



GALLO VINCENT

Junior programmer

À propos

Étudiant en Bachelier de transition en jeu vidéo à la HEPL, je suis passionné par la programmation et le développement de jeux vidéo. Curieux et motivé, j'aime apprendre de nouveaux outils et relever des défis techniques. Mon objectif est de contribuer activement à la création d'expériences de jeu innovantes et immersives.



+32 493 84 98 62



Vincent.Gallo@student.hepl.be



Ottré 9b, Vielsalm 6690

Langues

- English (fluent)
- Français

Expertise

- Programmation C#, Java, HTML/CSS, PHP, Pascal Delphi
- Unity & Git
- Adaptabilité et apprentissage rapide
- Curiosité technique
- Motivation et autonomie

Projets

Earth Defender — Solo dev

Shooter survival game à durée infinie. Conception complète du gameplay et de la logique de progression. Unity, C#

Remake de Doodle Jump — Solo dev

Reproduction fidèle des mécaniques de saut infini et du moteur physique sous Unity. Unity, C#

Remake d'Angry Birds — Solo dev

Implémentation du système de tir par trajectoire et de la gestion des collisions et niveaux. Unity, C#

Remake d'Angry Birds — Solo dev

Roguelike dungeon crawler inspiré de The Binding of Isaac. Programmation du gameplay, génération procédurale et gestion des entités. Unity, C#

Education

ECSSA (Liège), section informatique

CESS en juin 2023

Haute École Libre Mosane (HELMo)

Bachelier en développement d'applications (2023 — 2024)

Haute École de la Province de Liège (HEPL)

Bachelier de transition en jeu vidéo (2024 — en cours)

Compétences

C# / Unity

Travail en équipe (Git)

Web (HTML, CSS, PHP)

Algorithmie