

Bonjour!

Vous avez 25 questions. Bonne chance!

1 point par bonne réponse
0 point par mauvaise réponse ou sans réponse

Question 1/25

De son initiative, le Product Owner peut-il modifier les priorités des éléments du Product Backlog pendant un Sprint ?

- Oui, le Product Owner a le contrôle total et peut changer les priorités à tout moment.
- Non, le Product Owner doit attendre la fin du Sprint pour toute modification.
- Oui, mais uniquement avec l'accord de l'équipe de développement et du Scrum Master.
- Non, les priorités sont fixées une fois pour toutes lors de la planification du Sprint.

Question 2/25

Lors d'une rétrospective de Sprint, quelle affirmation est correcte concernant le rôle du Scrum Master ?

- Le Scrum Master doit diriger activement la discussion pour s'assurer que chaque membre de l'équipe s'exprime.
- Le Scrum Master peut participer mais ne doit pas influencer les discussions ni les conclusions de l'équipe.
- Le Scrum Master doit principalement rédiger le rapport de rétrospective et s'assurer que les actions sont suivies.
- Le Scrum Master n'est pas obligé d'assister à la rétrospective, sa présence est facultative.

Question 3/25

Un membre de l'équipe de développement a terminé toutes ses tâches assignées plus tôt que prévu. Quelle est la meilleure approche à suivre selon les principes SCRUM ?

- Il doit attendre que ses coéquipiers aient également terminé leurs tâches avant de prendre de nouvelles tâches.
- Il peut commencer à travailler sur une autre tâche du Sprint Backlog qui n'est pas encore commencée.
- Il doit aider ses coéquipiers avec leurs tâches avant de prendre une nouvelle tâche non assignée.
- Il doit demander au Scrum Master de lui assigner de nouvelles tâches.

Question 4/25

Quelle est la conséquence si le Product Owner n'assiste pas au Sprint Review ?

- Le Sprint Review doit être reporté jusqu'à ce que le Product Owner puisse y assister.
- L'équipe de développement présente l'incrément aux autres stakeholders, et le Scrum Master note les feedbacks pour les transmettre au Product Owner.
- Le Sprint Review peut continuer, mais les décisions concernant l'adaptation du Product Backlog doivent attendre l'approbation du Product Owner.

L'équipe ne peut pas finaliser l'incrément sans le feedback direct du Product Owner, et doit donc attendre son retour.

Question 5/25

Quel est l'impact de ne pas avoir une Définition de 'Fait' clairement établie pour l'équipe de développement ?

Cela peut entraîner une variabilité dans la qualité et la complétude des livrables, impactant négativement la valeur de l'incrément.

L'équipe peut décider au cas par cas ce qui est considéré comme 'fait', ce qui peut augmenter la flexibilité du processus.

Cela n'affecte pas le projet tant que le Product Owner accepte les travaux à la fin de chaque Sprint.

Le Scrum Master est responsable de définir cette Définition de 'Fait' pour éviter tout impact sur le projet.

Question 6/25

Quelle affirmation est vraie concernant la capacité de l'équipe de développement à modifier la composition du Sprint Backlog au milieu du Sprint ?

L'équipe de développement peut réviser le Sprint Backlog à tout moment sans consulter le Product Owner.

Les modifications sont permises uniquement avec l'approbation explicite du Scrum Master.

L'équipe peut faire des ajustements pour refléter plus précisément le travail restant, tant que cela n'affecte pas les objectifs du Sprint.

Aucune modification ne peut être apportée une fois le Sprint commencé, pour garantir la stabilité du processus.

Question 7/25

Quel est le rôle du Scrum Master en ce qui concerne le Product Backlog ?

Le Scrum Master doit aider le Product Owner à le prioriser avant chaque Sprint Planning.

Le Scrum Master n'a aucun rôle officiel concernant le Product Backlog, son rôle est de faciliter les processus SCRUM.

Le Scrum Master est responsable de vérifier que chaque item du Product Backlog est clairement défini et réalisable.

Le Scrum Master doit s'assurer que le Product Backlog est bien maintenu et mis à jour par le Product Owner.

Question 8/25

Dans quelle mesure le budget du projet est-il discuté durant les réunions SCRUM ?

Les discussions budgétaires ne font pas partie des réunions SCRUM et doivent être traitées séparément.

Le budget est régulièrement révisé durant le Sprint Planning pour s'assurer de l'alignement avec les prévisions.

Le Product Owner doit présenter les mises à jour budgétaires durant le Sprint Review.

Le Scrum Master doit vérifier que le budget est respecté à chaque Daily Scrum.

Question 9/25

Comment les stakeholders externes peuvent-ils influencer le Product Backlog ?

Ils peuvent directement ajouter des items au Product Backlog après

discussion avec le Scrum Master.

- Ils doivent soumettre leurs demandes au Product Owner, qui décidera de leur inclusion.
- Ils peuvent modifier le Product Backlog lors des Sprint Reviews.
- Ils n'ont aucun droit de modifier ou d'influencer le Product Backlog sans passer par un processus de changement formel.

Question 10/25

Quelle est la conséquence d'avoir plusieurs Product Owners pour un seul projet SCRUM ?

- Cela peut améliorer la diversité des perspectives et enrichir le Product Backlog.
- Cela peut conduire à des conflits et des incohérences dans la vision du produit, nuisant à l'efficacité du processus SCRUM.
- C'est recommandé pour répartir la charge de travail du Product Owner.
- Cela n'affecte pas le projet tant que tous les Product Owners assistent aux réunions SCRUM.

Question 11/25

Quelle est la principale préoccupation lorsque plusieurs équipes SCRUM travaillent sur le même backlog produit avec l'objectif de créer un incrément produit ayant de la valeur à la fin de chaque sprint?

- Réduire les dépendances entre les équipes
- Maximiser la vélocité des équipes
- Définir des spécifications précises pour les trois prochains sprints
- S'assurer qu'il y a suffisamment de travail pour tout le monde

Question 12/25

Une équipe Scrum utilise le Daily pour rapporter la progression du Sprint au Product Owner car ce dernier veut savoir ce sur quoi chaque développeur travaille chaque jour. Quelle est la meilleure chose à faire pour le Scrum Master ?

- Rien. C'est une bonne chose que le product owner suive l'avancement de cette façon. C'est cela la transparence.
- Vous participez au Daily afin de gérer d'éventuels conflits pouvant émerger entre les développeurs et le product owner.
- Vous demandez au product owner de ne plus participer au Daily.
- Vous coachez le Product Owner et les développeurs sur l'objectif des événements SCRUM et les laissez comprendre comment faire face à cette situation.

Question 13/25

Le Timeboxing est un aspect important de Scrum. Comment renforce-t-il la création de valeur ?

- En protégeant les membres de l'équipe des distractions pendant les événements scrum.
- En stimulant sur des durées précises les membres de l'équipe pour qu'ils soient toujours au maximum de leur productivité.
- En incitant les équipiers à se concentrer en même temps sur le même problème pour obtenir le meilleur résultat possible.

Question 14/25

À la huitième revue de sprint, les sponsors sont déçus et en colère. Lorsque vous leur

demandez pourquoi, ils soulignent que le produit construit ne correspond pas à leur besoin et coûtera beaucoup plus que prévu. Qu'est-ce qui a pu conduire à cela ?

- Le Product Owner n'a pas interagi suffisamment fréquemment avec les sponsors.
- Des changements suite aux nouvelles directives n'ont pas été suffisamment documentés.
- Les sponsors n'ont pas utilisé la revue de sprint pour inspecter le produit et évaluer son progrès.
- Les sponsors n'étaient pas conviés au Daily.

Question 15/25

Vous venez d'être embauché en tant que Scrum Master. Votre nouvelle organisation, débutante dans Scrum, souhaite l'utiliser pour créer un nouveau produit. Vous serez le Scrum Master de deux nouvelles équipes qui construiront une première version du produit. Les équipes métiers affectent deux nouveaux Product Owners, mais souhaite plus de conseils sur la participation requise avec les nouvelles équipes Scrum. Que proposeriez-vous ?

- Chaque équipe se doit de posséder son propre product backlog contenant chacun le travail qui sera affecté à son équipe.
- Avoir qu'un Product Owner améliorera la clarté et les interactions entre l'équipe et le département produit.
- Deux product Owners sont nécessaire. Il faut leur demander de se synchroniser avec un manager de produit à intervalle régulier.

Question 16/25

En tant que Scrum Master, vous aidez à mettre en place 5 équipes Scrum qui construiront un même produit. Vous discutez avec les membres des équipes du plus haut niveau d'intégration envisagé sur le premier incrément produit attendu à la fin du premier sprint. Le produit est très attendu, autant par les utilisateurs que par l'organisation. Parmi les options proposées, laquelle soutenez-vous ?

- Chaque équipe SCRUM livre un incrément terminé sur son périmètre de responsabilité. Jusqu'à son acceptation fonctionnel à la revue de sprint, le code produit sera isolé pour une future stabilisation. La date de livraison du premier incrément produit sera à déterminer en fonction de la durée prévue de la phase d'intégration.
- Les équipes SCRUM doivent s'entendre sur une DOD partagée qui décrit la travail nécessaire pour livrer un incrément intégré représentant l'ensemble du travail des équipes.
- Lors du premier sprint, l'intégration est moins importante. L'objectif principal est de livrer de la valeur : les fonctionnalités qui ne seront pas intégrées à la fin du sprint possèdent cette valeur et seront livrées lorsque le produit complet le décidera.

Question 17/25

Lorsque plusieurs équipes Scrum travaillent sur le même produit, elles doivent utiliser une DOD commune pour maximiser leurs vélocités. En effet, cela a un effet positif sur la vélocité des équipes, car elles auront plus de temps pour un travail productif et concret.

- Vrai
- Faux

Question 18/25

Votre organisation insiste toujours sur l'importance de la livraison à temps et sur l'importance de la fiabilité. Un manager a détecté que la progression de votre équipe est trop lente. Il estime que la vélocité de votre équipe devrait être 10% plus élevée. L'organisation attend de vous, en tant que Scrum Master, que cela se produise. Comment répondez-vous ?

- Vous expliquez comment une équipe Scrum utilise la vitesse pour principalement prévoir sa capacité à faire le prochain sprint. Que ce n'est pas un indicateur de productivité.
- Vous expliquez à votre manager que la vitesse de l'équipe n'est pas de votre responsabilité et l'encouragez à discuter avec l'équipe pour les challenger lors de la prochaine rétrospective.
- Vous demandez à recruter un développeur plus senior dans l'équipe.

Question 19/25

Quelle manière de créer des équipes Scrum est cohérente avec les valeurs Scrum ?

- Donner un cadre permettant aux membres de l'organisation de s'organiser eux-mêmes.
- Le scrum master détermine la composition des équipes en se basant sur la séiorité, les compétences et les appétences business de chacun.
- Les managers collaborent entre eux pour décider qui va dans quelle équipe.

Question 20/25

Plusieurs Sprints dans un projet. Le Product Owner informe le Scrum Master qu'une partie prenante clé vient de commencer à utiliser le produit. La partie prenante est déçue et mécontente des performances du produit. Une plainte avec laquelle le Product Owner est d'accord. En tant que Scrum Master, que faites-vous ?

- Vous expliquez au product owner que c'est l'équipe qui décide des standards de qualité.
- Vous encouragez le product owner à faire part de ses soucis de performance au reste de l'équipe et à travailler ensemble pour améliorer la DOD.
- Vous attendez la prochaine rétrospective pour aborder le sujet avec l'équipe dans son intégralité.
- Vous transférez ce sujet au membres spécialisés dans la qualité de l'équipe et leur demandez de rendre plus robuste les tests liés à la performance.

Question 21/25

Durant la revue de sprint, l'une des parties prenantes souligne qu'en raison des changements du marché, trop d'argent a été dépensé cette année. Il risque donc d'avoir une coupure budgétaire. Suite à cette déclaration le ton monte et une dispute éclate entre l'équipe et les parties prenantes.

- Rien. C'est au Product Owner de défendre son produit et d'animer cet événement.
- Vous encouragez les parties prenantes à se concentrer sur la priorisation et sur les éléments à plus haute valeur pour les prochains sprints.
- Vous défendez l'équipe en mettant en valeur le travail accompli jusqu'à présent.
- Vous demandez à ce que l'entièreté de l'équipe soit occupée jusqu'à ce que la coupure budgétaire soit confirmée.

Question 22/25

Vous êtes le Scrum Master de 3 équipes qui travaillent sur le même produit. Plusieurs développeurs viennent se plaindre que le travail identifié pour les deux prochains sprints ne peut pas être fait sans Marc, un spécialiste externe. En tant que Scrum Master, que faites-vous pour anticiper ce problème ?

- Quotidiennement, vous préparez le sprint backlog des équipes afin que Marc passe un peu de temps avec chacune.

Vous demandez à Marc de recruter et de former d'autres personnes... et en attendant, vous demandez au Product Owner de déprioriser les sujets devant être gérés par Marc.

En fonction des besoins. Vous consultez les développeurs sur comment ils proposent de gérer cette situation et vous les aider à mettre en place la solution qui émerge.

À chaque sprint, Marc va renforcer une équipe. Donc après 3 sprints, chaque équipe aura eu accès au support offert par Marc.

Question 23/25

Vous êtes le Scrum Master d'une équipe dont le stand-up est planifié tous les jours à 10h. En général, les membres de l'équipe arrivent sans se presser à partir de 10h. Quand tout le monde est réuni, le stand-up commence, en général avec 4 ou 5 minutes de retard. Certains développeurs se plaignent qu'il est maintenant difficile d'obtenir un daily efficace dans ces conditions et vous demandent conseils.

Vous remontez ce problème aux managers.

Vous suggérez une expérimentation : Déplacez le daily à 10h15, cela devrait mieux convenir à l'équipe.

Vous proposez que l'équipe empêche les retardataires de participer au Daily.

Vous retournez la question aux développeurs en leur demandant ce qui d'après eux devrait être fait pour que le daily soit efficace et atteigne son but.

Pour inciter à arriver à l'heure, vous dites aux développeurs qu'à chaque arrivée tardive, ils payeront dorénavant 1€. La cagnotte ainsi créée servira dans des team building.

Question 24/25

Une équipe SCRUM développe un produit. Cette équipe utilise la vélocité comme mesure de progrès. Actuellement elle est de 36 points par sprint. Une deuxième équipe va intervenir sur le même produit. Quel sera l'effet de cette ajout sur la vélocité de la première équipe en place ?

Leur vélocité va augmenter ! Plus nous sommes nombreux, plus nous allons vite !

Leur vélocité va décroître et sera moins élevée que 36.

Leur vélocité restera stable car la seconde équipe a un périmètre bien précis même si elle travaille sur le même produit.

Question 25/25

Quelle déclaration est vraie au sujet de l'objectif de sprint ?

L'objectif de sprint varie et change pendant le sprint à mesure que nous avançons dans le développement des features.

L'objectif de sprint offre aux membres de l'équipe créativité et flexibilité dans l'implémentation des nouvelles fonctionnalités pendant le sprint.

L'utilisation du sprint goal est optionnelle dans SCRUM.