



TD1 : Développement full-stack web et mobile

Ludovic Utrera

29 mars 2024

Excercice 1 : variables

```
void main() {  
    String name = "John";  
    int age = 25;  
    double height = 1.75;  
  
    print("My name is $name, I am $age years old, and my height is $height meters.");  
}
```

Quelle est la sortie de ce code ?

Excercice 2 : Structure de contrôle

Complétez le code suivant pour afficher "Even" si la variable number est paire, sinon affichez "Odd" :

```
void main() {  
    int number = 7;  
  
    // Complétez le code ici  
  
}
```

Excercice 3 : Listes

```
List<String> fruits = ['Apple', 'Banana', 'Orange'];
```

Comment accéder au deuxième élément de cette liste ?

Excercice 4 : Fonctions

Écrivez une fonction nommée calculateArea qui prend en paramètres la longueur et la largeur d'un rectangle et retourne l'aire de ce rectangle.

Excercice 5 : Classes et Objets

Considérez la classe suivante

```
class Person {  
    String name;  
    int age;  
  
    Person(this.name, this.age);  
  
    void greet() {  
        print("Hello, my name is $name and I am $age years old.");  
    }  
}
```

Comment créer une instance de cette classe avec le nom "Alice" et l'âge 30, puis appelez la méthode greet() sur cette instance ?

1 Excercice 6 : Boucles

Écrivez un programme qui utilise une boucle pour afficher les nombres de 1 à 10 inclus, avec chaque nombre sur une ligne différente.