équipe s'engage à livrer à la fin du sprint
- L'objectif du Product Owner pour le sprint, selon les besoins du client
- Il n'y a pas de signification spécifique

*Question 20/20***Qui peut adapter les tâches du 'Sprint Backlog' pendant un sprint ?**

- Le Product Owner
- Le Scrum Master
- Tous les membres de l'équipe
- L'équipe de développement
- Personne