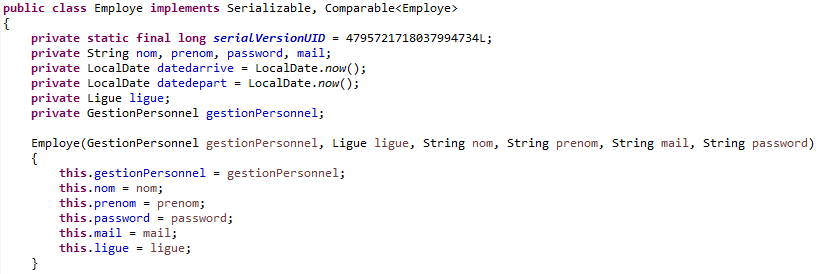
Nous avons avec mes camarades de groupe, apporté des modifications à une application en java, des nouvelles fonctionnalités comme :

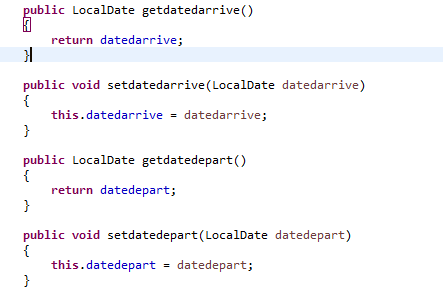
* La gestion des ligues (insertion, modification, suppression)
* La gestion des employés (insertion, modification, suppression)
* La gestion de l’administrateur en ligne de commande, l'interface du terminal
* La gestion des dates, mot de passes, tests unitaires
* La création la base de données correspondante et de lien entre les deux
* L’ajout de date de départ et d’arrivée pour un employé
* La modélisation de l’interface graphique avec des maquettes.

Les différentes étapes :

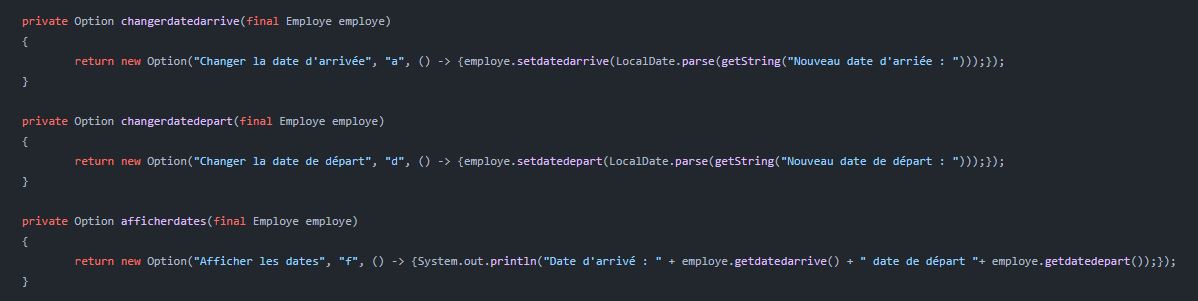
1- création des variables en LocalDate des dates d’arrivés et de départs :



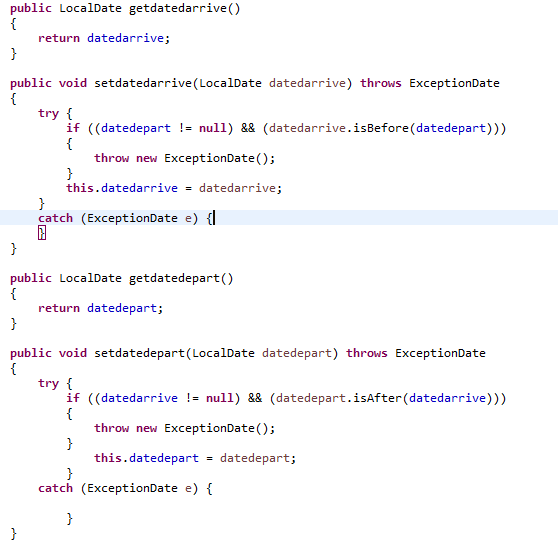
2- réalisation de setter et getter pour les dates d'arrivées et de départs :

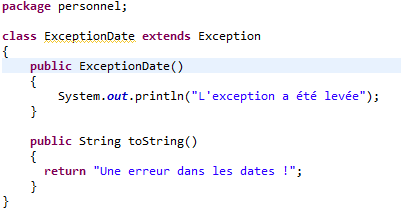


3- ajout de ses options dans le menu de l’application :

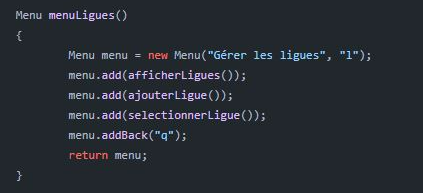


4- ajout d’exception et de ‘try - catch’ pour les dates afin qu’elles puissent être cohérente :

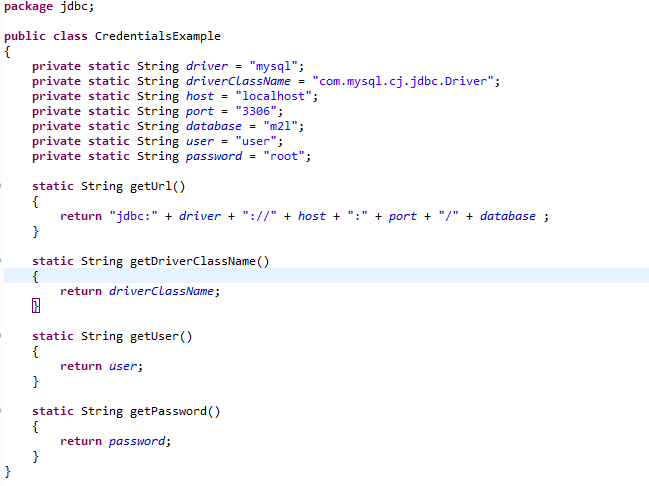




5- Ajout de la sélection de ligue :



6- Connexion à la base de donnée :



7- Change l’admin en ligne de commande :

