



## TD1 : Développement full-stack web et mobile

Ludovic Utrera

29 mars 2024

### Exercice 1 : variables

```
void main() {  
    String name = "John";  
    int age = 25;  
    double height = 1.75;  
  
    print("My name is $name, I am $age years old, and my height is $height meters.");  
}
```

Quelle est la sortie de ce code ?

### Exercice 2 : Structure de contrôle

Complétez le code suivant pour afficher "Even" si la variable number est paire, sinon affichez "Odd" :

```
void main() {  
    int number = 7;  
  
    // Complétez le code ici  
}
```

### Exercice 3 : Listes

```
List<String> fruits = ['Apple', 'Banana', 'Orange'];
```

Comment accéder au deuxième élément de cette liste ?

### Exercice 4 : Fonctions

Écrivez une fonction nommée `calculateArea` qui prend en paramètres la longueur et la largeur d'un rectangle et retourne l'aire de ce rectangle.

## Exercice 5 : Classes et Objets

Considérez la classe suivante

```
class Person {
    String name;
    int age;

    Person(this.name, this.age);

    void greet() {
        print("Hello, my name is $name and I am $age years old.");
    }
}
```

Comment créer une instance de cette classe avec le nom "Alice" et l'âge 30, puis appelez la méthode `greet()` sur cette instance ?

## 1 Exercice 6 : Boucles

Écrivez un programme qui utilise une boucle pour afficher les nombres de 1 à 10 inclus, avec chaque nombre sur une ligne différente.