

# Bonjour!

Vous avez **20** questions. Bonne chance!  
1 point par bonne réponse  
0 point par mauvaise réponse ou sans réponse

## Question 1/20

Quelle est la durée typique d'un sprint ?

- ☐ 6 mois
- ☐ 1 jour
- ☒ 2 à 4 semaines
- ☐ 1 semaine
- ☐ 1 an

## Question 2/20

Qu'est-ce que le DoD (Definition of Done) ?

- ☐ Une liste des tâches à accomplir lors du prochain sprint
- ☐ Une mesure de la performance de l'équipe
- ☒ Un accord sur ce qui doit être réalisé pour qu'une tâche soit considérée comme terminée
- ☐ Une liste des fonctionnalités à développer dans le produit
- ☐ Une réunion pour discuter des progrès

## Question 3/20

Qu'est-ce que le Sprint Review ?

- ☐ Une réunion d'amélioration continue des performances de l'équipe
- ☒ Une réunion pour obtenir des commentaires des parties prenantes sur le produit
- ☐ Une réunion interne de priorisation des fonctionnalités à implémenter
- ☐ Une réunion de planification le prochain sprint
- ☐ Une réunion de revue de code et de partage de solutions

## Question 4/20

Quelle est la durée d'une daily Scrum ?

- ☐ Une journée
- ☒ 15 minutes
- ☐ 30 minutes
- ☐ 1 heure
- ☐ Ça dépend des besoins de l'équipe : l'agilité c'est l'adaptation

## Question 5/20

Qui assiste au Daily Scrum ?

- ☐ Toute l'équipe Scrum

- ☐ Seulement le Product Owner
- ☐ Seulement le Scrum Master
- ☐ Le Scrum Master et le Product Owner
- ☒ Seulement l'équipe de développement

Question 6/20

### Qu'est-ce qu'un sprint en Scrum ?

- ☐ Une réunion avec le client pour discuter des exigences du projet
- ☐ Un événement technico-fonctionnel de partage d'information avant le travail opérationnel
- ☐ Une réunion de l'équipe de développement pour discuter des progrès
- ☒ Une période de temps pendant laquelle l'équipe de développement travaille pour compléter un ensemble défini d'objectifs
- ☐ Une compétition entre les membres de l'équipe pour voir qui peut coder le plus vite

Question 7/20

### Quelle est la principale responsabilité de l'équipe de développement ?

- ☐ Gérer le Product Backlog
- ☒ Construire un 'Increment' du produit qui est 'Done'
- ☐ Faciliter le processus Scrum
- ☐ Choisir les items du Product Backlog à travailler lors du prochain sprint
- ☐ Tester le produit

Question 8/20

### Qui a le droit de modifier le Product Backlog

- ☐ Le Product Owner et l'équipe de développement
- ☐ Seulement l'équipe de développement
- ☒ Seulement le Product Owner
- ☐ L'équipe Produit
- ☐ Seulement le Scrum Master

Question 9/20

### Qu'est-ce que le Product Backlog ?

- ☒ Une liste des fonctionnalités à développer dans le produit
- ☐ Une liste des tâches à accomplir lors du prochain sprint
- ☐ Un document qui décrit tous les bugs dans le produit
- ☐ Une liste des membres de l'équipe de développement
- ☐ Un rapport sur les performances du produit

Question 10/20

### Qu'est-ce qu'une Sprint Retro ?

- ☐ Une réunion pour discuter des progrès réalisés pendant le sprint
- ☐ Une réunion pour obtenir des commentaires des parties prenantes sur le produit

- ☐ Une réunion pour planifier le prochain sprint
- ☒ Une réunion pour réfléchir à ce qui s'est bien passé et à ce qui pourrait être amélioré
- ☐ Une réunion pour discuter des performances de l'équipe

Question 11/20

Qu'est-ce que l'incrément en Scrum ?

- ☐ Une réunion pour discuter des progrès
- ☐ Une liste des tâches à accomplir lors du prochain sprint
- ☐ Une mesure de la performance de l'équipe
- ☐ Une liste des fonctionnalités à développer dans le produit
- ☒ Une version potentiellement livrable du produit

Question 12/20

Quand le Scrum Master devrait-il intervenir dans l'équipe de développement ?

- ☐ Quand le Scrum Master n'est pas d'accord avec une décision de l'équipe
- ☐ Toutes les réponses sont correctes
- ☒ Quand l'équipe ne respecte pas les principes de Scrum
- ☐ Quand l'équipe n'est pas en mesure de résoudre un problème
- ☐ Quand le Scrum Master pense que l'équipe fait une erreur

Question 13/20

Quel est le rôle du Scrum Master pendant le Sprint Review ?

- ☐ Prendre des notes pour la rétrospective de sprint
- ☒ Faciliter la réunion
- ☐ Toutes les réponses sont correctes
- ☐ Donner son avis sur le travail réalisé
- ☐ Présenter le travail réalisé pendant le sprint

Question 14/20

Qui est responsable de la gestion du Product Backlog ?

- ☐ Toute l'équipe Scrum
- ☐ L'équipe de développement
- ☐ Le Scrum Master
- ☒ Le Product Owner
- ☐ Le client

Question 15/20

Qu'est-ce qu'un Product Owner en Scrum ?

- ☒ La personne qui représente les intérêts du client
- ☐ La personne qui facilite le processus Scrum
- ☐ La personne qui développe le produit
- ☐ La personne qui teste le produit
- ☐ La personne qui gère l'équipe de développement

## Question 16/20

## Qu'est ce que le Daily Scrum ?

- ☐ Une réunion avec le client pour discuter des exigences du projet
- ☐ Une réunion de l'équipe pour résoudre tous les bugs
- ☐ Une compétition entre les membres de l'équipe pour voir qui peut coder le plus vite
- ☒ Une réunion de l'équipe pour discuter des progrès
- ☐ Une réunion de l'équipe pour planifier le prochain sprint

## Question 17/20

## Qui décide de la composition du Sprint Backlog ?

- ☐ Le Scrum Master
- ☐ Le Product Owner
- ☐ Toute l'équipe Scrum
- ☒ L'équipe de développement
- ☐ Le client

## Question 18/20

## Qu'est-ce qu'un burndown chart en Scrum ?

- ☐ Un graphique représentant la satisfaction du client
- ☐ Un graphique représentant l'évolution du coût du projet
- ☒ Un graphique représentant l'évolution du temps restant pour accomplir les tâches
- ☐ Un graphique représentant le nombre de bugs trouvés
- ☐ Un graphique représentant l'évolution de la qualité du produit

## Question 19/20

## Quel est le principal avantage de Scrum ?

- ☐ Il permet de développer des produits sans bugs
- ☐ Il permet de gérer des équipes plus grandes
- ☒ Il permet de s'adapter rapidement aux changements et de livrer de la valeur de manière continue
- ☐ Il permet de réduire les coûts de développement
- ☐ Il permet de terminer les projets plus rapidement

## Question 20/20

## Quel est le rôle du Scrum Master ?

- ☐ Diriger les réunions de l'équipe
- ☐ Représenter les intérêts du client
- ☐ Gérer l'équipe de développement
- ☐ Toutes les réponses sont correctes
- ☒ Faciliter le processus et aider l'équipe à respecter les principes de Scrum

Créez vous aussi vos propres quiz sur: <https://quizz.net>