



TP1 : Développement full-stack web et mobile

Ludovic Utrera

29 mars 2024

Objectif

créer une application Flutter qui affiche une liste d'attractions d'un parc, avec la possibilité de visualiser les détails de chaque attraction en cliquant sur celle-ci.

Fil conducteur

Mise en place du projet

1. Création d'un nouveau projet Flutter.
2. Organisation de la structure du projet : création des répertoires pour les écrans et les modèles de données.
3. Ajout des dépendances nécessaires dans le fichier pubspec.yaml.

Création de l'écran de la liste des attractions

1. Création d'un modèle de données pour représenter une attraction.
2. Implémentation d'un StatefulWidget pour l'écran de la liste des attractions.
3. Utilisation d'un ListView pour afficher la liste des attractions à partir des données

Navigation vers l'écran de détails

1. Création d'un nouvel écran pour afficher les détails d'une attraction
2. Utilisation de MaterialPageRoute pour naviguer vers l'écran de détails lors du clic sur un élément de la liste.

Affichage des détails de l'attraction

1. Passage des données de l'attraction sélectionnée à l'écran de détails.
2. Affichage des détails de l'attraction sur l'écran de détails.