

	Fonctionnalité	Action	Résultat attendu	Résultat observé
1	Une page d'accueil montrant (de manière dynamique) tous les articles disponibles à la vente.	Ouvrir sur la page d'accueil du site web dans un navigateur.	Affichage de l'ensemble des produits.	La page index s'ouvre avec l'ensemble des produits mis en vente.
2	L'utilisateur peut cliquer sur un des produits.	Ouverture de la page correspondant au produit sélectionné.	Affichage détaillé du produit. (image, nom, prix, description).	La page s'affiche correctement.
3	L'utilisateur a la possibilité de choisir une couleur.	Sélectionner la couleur désirée.	La couleur choisie apparait dans le champs.	La couleur s'affiche correctement.
4	L'utilisateur peut choisir un nombre d'article, limité entre 1 et 100. L'utilisateur ne peut pas entrer une valeur négative.	Entrer le nombre d'articles désiré via le champs prévu à cet effet.	La quantité voulue apparait dans le champs	La quantité s'affiche correctement.
5	Un bouton "ajouter au panier" permet de commander le produit.	Commander le produit en cliquant sur le bouton et ouverture de la page panier.	Si la couleur ou la quantité n'est pas sélectionnée alors une message d'erreur apparait. Si le panier possède déjà le même produit et que le total de la quantité dépasse les 100 articles alors un message d'erreur apparait. Si tout est ok, une message propose à l'utilisateur d'aller sur la page panier. Si oui, a page "panier" s'ouvre.	Les messages d'erreur apparaissent comme prévu si une valeur négative est présente ou si la quantité est égale à 0 ou supérieure à 100 ou si la couleur n'est pas sélectionnée. L'utilisateur est bien redirigé si les tests sont valides.
6	La page panier montrant l'ensemble des produits que l'utilisateur a ajouté au panier.	Ouverture de la page correspondant	La page panier se charge et l'ensemble des produits s'affiche avec comme détail, leur prix, leur photo, leur quantité sélectionnée et leur nom. Un total de l'ensemble des articles s'affiche. Un prix total s'affiche.	L'ensemble des informations concernant les produits mis au panier s'affiche ainsi que le nombre d'article total et le prix total.
7	L'utilisateur peut modifier la quantité.	Modifier le nombre d'articles pour chaque produit via le champ prévu à cet effet.	La quantité de l'article modifié s'affiche dans le champs. Le nombre total d'articles est mis à jour, le prix total est mis à jour.	La mise à jour du prix global et du nombre d'article total correspondent.
8	L'utilisateur peut supprimer un article.	Cliquer sur le bouton supprimer fait disparaître l'article de la page.	Lors du clic du bouton la page se recharge et l'article supprimé n'apparait plus. Le nombre d'articles total est mis à jour ainsi que le prix global.	La mise à jour du prix global et du nombre d'article total correspondent. La page se recharge et le produit n'apparait plus.
9	L'utilisateur peut inscrire son prénom dans le champ.	Entrer le prénom.	Avec un prénom valide le champ affiche une bordure verte sinon une bordure rouge et un message d'erreur apparait en dessous de celui ci.	La bordure rouge ou verte s'affiche bien en fonction de la validité du champ.
10	L'utilisateur peut inscrire son nom dans le champ.	Entrer le nom.	Avec un nom valide le Cham affiche une bordure verte sinon une bordure rouge et un message d'erreur apparait en dessous de celui ci.	La bordure rouge ou verte s'affiche bien en fonction de la validité du champ.
11	L'utilisateur peut inscrire son adresse postale dans le champ.	Entrer une adresse postale.	Avec une adresse valide le champ affiche une bordure verte sinon une bordure rouge et un message d'erreur apparait en dessous de celui ci.	La bordure rouge ou verte s'affiche bien en fonction de la validité du champ.
12	L'utilisateur peut inscrire sa ville dans le champ.	Entrer le nom d'une ville.	Avec un nom de ville valide le champ affiche une bordure verte sinon une bordure rouge et un message d'erreur apparait en dessous de celui ci.	La bordure rouge ou verte s'affiche bien en fonction de la validité du champ.
13	L'utilisateur peut inscrire son adresse email dans le champs.	Entrer l'adresse email.	Avec une adresse email valide le champ affiche une bordure verte sinon une bordure rouge et un message d'erreur apparait en dessous de celui ci.	La bordure rouge ou verte s'affiche bien en fonction de la validité du champ.
14	Un bouton Commander permet de valider la commande.	Cliquer le bouton Commander	Au clic du bouton, Si tous les champs sont bien remplis alors l'utilisateur est dirigé vers la page de confirmation. Sinon un message d'erreur apparait.	Les messages d'erreurs apparaissent bien si un des champs du formulaire n'est pas valide ou si le panier est vide. L'utilisateur est bien redirigé vers la page de confirmation.
15	Une page de confirmation affichant un numéro unique de commande.	Ouverture de la page.	Affichage sur la page du numéro de commande unique.	La page se charge correctement et un numéro unique de commande est présent.