

# Documentation d'installation

HEAU Vincent

Projet CAPA – Sujet 2

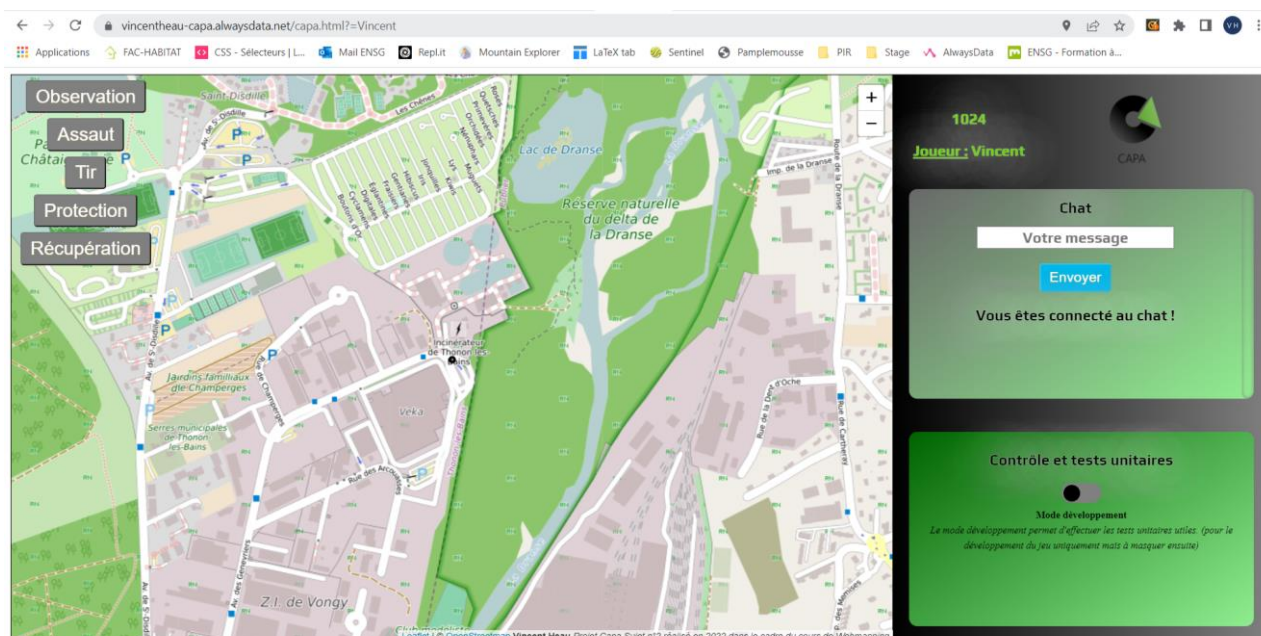
---

Le site a été placé en ligne sur la plateforme Always Data et est accessible à l'adresse :

<https://vincentheau-capa.alwaysdata.net/capa.html>

Il ne s'agit de la partie 2 du sujet. L'interface graphique a donc été réalisée pour effectuer les tests. Pour simuler le fait d'entrer un pseudo, il est possible d'afficher l'interface avec le nom du joueur en tapant l'URL suivante :

<https://vincentheau-capa.alwaysdata.net/capa.html?pseudo>



*Une vue de l'interface graphique*

Pour son installation en local, voici la procédure à suivre:

## 1- Récupérer le dossier.zip du projet

Le dossier est téléchargeable en ligne sur la plateforme GitHub à l'adresse [https://github.com/VincentHeau/CAPA2021\\_HEAU\\_Sujet2.git](https://github.com/VincentHeau/CAPA2021_HEAU_Sujet2.git)  
Vous pouvez dézipper le dossier à l'emplacement que vous souhaitez.

## 2- Installer Node JS

Il faut se rendre sur le site <https://nodejs.org/en/> . Pour l'installation, choisir la dernière version et effectuer l'installation par défaut à l'emplacement que vous souhaitez sur votre ordinateur. Sans Node JS, il est impossible de faire fonctionner le système des websockets en local.

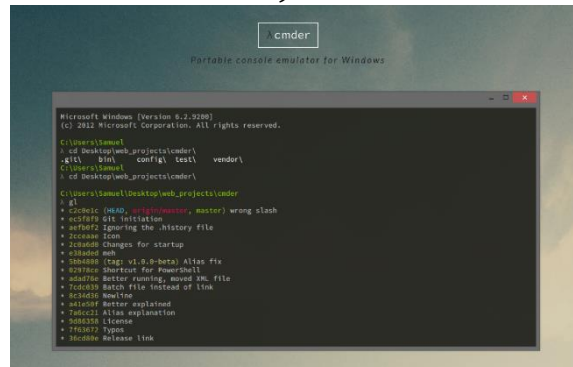


## 3- Lancer le serveur local

Pour ce faire, il faut ouvrir une invite de commande ( par exemple avec Cmdr) dans le dossier Capa-Sujet2 et taper la commande suivante :  
**node capa.js**

Une fois la commande tapée, le serveur est lancé. (ctrl C pour l'arrêter)  
C'est la seule commande à taper car dans le dossier à dézipper, tous les modules Node sont déjà installés et configurés.

Attention, l'installation ne fonctionne pas sur les ordinateurs de l'ENSG en raison d'un problème de pare-feu. Une erreur est affichée dans la console. (voir plus dans le carnet de laboratoire).



## 4- Afficher le jeu dans le Navigateur

Une fois le serveur node lancé, il faut taper dans le navigateur :

**localhost/capa.html**